



Post-Laboratorio #3 : JavaScript y JSON

1. Evaluación

Se debe realizar un producto de software reutilizable, bajo la forma de una librería Javascript que cumpla con la funcionalidad de generar HTML que permita realizar el despliegue de elementos repetitivos de acuerdo a una estructura específica. Tenga en cuenta que el producto debe cumplir con lo siguiente:

- Se debe proveer alguna forma de identificar el o los puntos del árbol DOM donde se colocará la estructura.
- Los elementos serán provistos en un arreglo de objetos, de acuerdo al formato JSON.
- El software debe proveer una funcionalidad que permita cargar más elementos (específicamente una paginación de 5 en 5), mediante la asignación de una **función callback** que retorna un arreglo de los nuevos elementos. Para más información sobre los callbacks consulte ([AQUÍ](#)).
- Una vez se carguen los últimos elementos del arreglo provisto (es decir, los últimos 5 objetos del arreglo), se debe repetir el arreglo de forma continua.

Un ejemplo de lo que se espera que realice su librería es el feed de twitter, donde, una vez se alcanza el máximo de tweets que se despliegan en la página, carga más. No es necesario que se utilice la misma técnica, puede implementar un botón que al ser presionado haga cargar el contenido, o una técnica similar.

Algunos ejemplos de la estructura que se espera que tenga los contenedores son:

```
<!-- Un contenedor div -->
<div id="content">
  <p class="data_title"></p>
  <p class="data_description"></p>
  <div class="data_image"></div>
</div>
```



```
<!-- Un Tabla -->
<table>
  <tr id="content">
    <td class="data_title"></td>
    <td class="data_description"></td>
    <td class="data_image"></td>
  </tr>
</table>

<!-- Un Listado -->
<ul>
  <li id="content">
    <p class="data_title"></p>
    <p class="data_description"></p>
    <div class="data_image"></div>
  </li>
</ul>
```

Como puede observar, no importa cuál estructura utilice, siempre y cuando tenga asignada las clases e identificador adecuados. A efectos de la evaluación, debe desplegar su librería en un documento HTML.

El objeto que deberá procesar será un JSON, lo puede descargar en el portal en la sección de “Otros” bajo el nombre de “post-lab#3”. El JSON tiene la siguiente estructura:

```
[
  {
    "id" : 1,
    "title" : "1: Dolor sit",
    "description" : "Lorem ipsum dolor sit amet...",
    "url" : "https://somerandomURL.com/friends/error%404"
  },
  ...
]
```

Un ejemplo de cómo acceder a un valor del JSON sería: imagínese una variable “MiJSON” que tenga almacenada el JSON anterior, si quiere acceder al valor del campo “description” del primer conjunto será:



MiJSON[0].description

Note que el JSON de arriba es un vector y en cada posición tiene una colección de campos y valores, para acceder a un campo en específico debe especificar la posición en el vector.

Los preparadores le pueden responder preguntas bajo la forma de aclaratoria, de qué o cómo se espera que se comporte el producto, mas no se darán aclaratorias de implementación, eso queda de su parte.

Mantenga presente el componente de reusabilidad (si hace un buen producto lo podrá usar en el proyecto).

2. Entrega

Fecha de entrega: Una semana exacta después de la impartición de su respectivo laboratorio (si entra en otro horario por algún motivo, igual deberá hacer entrega el día que le corresponda según el horario donde el alumno se encuentre asignado).

Formato de entrega: [ATI][Post_Laboratorio_3]<Nombre_Apellido>.rar

"Just do it!" - Shia LaBeouf