

```

`timescale 1ns / 1ps
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////////////////////////////////////////////////////
// Company:
// Engineer:
//
// Create Date: 11.04.2025 16:04:35
// Design Name:
// Module Name: Vend_TB
// Project Name:
// Target Devices:
// Tool Versions:
// Description:
//
// Dependencies:
//
// Revision:
// Revision 0.01 - File Created
// Additional Comments:
//
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////////////////////////////////////////////////////

```

```

module Vend_TB();
reg clk,rst;
reg [4:0] Item;
reg EN;
reg pay;
wire [5:0] Vend;
wire done;

VendingMachine VD_1(clk,rst,Item,EN,pay,Vend,done);

always begin
    clk = 1; #30; // High for 30ns
    clk = 0; #30; // Low for 30ns
end

initial begin

    // Enable the neuron
    rst = 1; // Apply reset
    #30;
    rst = 0; // Release reset
    pay=0;

    EN=0;

    Item=5'd6;
    #100;
    #100;

    EN=1;
    #100;
    Item=5'd2;

```

```
#100;
#40;

#200

pay=1;


#100;

pay=0;
#100;
EN=0;

#70;

Item=5'd6;
//    #70
//    EN=0;
#100;
EN=1;
#100;
Item=5'd3;
#200

pay=1;

#100;

pay=0;
```

end

endmodule