

Projet Swift
2048

SENKAYA Mikrail
4A IT
ILC
Groupe TP 1

But du projet :

Le but de ce projet est de développer le jeu 2048. Le but du jeu est de faire fusionner les cases ayant les numéros et qui sont sur le même axe. Pour cela il faudra swiper sur la grille et si un mouvement ou une fusion de case est possible, alors les cases se déplaceront et ou fusionneront dans la direction souhaitée.

Point important :

Le projet est constitué de 3 éléments principaux :

- Un label pour le score
 - A chaque fois que deux cases fusionnent le score s'incrémente de la valeur de la case
- Une grille de label
 - Case que l'on déplace ou fait fusionner
- Un bouton
 - Si la grille n'est pas remplie
 - Le bouton sert à retourner une au tour précédent
 - Si la grille est remplie
 - Le bouton sert à relancer une partie