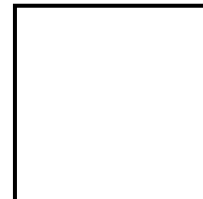


CONTROL ACUMULATIVO # 20



NOMBRES: 1.		CURSO: 1° medio ____	FECHA: XXVIII / VIII / MMXXIV
2.		PUNTAJE TOTAL: 18 puntos @ 60 %	PUNTAJE OBTENIDO:
UNIDAD	Álgebra		
CONTENIDOS	<ul style="list-style-type: none"> Sistemas de ecuaciones 		
OBJETIVOS	<ul style="list-style-type: none"> Resolver ecuaciones en dos variables y construir una tabla de valores. Representar una ecuación en dos variables de manera gráfica. Determinar la solución de un sistema de ecuaciones por método gráfico. 		
INSTRUCCIONES	<ul style="list-style-type: none"> Use lápiz de mina para resolver y graficar. Use regla para dibujar líneas rectas. Use lápiz de color para dibujar las rectas. Encierre su respuesta final con lápiz de color. 		

Ejercicios

1. Considere el sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} x + 2y = 4 \\ 3x - y = -2 \end{cases}$$

- a) **(4 puntos)** Despeje la variable “y” en ambas ecuaciones transformándolas de la forma $ax + by = c$ a la forma $y = mx + n$.
- b) **(4 puntos)** Construya una tabla de valores para cada ecuación, considerando al menos 5 pares (x,y) en cada una. Para hacerlo, considere la fórmula de “y” obtenida en el paso anterior.
- c) **(8 puntos)** Seleccione dos pares (x,y) de cada relación y construya la gráfica.

Requisitos: Cada eje del plano debe incluir el rango entre -5 y 5, gradúe el plano usando las líneas de la hoja cuadriculada, cada recta debe ser dibujada con un lápiz de color distinto y debe incluir una etiqueta junto a ella que indique a qué ecuación corresponde.

Sugerencias: Procure que las rectas pasen justo por los puntos que ha marcado en el plano cartesiano, de otro modo, será imposible obtener la solución del sistema. Recuerde que las rectas deben extenderse de tal manera que cubran todo el espacio disponible en el plano cartesiano.

- d) **(2 puntos)** Debajo de la gráfica, escriba la solución del sistema usando la nomenclatura $S = (x, y)$. Luego, encierre dicha respuesta con un lápiz de color. Si hizo todo bien, la solución debería estar constituida por dos números enteros.

Hoja de desarrollo

