Leonardo Baranelli

FULL STACK DEVELOPER | BACK END DEVELOPER

Argentina, Córdoba | +5493547629177 | leoabaranelli@gmail.com

Linkedin | GitHub | Portfolio

Full Stack Developer graduado en Soy Henry con estudios en Ingeniería en Computación y de manera autodidacta, con mucha preferencia en el desarrollo Back End. Mi punto fuerte está directamente relacionado con la comunicación (de modo que aprecio mucho el trabajo en equipo) y con las matemáticas, por lo tanto, con la lógica de programación; la facultad de ingeniería me ayudó muchísimo a expandir mi mente en términos de lógica.

PROYECTOS

Back End Developer

API Rest - Back end App

Dec. 2023 - Ene. 2024

- Servidor CRUD construido de manera autodidacta.
- Tecnologías principales: TypeScript · NestJS · Sequelize · PostgreSQL · Jest Linux · Git

Back End Developer

Proposal Hub - Back end App

Nov. 2023 - Dec. 2023

- Aplicación construida de manera autodidacta, para gestionar propuestas sobre proyectos de clientes.
- Tecnologías principales: C# · ASP.NET Core · Entity Framework · PostgreSQL Linux · Git

Full Stack Developer

Oct. 2023 - Nov. 2023

Nest - Full Stack App

- Proyecto Final Grupal de la carrera de Full Stack Developer en Soy Henry.
- Tecnologías principales: TypeScript · NestJS · Sequelize · PostgreSQL
 Linux · Git · Next.js · Redux Toolkit · Tailwind

Full Stack Developer

Sept. 2023 - Oct. 2023

Pokemon - Full Stack App

- Proyecto Integrador Individual de todo lo aprendido en el bootcamp de Soy Henry.
- Tecnologías principales: JavaScript · Express · Sequelize · PostgreSQL
 Linux · Git · React · Redux · Sass

Full Stack Developer

Jul. 2023 - Sept. 2023

Rick and Morty - Full Stack App

- Proyecto construido mediante homeworks diarias durante el bootcamp de Soy Henry.
- Tecnologías principales: JavaScript · Express · Sequelize · PostgreSQL
 Linux · Git · React · Redux

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Developer. Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-práctico. 2023.
- Ingeniería en Computación (Incompleto). Universidad Nacional de Córdoba. 2017 2020.

TECNOLOGÍAS PRINCIPALES

- Lenguajes de Programación: TypeScript, JavaScript, C#.
- Frameworks: NestJS, Sequelize, PostgreSQL, Jest, Express, Next.js, Redux, Redux Toolkit, React, Bootstrap, ASP.NET Core, Entity Framework.
- Otras tecnologías: Linux, Bash, Git, Node.js, Notion (CMS), HTML, CSS, Sass.
- Agile: Scrum.

IDIOMAS

• Inglés B2 · Intermedio.