Bitacora - Domótica

Julio Rubén Sanic Martínez 2012-2228 Alejandro Camey Mendez 201503792

19 de septiembre de 2022

Semana 22-26 de Agosto

- Problema: Dar confort y seguridad en los hogares por medio del IOT.
- Alcances:
 - Comunicación inalámbrica
 - Control mediante una interfaz gráfica
 - Envoltorio del dispositivo a base de plástico
 - Autonomía con baterías
 - Programación de temporizadores y alarmas
 - Registro de actividades
- Solución: Se pretende dar solución al problema mediante los dispositivos ESP8266 y ESP32, que contienen WiFi y un stack TCP/IP completo. Programados mediante Arduino o MicroPython, utilizando el protocolo de red M.Q.T.T. (Message Queuing Telemetry Transport).

La cubierta se pretende que sea de plástico, por tanto, la impresión 3D es imprescindible. Y, para la interfaz gráfica se planean soluciones mediante el uso de Python y JavaScript.

Pilares

- Recursos humanos virtuales:
 - Impresión 3D en terceros.
 - Fabricación de placas electrónicas por medio de terceros.
- Activos Ajenos:
 - Servidores en AWS (Amazon Web Services)