

# 关晨阳

性别: 男 户籍: 北京

专业: 计算机科学与技术求职意向: Java 工程师手机: 13699206855邮箱: sanjiby@sina.com

# 工作及实习经历

北京量子金服科技有限公司 Beijing quantum Finance Service and Network Technology Co., Ltd. Jan, 2015 ~ May, 2017

## 实盘模拟系统

- •设计并研发高效、精准的股票实盘模拟系统,支持用户上传策略,在线回测,隔天开市进行实盘模拟。
- •撰写订阅行情、策略自动化逻辑以及反馈错误机制。实时行情使用 BlockingQueue 接收并存入 redis。
- 优化服务调用机制,使用 docker 封装在线回测以及实盘模拟,便于更新和管理。

### MiniSimulator 资产品种回测撮合机

- 作为项目负责人统筹整个开发流程和资源分配。
- •设计并开发支持股票、期货、基金、期权、债券等资产类型的历史回测平台。使用 Java Spring MVC 作为基础开发框架。
- 使用二进制加密缓存本地的历史行情文件。
- 优化项目架构,设计增量更新数据,提升回测速度 80%。
- 支持以策略为基础的日线、分钟线回测。

## TradeSystem 交易系统和模拟前置机

- 优化交易系统逻辑,标准化输入输出。
- 设计并实现高效模拟前置机,模拟股票市场真实撮合逻辑。
- •精确计算交易过程中各种费用,使用 memSQL 提升读写速度。

# AnalysisService 分析服务

- 开发一个稳定、高效的后台服务用于接收回测结果,调用 python 脚本进行分析。
- 设计分析结果导入、导出机制,方便用于浏览结果。
- 整理分析结果数据,存入 mysql,必要时为前端网页提供数据服务支持。

#### 汤森路透研发中心Thomson Reuters Corporation

Dec. 2012 ~ Jun. 2013

- •加入研发团队,参与开发 Thunderbird 项目管理程序。
- •设计数据关系表格以及 ER 图例,并使用 MySQL 作为后台数据库。
- 使用 HTML/DOM, CSS, Bootstrap, JavaScript, and JQuery UI 设计前台用户界面以及 RESTFUL API 与后台进行数据交互。

# 教育

锡拉丘兹大学,硕士,计算机科学, GPA: 3.78/4.0 北京工业大学,学士,计算机科学, GPA: 3.6/4.0 Aug.2013 ~ May. 2015 Sept. 2009 ~ Jun. 2013

## 相关课程

Java 现代编程, 网络编程, 面向对象设计, 算法分析, 数据结构, 数据库技术, 计算机网络, 软件工程, 操作系统, 计算机安全

#### 技术能力

面向对象及编程语言: JAVA, C/C++, python

网络技术: HTML/DOM, Spring MVC, XML, AJAX, CSS, JavaScript, JQuery, REST

常用工具: Visual Studio, Xcode, Eclipse, IntelliJ Idea, Sublime, SmartGit, Apache JMeter

数据库: SQL Server, MySQL, memSQL, Redis

网络文件管理网站 Mar. 2015 ~ May. 2015

- 设计并开发一个以客户为中心,处理快捷方便的网络文件管理系统 File Repository System (FRS)。
- 使用 SQL Server 作为后台数据库存储客户信息,在 ASP.NET MVC 框架下使用 Entity Framework 6 code first 机制搭建数据库接口。
- 使用 JQuery UI 来存储, 显示, 分析以及管理存储于 XML 文件中的文件信息。

## 程序文件分析比较器

Jan. 2014 ~ Mar. 2014

- 实现一个处理速度快的程序文件结构分析以及文件比较器。
- 设计一个文件管理模块 File Manager (FM) 根据路径和后缀来搜索文件。
- 创建词法分析器 Text Token Analyzer (TTA) 来分析程序文件的关键字和结构,以 XML 和树结构来显示, 添加代码相似比较 模块 Code Similarity Comparison (CSC) 根据文件的结构和行数对比来判断是否为相似文件。

# 消息传递及远程分析器

Mar. 2014 ~ May. 2014

- 搭建 CS 架构, 使用 C++ socket 库建立 TCP 连接, 传输 HTTP 数据包。
- 将架构改善为 P2P 模型,每一端均有发送者和接收者模块,实现双向传输。
- 使用 C#WPF 建立用户界面, 在.NET 平台上使用包装类 C++连接 UI 和原始 C++程序。最终支持简单消息和文件传递, 服务器分析后将结果返回客户端。