

1. ¿Bajo qué condiciones es opcional el uso de llaves para delimitar una estructura condicional Si (if) en C++?

1.4. Siempre y cuando el bloque de instrucciones contenga una sola instrucción

2. ¿Es posible traducir la estructura de control condicional Selección de Pseudocódigo a lenguaje C++ (switch ... case) de forma directa para todos los casos?

2.2. Falso, justifique

R= Debido a que el pseudocódigo es un lenguaje didáctico y hecho para el fácil aprendizaje y desarrollo el pensamiento algorítmico, se omiten ciertos aspectos de la sintaxis. Un ejemplo de ello es el uso de la palabra “case” al momento de crear las condiciones de la selección en lenguaje C++ que en pseudocódigo no es utilizada y de que no es posible usar una variable como comparación en los case.

3. ¿La estructura de control equivalente a la Selección en C++ (switch ... case) permite trabajar sólo con tipos de datos básicos del lenguaje, por ejemplo “string”?

3.2. Falso, justifique La estructura de control equivalente a la Selección en C++

R= Un Switch solo acepta variables del tipo Entera o Char, ya que es un solo carácter y cada carácter tiene su propio valor en código ASCII.

4. ¿La estructura de control equivalente a la Selección en C++ (switch ... case) permite utilizar en sus casos de comparación rangos de datos?

4.2. Verdadero, justifique.

R=Si es posible utilizar rangos de datos siempre y cuando no exista una variable dentro del comparador. Por ejemplo se puede usar “case 1...5” pero no se puede usar “case x>1”.

5. Las expresiones lógicas en C++ pueden retornar los siguientes valores:

5.2. Los valores Verdadero y Falso