

DOKUMEN

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK



System_PHARMACY

untuk:

Tugas


OOP DAN OOAD

Dipersiapkan oleh:

SANJAYA MF (15 111 178)

Jurusan Teknik Informatika – sekolah tinggi teknologi bandung

Kampus STT_BANDUNG

	Jurusan	Nomor Dokumen	Halaman
		<i>SKPL-XXX</i>	<i>hlm / # hlm</i>

	Teknik Informatika	Revisi	-	
--	---------------------------	---------------	---	--

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

--	--	--	--

Daftar Isi

1	Pendahuluan	7
1.1	Tujuan Penulisan Dokumen.....	7
1.2	Lingkup Masalah	7
1.3	Definisi dan Istilah	7
1.4	Aturan Penamaan dan Penomoran.....	Error! Bookmark not defined.
1.5	Referensi.....	8
1.6	Ikhtisar Dokumen	8
2	Deskripsi Umum Perangkat Lunak.....	9
2.1	Deskripsi Umum Sistem.....	9
2.2	Fungsi Produk.....	Error! Bookmark not defined.
3.	Deskripsi Fungsional	Error! Bookmark not defined.
3.1.1	Use Case Diagram	Error! Bookmark not defined.
3.1.2	Diagram class	Error! Bookmark not defined.
3.1.3	Diagram Aktivitas log in	Error! Bookmark not defined.
3.1.4	Diagram Sekuens.....	Error! Bookmark not defined.
3.1.5	Skenario use case.....	Error! Bookmark not defined.

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau *Software* untuk System_PHARMACY Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail dan menyeluruh.

Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang perangkat lunak sistem *farmasi* dan pengguna (*user*) dari perangkat lunak atau personil-personil yang terlibatra dalam sistem. Dokumen ini akan digunakan sebagai bahan acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak maupun di akhir pengembangannya. Dengan adanya dokumen SKPL ini diharapkan pengembangan perangkat lunak akan lebih terarah dan lebih terfokus serta tidak menimbulkan ambiguitas terutama bagi pengembang perangkat lunak sistem Penjualan farmasi

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunaki *Penjualan farmasi*), yaitu merupakan perangkat lunak yang digunakan pada sebuah *Apotek* dimana dapat di gunakan admin untuk mengatur system penjualan seperti :

1. Dapat melakukan transaksi .
2. Dapat membuat laporan
3. Cek data barang yang tersedia
4. Dapat melakukan registrasi dan login.
5. Dapat meng update barang yangb masuk dari supllier

1.3 Definisi dan Istilah

Tabel T01 definisi dan istilah

Istilah, Akronim dan Singkatan	Keterangan
--------------------------------	------------

■ SKPL	■ Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Merupakan dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan user.
System_PHARMACY	<i>Dapat di gunakan oleh Admin/user untuk transaksi penjualan, pengecekan barang</i>
■ Admin	■ Merupakan seseorang yang bertanggungjawab pada System_PHARMACY serta mengatur dan merawat fasilitas-fasilitas yang ada.
■ Printer	■ Perangkat keras yang digunakan untuk mencetak resi atau data-data transaksi

1.4 Referensi

Dokumen-dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut:

1.5 Ikhtisar Dokumen

Dokumen ini secara garis besar terdiri dari tiga bab dengan perincian sebagai berikut:

1. Bab 1 Pendahuluan, merupakan pengantar dokumen SKPL yang berisi tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah pengembangan perangkat lunak, juga memuat definisi, akronim dan istilah yang digunakan serta deskripsi umum dokumen yang merupakan ikhtisar dokumen SKPL.
2. Bab 2 Deskripsi Global Perangkat Lunak, mendefinisikan perspektif produk perangkat lunak serta asumsi dan ketergantungan yang digunakan dalam pengembangan sistem System_PHARMACY
3. Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, mendeskripsikan kebutuhan khusus bagi System_PHARMACY, yang meliputi kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsionalitas, kebutuhan performansi, batasan perancangan, atribut sistem perangkat lunak dan kebutuhan lain dari sistem *pharmacy_prangkat lunak*.

2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

2.1 Deskripsi Umum Sistem

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunak System_PHARMACY (*P_O*), yaitu merupakan perangkat lunak yang digunakan pada sebuah Apotek dimana dapat memberikan pelayanan pembelian obat-obatan secara online . pharmacy_online ini dapat melakukan hal-hal berikut ini :

1. Dapat mencari informasi mengenai jenis obat yang di butuhkan .
2. Dapat melihat deskripsi obat yang di pilih
3. Dapat memberikan pilihan pada pelanggan dalam mencari obat yang di butuhkan
4. Dapat melihat dosis yang ada dalam kadar obat.
5. Dapat melayani pembatalan pemesanan dari pelanggan.
6. Dapat melakukan registrasi dan login. Karena orang yang dapat melakukan pemesanan hanya orang-orang yang telah terdaftar sebagai anggota.
7. Dapat mengetahui waktu yang diperlukan agar obat dapat sampai ke pelanggan
8. Dapat melayani pembayaran berupa kartu kredit dari bank-bank tertentu (secara simulasi)
9. Terdapat fasilitas searching ke google/link untuk menyambungkan ke Google.

2.2 Karakteristik Pengguna

Perangkat lunak *Pharmacy_online* ini merupakan perangkat lunak yang digunakan pada apotek . Sistem ini berkaitan dengan beberapa entitas luar, yaitu admin, pembeli/pelanggan/user Hal – hal yang dilakukan oleh entitas – entitas tersebut adalah :

1. Administrator :
 - Melakukan pengawasan terhadap seluruh sistem
 - Mengatur konfigurasi sistem.
 - Maintenance sistem.

Karakteristik pengguna dijabarkan dalam tabel berikut ini.

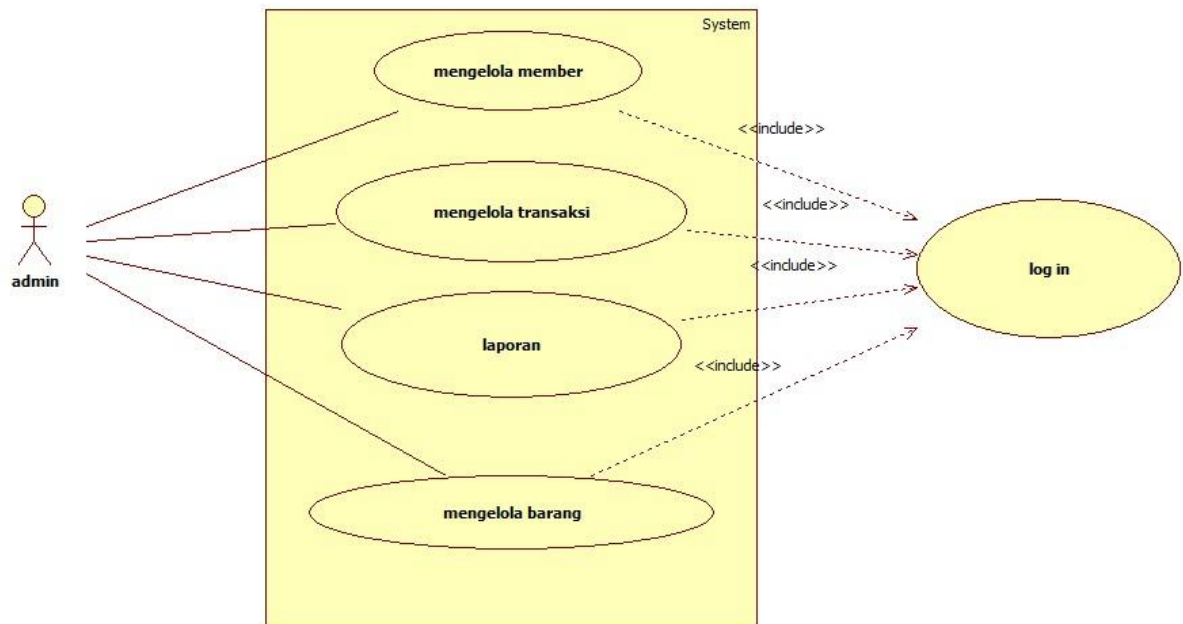
Tabel T03 Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke aplikasi	Kemampuan yang harus dimiliki
-------------------	-------	-----------------------	-------------------------------

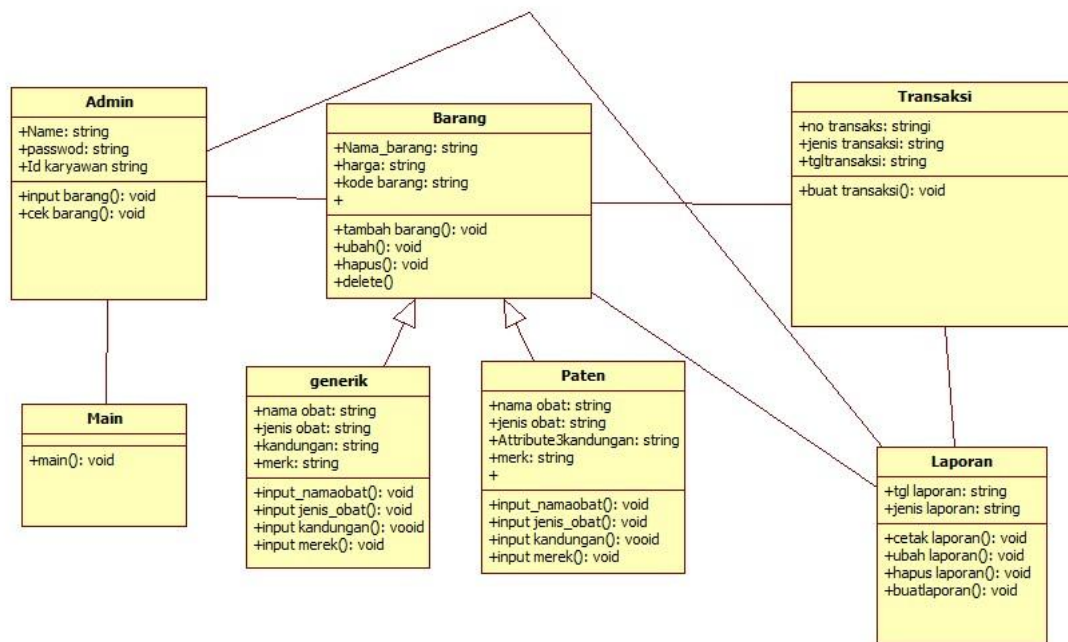
Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke aplikasi	Kemampuan yang harus dimiliki
Perusahaan	Melihat dan menganggapi pesanan dari pelanggan.	User(Perusahaan)	Dapat menggunakan komputer beserta web browsernya
Pelanggan	Melakukan pemesanan terhadap obat-obatan yang tersedia.	User(Pelanggan)	Dapat menggunakan komputer dan web browsernya.
Administrator	Memantau dan mermaintain system.	Admin	Memahami database dan jaringan yang digunakan

3. DESKRIPSI fungsional

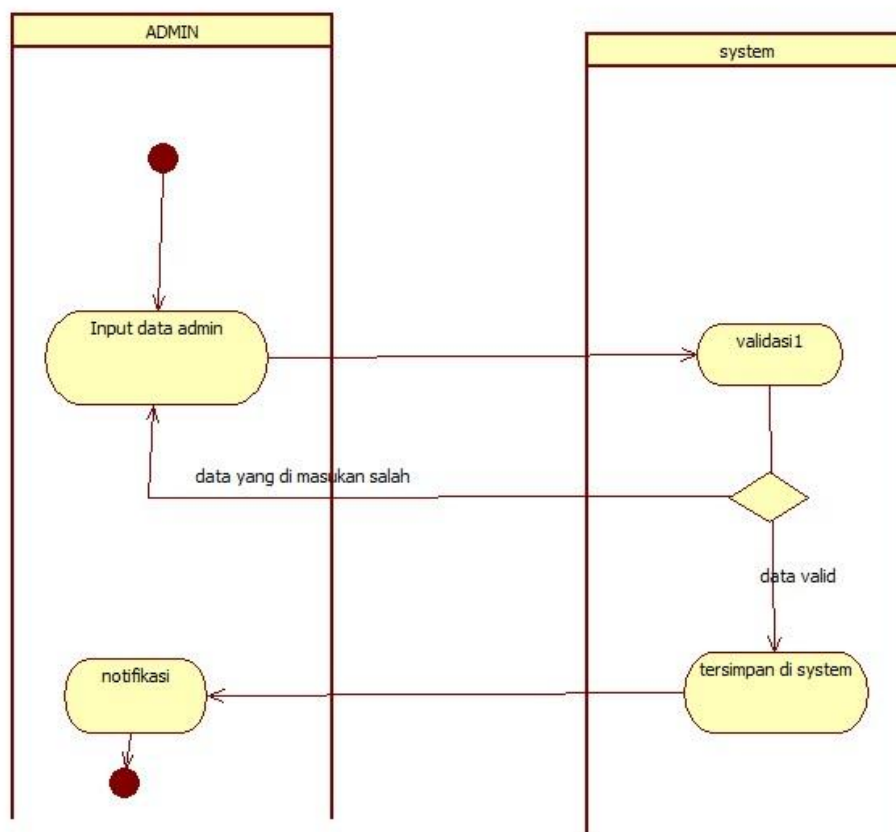
3.1.1 Use Case Diagram



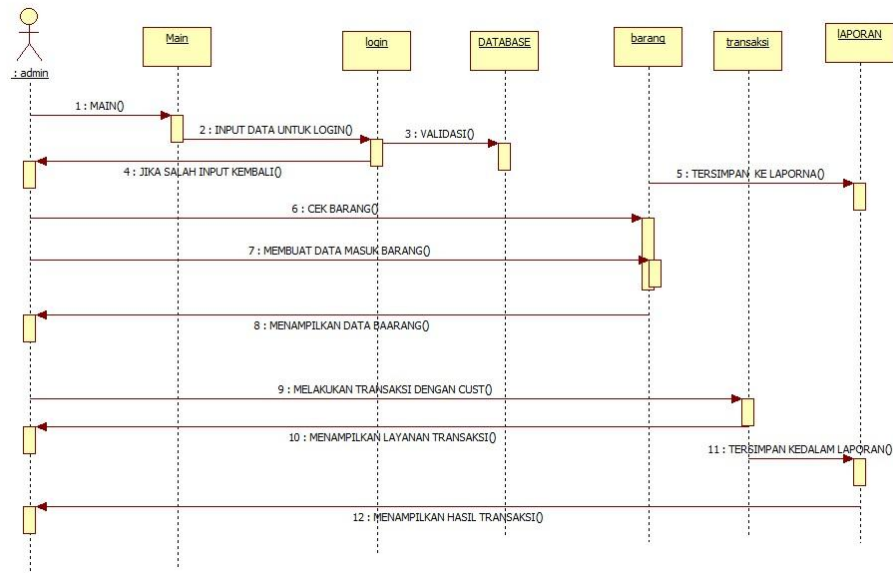
3.1.2 Diagram class



3.1.3 Diagram Aktivitas log in



3.1.4. Diagram Sekuens



3.1.5 Skenario use case

Use Case Name	User log in		
Date created	29-02-2017	Date last updated	18-01-2018
Actors :	user		
Description :	Use case ini berfungsi untuk melakukan log in		
Trigger :	User log in dengan id dan username		
Preconditions :	System akan validasi id user		
Postcondition :	Jika data tersebut benar maka user akan masuk kedalam system jika id yang di inputkan salah maka user akan mengulangi lagi		

Normal flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. User input id dan user name 2. User dapat mengecek system 3. User dapat melakukan transaksi 4. User dapat membuat laporan
-------------	---

