

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Московский государственный технический  
университет имени Н.Э. Баумана»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ФУНДАМЕНТАЛЬНЫЕ НАУКИ  
КАФЕДРА  
«ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА И МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ФИЗИКА»

Направление: **Математика и компьютерные науки**

Дисциплина: Численные методы

Домашняя работа №1-4  
«Итерационный метод Якоби для полного решения задачи вычисления собственных  
значений и собственных векторов квадратной симметричной матрицы»  
Группа ФН11-51Б

Вариант 1

Студент: Авилов О.Д.

Преподаватель: Кутыркин В.А

Оценка:

Москва 2022

## Задание

Используя метод Якоби, найти приближённое полное решение спектральной задачи для матрицы  $A$ , приведённой в таблицах ниже. Останов выбрать на том шаге итерации, когда максимальная по модулю внедиагональная компонента преобразованной матрицы станет меньше  $\varepsilon = 0.01$ . Проверить найденные приближённые собственные векторы и отвечающие им собственные значения матрицы  $A$ , проверив соответствующие приближённые равенства  $(A \cdot \tilde{q}_i \approx \tilde{\lambda}_i \cdot \tilde{q}_i$  для любого  $i \in \overline{1, 4})$  с указанием погрешности.

$$N = 1, \beta = 1 - 0,1(50 - 51) = 1,1$$

$$A = A[0] = \begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 11 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 11 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 11 \end{pmatrix}$$

## Решение

### 1 Итерация

$a_1^4 = 3$  - максимальный по модулю внедиагональный элемент матрицы  $A[0]$ .

Выберем угол поворота  $\varphi = \frac{\pi}{4}$ . Матрица поворота:

$$Q_0 = \begin{pmatrix} \cos\varphi & 0 & 0 & -\sin\varphi \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ \sin\varphi & 0 & 0 & \cos\varphi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.70711 & 0 & 0 & -0.7071 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0.70711 & 0 & 0 & 0.70711 \end{pmatrix}$$

$${}^T Q_0 = \begin{pmatrix} 0.70711 & 0 & 0 & 0.70711 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -0.7071 & 0 & 0 & 0.70711 \end{pmatrix}$$

$$A[1] = {}^T Q_0 \cdot A[0] \cdot Q_0 = \begin{pmatrix} 14 & 2.12132 & 2.12132 & 0 \\ 2.12132 & 11 & 3 & 0.70711 \\ 2.12132 & 3 & 11 & -0.7071 \\ 0 & 0.70711 & -0.7071 & 8 \end{pmatrix}$$

### 2 Итерация

$a_2^3 = 3$  - максимальный по модулю внедиагональный элемент матрицы  $A[1]$ .

Выберем угол поворота  $\varphi = \frac{\pi}{4}$ . Матрица поворота:

$$Q_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\varphi & -\sin\varphi & 0 \\ 0 & \sin\varphi & \cos\varphi & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.70711 & -0.7071 & 0 \\ 0 & 0.70711 & 0.70711 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^TQ_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.70711 & 0.70711 & 0 \\ 0 & -0.7071 & 0.70711 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A[2] = {}^TQ_1 \cdot A[1] \cdot Q_1 = \begin{pmatrix} 14 & 3 & 0 & 0 \\ 3 & 14 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 8 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 8 \end{pmatrix}$$

### 3 Итерация

$a_1^2 = 3$  - максимальный по модулю внедиагональный элемент матрицы  $A[2]$ .

Выберем угол поворота  $\varphi = \frac{\pi}{4}$ . Матрица поворота:

$$Q_2 = \begin{pmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi & 0 & 0 \\ \sin\varphi & \cos\varphi & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.70711 & -0.7071 & 0 & 0 \\ 0.70711 & 0.70711 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^TQ_2 = \begin{pmatrix} 0.70711 & 0.70711 & 0 & 0 \\ -0.7071 & 0.70711 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A[3] = {}^TQ_2 \cdot A[2] \cdot Q_2 = \begin{pmatrix} 17 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 11 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 8 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 8 \end{pmatrix}$$

### 4 Итерация

$a_3^4 = 3$  - максимальный по модулю внедиагональный элемент матрицы  $A[3]$ .

Выберем угол поворота  $\varphi = \frac{\pi}{4}$ . Матрица поворота:

$$Q_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos\varphi & -\sin\varphi \\ 0 & 0 & \sin\varphi & \cos\varphi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.70711 & -0.7071 \\ 0 & 0 & 0.70711 & 0.70711 \end{pmatrix}$$

$${}^TQ_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.70711 & 0.70711 \\ 0 & 0 & -0.7071 & 0.70711 \end{pmatrix}$$

$$A[4] = {}^TQ_3 \cdot A[3] \cdot Q_3 = \begin{pmatrix} 17 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 11 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 9 \end{pmatrix}$$

После 4 итерации максимальный по модулю среди всех внедиагональных элементов оказался меньше  $\varepsilon = 0.01$ . На диагонали матрицы  $A[4]$  стоят все собственные значения матрицы  $A$ .

$$Q[3] = Q_0 \cdot Q_1 \cdot Q_2 \cdot Q_3 = \begin{pmatrix} 0.5 & -0.5 & -0.5 & -0.5 \\ 0.5 & 0.5 & -0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.5 & 0.5 & -0.5 \\ 0.5 & -0.5 & 0.5 & 0.5 \end{pmatrix}$$

Собственные векторы матрицы  $A$  - это столбцы матрицы  $Q[3]$

$$A \cdot \begin{pmatrix} 8.5 \\ 8.5 \\ 8.5 \\ 8.5 \end{pmatrix} = \lambda_1 \cdot \begin{pmatrix} 8.5 \\ 8.5 \\ 8.5 \\ 8.5 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot \begin{pmatrix} -5.5 \\ 5.5 \\ 5.5 \\ -5.5 \end{pmatrix} = \lambda_2 \cdot \begin{pmatrix} -5.5 \\ 5.5 \\ 5.5 \\ -5.5 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot \begin{pmatrix} -3.5 \\ -3.5 \\ 3.5 \\ 3.5 \end{pmatrix} = \lambda_3 \cdot \begin{pmatrix} -3.5 \\ -3.5 \\ 3.5 \\ 3.5 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot \begin{pmatrix} -4.5 \\ 4.5 \\ -4.5 \\ 4.5 \end{pmatrix} = \lambda_4 \cdot \begin{pmatrix} -4.5 \\ 4.5 \\ -4.5 \\ 4.5 \end{pmatrix}$$

Погрешность моих вычислений вышла очень малой ( $\varepsilon \approx 0$ ).

### ***Результаты***

Таким образом, используя метод Якоби, было найдено приближённое решение спектральной задачи матрицы  $A$ . Приближённые собственные значения данной матрицы стоят на главной диагонали матрицы  $A[4]$ . А её собственные значения являются столбцами матрицы  $Q[3]$ . При проверке соответствующих приближённых равенств погрешность вышла меньшей, чем смогла выдать написанная мной программа на python, то есть практически нулевой.