

```
#include<stdio.h>

int main(){
    float a1, a2, a3, a4, a5, a6, a7, a8, a9;
    float b1, b2, b3, b4, b5, b6, b7, b8, b9;
    float c1, c2, c3, c4, c5, c6, c7, c8, c9;

    scanf("%f %f %f %f %f %f %f %f %f", &a1, &a2, &a3, &a4, &a5, &a6, &a7, &a8, &a9);
    scanf("%f %f %f %f %f %f %f %f %f", &b1, &b2, &b3, &b4, &b5, &b6, &b7, &b8, &b9);

    // Compute and print matrix addition entries
    printf("%.2f %.2f %.2f\n", a1 + b1, a2 + b2, a3 + b3);
    printf("%.2f %.2f %.2f\n", a4 + b4, a5 + b5, a6 + b6);
    printf("%.2f %.2f %.2f\n", a7 + b7, a8 + b8, a9 + b9);

    // Compute matrix multiplication entries
    c1 = a1 * b1 + a2 * b4 + a3 * b7;
    c2 = a1 * b2 + a2 * b5 + a3 * b8;
    c3 = a1 * b3 + a2 * b6 + a3 * b9;
    c4 = a4 * b1 + a5 * b4 + a6 * b7;
    c5 = a4 * b2 + a5 * b5 + a6 * b8;
    c6 = a4 * b3 + a5 * b6 + a6 * b9;
    c7 = a7 * b1 + a8 * b4 + a9 * b7;
    c8 = a7 * b2 + a8 * b5 + a9 * b8;
    c9 = a7 * b3 + a8 * b6 + a9 * b9;

    // Print matrix multiplication entries
    printf("\n\n%.2f %.2f %.2f\n", c1, c2, c3);
    printf("%.2f %.2f %.2f\n", c4, c5, c6);
    printf("%.2f %.2f %.2f", c7, c8, c9);
    return 0;
}
```