Pauta de evaluación

**PGY3121-008V Programación Web**

Tipo de entrega por encargo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** |  | **Fecha** |  |
| **Sección** |  | **Nota** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Categoría** | **% de logro** | **Descripción** |
| Excelente Dominio (ED) | 100% | Dominio esperado para el indicador, se considera como el punto óptimo para cualificar como competente. |
| Alto dominio (AD) | 80% | Se observan pequeñas dificultades o errores para el completo dominio del indicador. |
| Dominio Aceptable (DA) | 60% | Suficiencia de logro en el dominio del indicador, se considera como el mínimo aceptable para cualificar como competente. |
| Dominio en Proceso (DP) | 30% | Se observan varias dificultades o errores para el dominio del indicador. |
| Dominio por conseguir (DC) | 0% | Se observa un escaso, nulo o incorrecto dominio del indicador. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Aspecto a evaluar** | | **ED**  **(3)** | **AD**  **(2,4)** | **DA**  **(1,8)** | **DP**  **(0,9)** | **DC**  **(0)** |
| 1. **Crear aplicación web Backend utilizando un framework que permita resolver el problema, almacenar y recuperar información de la base de datos para cumplir con las necesidades del negocio** | | | | | | |
| 1.- | Generar una aplicación utilizando un framework capaz de cumplir con los requerimientos establecidos por el cliente |  |  |  |  |  |
| 2.- | Establece la interacción entre la capa de presentación, la capa de negocio y datos para completar funcionalidades requeridas |  |  |  |  |  |
| 3.- | Conecta la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación |  |  |  |  |  |
| 4.- | Realiza operaciones de creación actualización lectura y eliminación de registros en base a lo ingresado por el cliente en la cama de presentación |  |  |  |  |  |
| 1. **Desarrolla creatividad y pensamiento de diseño para el desarrollo de las interfaces gráficas coherentes y de fácil uso** | | | | | | |
| 5.- | Discierne entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto |  |  |  |  |  |
| 6.- | Es capaz de proponer soluciones para mejorar el diseño de la aplicación web revisada |  |  |  |  |  |
| 1. **Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con una meta en común en conjunto con sus pares** | | | | | | |
| 7.- | Desarrolla aplicación web móvil en conjunto con sus padres sobre un mismo repositorio |  |  |  |  |  |
| 8.- | Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada |  |  |  |  |  |
| 1. **Demostrar rigurosidad durante el desarrollo del problema planteado** | | | | | | |
| 9.- | Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado |  |  |  |  |  |
| 10.- | Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación |  |  |  |  |  |
| 1. **Auto y coevaluación** | | | | | | |
| 11.- | Cumple las tareas que le son asignadas, con autonomía dentro del equipo, en los plazos requeridos. |  |  |  |  |  |
| 12.- | Participa de forma activa en los espacios de encuentro del equipo, compartiendo la información, los conocimientos y las experiencias. |  |  |  |  |  |
| 1. **Presentación** | | | | | | |
| 13.- | Presenta el proyecto de manera adecuada demostrando dominio de los aspectos realizados |  |  |  |  |  |
| 14.- | Responde las preguntas realizadas correctamente |  |  |  |  |  |