//Según el grado de detalle Alto Nivel

Caso de Uso: Solicita Adopción de Mascota  
Actores: Adoptante, Encargado  
Tipo: Primario  
Descripción: Una persona llega al albergue donde el encargado le registra los datos de la persona y el animalito, la persona se marcha con su nueva mascota.

//según el grado de detalle Expandido

Caso de Uso: Solicita Adopción de Mascota  
Actores: Adoptante (iniciador), Encargado (principal)  
Propósito: Efectuar una adopción responsable   
Resumen: Una persona llega al albergue con la voluntad de querer adoptar un animal (Perro o Gato). El encargado le pregunta sus datos y las características del animalito. Si todo esta correcto se llena el formulario de adopción para tener registro de la adopción antes de que el adoptante se marche con el animalito al cual se le hace seguimiento mediante los datos brindados.  
Tipo: Primario Esencial  
Referencias cruzadas

Curso Normal de Eventos

|  |  |
| --- | --- |
| Acciones del actor | Respuesta del sistema |
| 1. Este caso de uso se inicia cuando una persona llega al albergue con la voluntad de adoptar un animalito  2. El Encargado registra los datos personales del adoptante 3. El encargado busca en la base de datos las características del animal indicadas previamente por la persona que quiere adoptar  5. Si la propuesta por parte del encargado convence a la persona interesada en adoptar se procede con el llenado del formulario de adopción.  7. El adoptante se marcha feliz con su nuev@ amig@ | 4.Muestra animalitos con características similares a las requeridas  6. Toda la información ya se encuentra en la base de datos  Muestra adopción exitosa |

N2 La persona no sea apta para poder adoptar  
N3 No exista un animal en el albergue con esas características