

```

#include<graphics.h>
int main()
{
int gd=DETECT, gm;
initgraph(&gd, &gm, NULL);
for (int i=0; i<300; i++)
{
/**CAR BODY ***/
line(50+i, 370, 90+i, 370);
arc(110+i, 370, 0, 180, 20);
line(130+i, 370, 220+i, 370);
arc(240+i, 370, 0, 180, 20);
line(260+i, 370, 300+i, 370);
line(300+i, 370, 300+i, 350);
line(300+i, 350, 240+i, 330);
line(240+i, 330, 200+i, 300);
line(200+i, 300, 110+i, 300);
line(110+i, 300, 80+i, 330);
line(80+i, 330, 50+i, 340);
line(50+i, 340, 50+i, 370);

/**CAR Windows**/
line(165+i, 305, 165+i, 330);
line(165+i, 330, 230+i, 330);
line(230+i, 330, 195+i, 305);
line(195+i, 305, 165+i, 305);

line(160+i, 305, 160+i, 330);

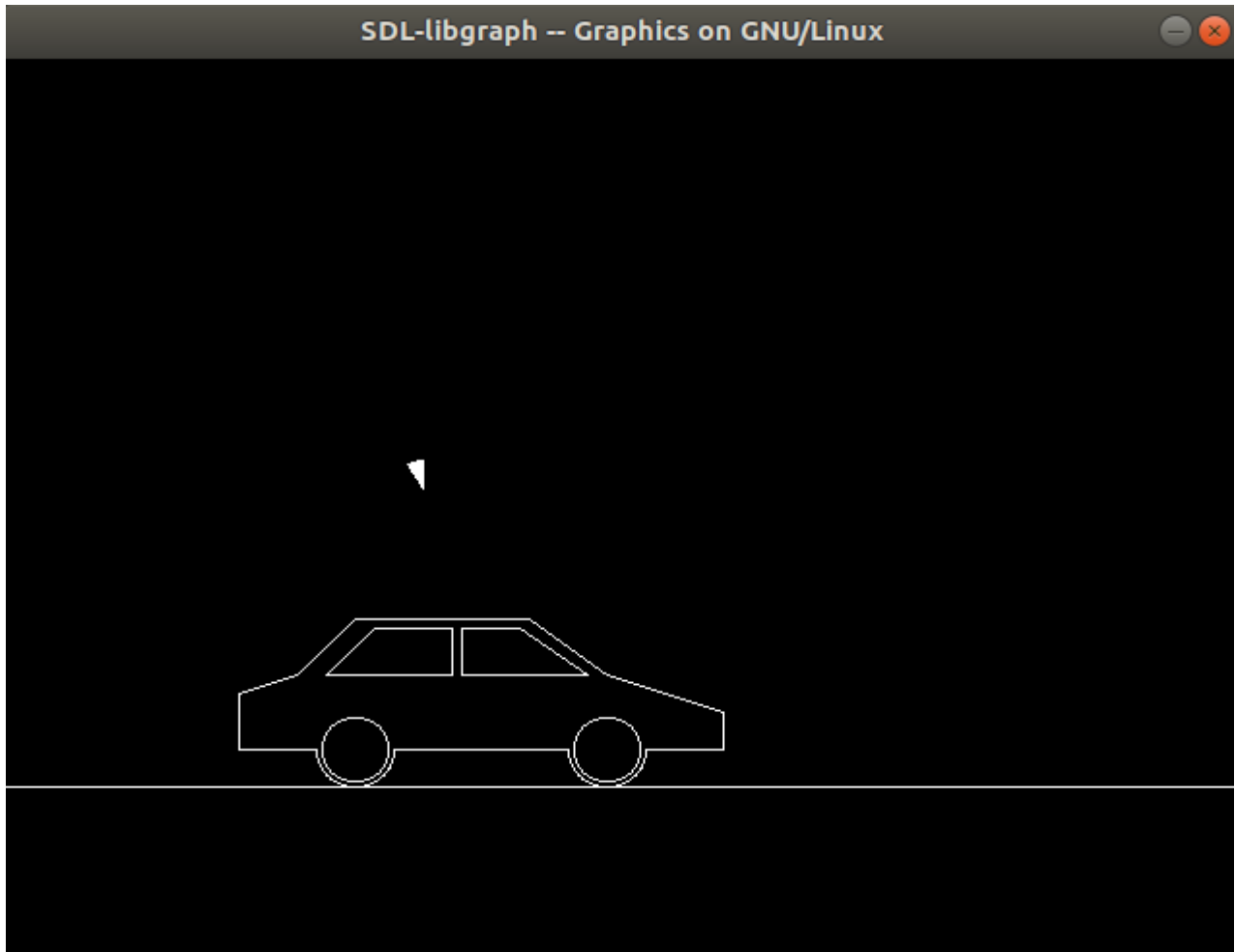
line(160+i, 330, 95+i, 330);
line(95+i, 330, 120+i, 305);
line(120+i, 305, 160+i, 305);

/**Wheels**/
circle(110+i, 370, 17);
circle(240+i, 370, 17);
pieslice(145+i, 230, 239, 270, 15);

delay(25);

cleardevice();
line(0, 390, 639, 390); //ROAD
}
getch();

```



}