Component-Level Design

Suradet Jitprapaikulsarn

Derived from Roger S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner's Approach*, 6th Edition, McGraw-Hill 2005

What is a Component?

 "A modular, deployable, and replaceable part of a system that encapsulates implementation and exposes a set of interfaces."

OMG Unified Modeling Language Specification

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๐

สงวนสิขสิทธิ์โดย สุรเดช จิตประไพกุล ศาล 2

Three views of components

- Object-Oriented view: a set of collaborating classes
- Conventional view: a functional element of a program
- Process-Related view: reusable unit

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔

สงวนลิขลิทธิ์โดย สุรเดช จิตประไพกุล ศาล 2

Basic Design Principles

- The Open-Closed Principle (OCP): open for extension but closed for modification
- The Liskov Substitution Principle (LSP): subclasses should be substitutable for their base classes
- Dependency Inversion Principle (DIP): Depend of abstractions. Do not depend on concretions
- The Interface Segregation Principle (ISP): Many client-specific interfaces are better than one general purpose interface

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

ลงวนลิขลิทธิ์โดย สุรเดช จิตประไพกุล ศาล .

Packaging Principles

- The Release Reuse Equivalent Principle (REP): The granule of reuse is the granule of release
- The Common Closure Principle (CCP): Classes that change together belong together
- The Common Reuse Principle (CRP):
 Classes that aren't reused together should
 not be grouped together

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔

สงวนสิขสิทธิ์โดย สุรเดช จิตประไพกุล ศาล 5

Component-Level Design Guidelines

- Components
- Interfaces
- Dependencies and inheritance

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔

ลงวนลิขลิทธิ์โดย สุรเดช จิตประไพกุล ศาล 6

Cohesion Functional Layer Communicational Sequential Procedural Temporal Utility สงวนลิขลิทธิ์โดย สุรเดช จิตประไพกุล ศาล Coupling Content • Common Control • Stamp • Data Routine call Type use · Inclusion or import Data: If the dependency between the modules is based on the fact that they communicate by passing only data, then the modules are said to be data coupled. In data coupling, the components are independent of each other and communicate through data. Module communications don't contain tramp data. Example-customer billing system. External สงวนลิขสิทธิ์โดย สุรเดช จิตประไพกุล ศาล Component-Level Design 1 1. Identify the application domain classes

2. Identify the infrastructure domain classes

a. Specify the details of the collaborationsb. Specify the interfaces of each componentc. Refine the attributes, data types, and data

สงวนลิขลิทธิ์โดย สุรเดช จิตประไพกุล ศาล

3. Refine the design classes

d. Describe processing flow

structures

Component-Level Design 2

- 4. Specify persistent data sources and related classes
- 5. Refine the behavioral of a class or component
- 6. Add the implementation detail
- 7. Refactor

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๓

สงวนสิขสิทธิ์โดย สุรเดช จิตประไพกุล ศาล 10

Component Level Design-I

- Step 1. Identify all design classes that correspond to the problem domain.
- Step 2. Identify all design classes that correspond to the infrastructure domain.
- Step 3. Elaborate all design classes that are not acquired as reusable components.
- Step 3a. Specify message details when classes or component collaborate.
- Step 3b. Identify appropriate interfaces

ภาขาวสักมที่ • for each componeทุกเดล จิดประไพกุล

11

_		





