# Perception 3D

# I. Mise en place de l'environnement

Les TPs nécessitent l'utilisation d'une webcam et d'un environnement de développement python3.11 avec les paquets OpenCV-4, Open3d et matplotlib.

Vérification des dépendances:

• Tester le bon fonctionnement d'opencv, open3d et matplotlib en exécutant les scripts : opencv test.py, open3d test.py et matplotlib test.py

## II. Vision Monoculaire

#### 1. Calibration

Dans cette partie, nous allons développer un programme dédié à la calibration d'une caméra à l'aide de la bibliothèque OpenCV.

Nous allons commencer par acquérir des images de la mire :

- 1. Implémenter la fonction de détection adéquate dans la méthode CalibrationBase.detect() du fichier Calibration.py. Quel type de mire avez-vous à disposition ? Comment fonctionne la détection de ce type de mire ?
- Instancier un objet MonoCalibration dans le fichier MonoMain.py. Utiliser la fonction acquire () afin d'acquérir des images de la mire. Appuyer sur la touche 'space' ou 'enter' afin de sauvegarder une image. Lorsque suffisamment d'images ont été acquises, fermer l'application en appuyant sur 'escape'. Vous pouvez retrouver les images enregistrées dans le dossier results.

Nous allons maintenant réaliser la calibration de la caméra à partir des images acquises précédemment :

- 2. À quoi correspondent les variables objectPoints et imgPoints dans la fonction CalibrationBase.detectInImages()?
- Implémenter la fonction calibrateCameraExtended() à l'endroit indiqué dans la méthode MonoCalibration.calibrate().
- 3. Comment sont obtenues les valeurs intrinsèques, extrinsèques et les coefficients de distorsions ? À quoi sert le paramètre squareSize m ?

Nous allons ensuite analyser la calibration et, si besoin, tenter d'améliorer les résultats obtenus précédemment :

4. Utiliser les fonctions visualizeBoards() et plotRMS(), et analyser les valeurs intrinsèques, les coefficients de distorsion ainsi que le RMS. Que représentent les figures obtenues? Que peut-on déduire sur la qualité de la calibration? Quels sont les facteurs importants pour réaliser un étalonnage précis?

#### 2. Rectification

Dans cette partie, nous allons procéder à la rectification des images d'une caméra à l'aide de la bibliothèque OpenCV :

- 6. Ouvrir le fichier Rectification.py et implémenter les fonctions manquantes dans MonoRectification.computeCorrectionMaps(). Qu'est-ce qu'une 'correction map'?
- Implémenter la fonction remap() dans la méthode MonoRectification.rectify().
- Instancier un objet Rectification dans le fichier MonoMain.py.
- Utiliser la fonction display() afin de visualiser en direct les images rectifiées de votre caméra
- 7. Faire un screenshot. Quel est le type de distorsion ? Comment s'observe-t-il dans l'image ?

## III. Stéréovision

#### 1. Calibration

Dans cette partie, nous allons calibrer un banc stéréo à partir d'images préenregistrées. Les cellules de la mire utilisée pour cette calibration font **108 mm**.

- Implémenter stereoCalibrateExtended() dans la méthode StereoCalibration. Calibrate() du fichier Calibration.py.
- Instancier un objet StereoCalibration dans le fichier StereoMain.py.
- 8. Procéder à la calibration, utiliser les fonctions visualizeBoards() et plotRMS(), et analyser les valeurs intrinsèques, les coefficients de distorsion ainsi que le RMS. Que peut-on déduire sur la qualité de la calibration ? Les valeurs semblent elles cohérentes ?

#### 2. Rectification

Une fois l'étalonnage effectué nous allons procéder à la stéréo-rectification :

- Une fonction d'OpenCV permet de réaliser cette opération, l'implémenter dans la fonction StereoRectification.computeCorrectionMaps() du fichier Rectification.py.
- Instancier un objet StereoRectification dans le fichier StereoMain.py.
- Utiliser la fonction display() pour visualiser des paires d'images rectifiées.
- 9. Afficher les lignes épipolaires, que peut-on en conclure quant à la qualité de la calibration?

#### 3. Reconstruction 3D

La dernière étape consiste à reconstruire l'environnement en 3D :

- 10. Compléter le code de la fonction StereoRectification.displayDisparity() afin de calculer une carte de disparité. À quoi correspondent les valeurs de cette carte de disparité?
- 11. Visualiser l'image de disparité. Faire varier les différents paramètres. Faire un screenshot.
- 12. Comment peut-on obtenir une carte de profondeur à partir d'une image de disparité ? Implémenter une fonction permettant de calculer cette carte de profondeur et de la visualiser. Faire un screenshot.
- 13. Comment reprojeter une carte de profondeur 2D en un nuage de points 3D ? Implémenter une fonction permettant d'obtenir ce nuage de points et de le visualiser (vous pouvez utiliser open3d). Faire un screenshot.