

Program
+ Comando....

Gericht
+ gerichtName string
+ zutaten List<Zutat>
+ Gericht(gerichtName,atr2)

Comando
+ gerichte List<Gericht>
+ GerichtErfassen()
+ GerichteAnzeigen()
+ GerichtMutieren()
+ GerichtLoeschen()

Zutat
+ zutatname string
+ menge double
+ einheit Einheit
+ Zutat(zutatname, menge, einheit)
+ zutatenEinlesen()

Einheit Enum
+ Liter
+ Deziliter
+ Stück
...
...