

FACULTAD DE INGENIERÍAS FISICOMECÁNICAS Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática INGENIERÍA DE SISTEMAS Fundamentos de Programación

Estructura repetitiva While (mientras)

Taller 1:

Con base en el caso 1, resuelva los siguientes problemas, incluyendo en la solución los tres pasos: análisis, diseño y construcción.

- 1. Calcular la cantidad de veces que sale el número 3 al lanzar N veces un dado.
- 2. Dado un rango de números enteros, obtener la cantidad de números que contiene. Ej: para el rango [5,6,7,8,9], la cantidad de números que contiene es 3 [6,7,8]
- 3. Dado un rango de números enteros obtener la cantidad de números pares que contiene.
- 4. Obtener la cantidad de los primeros N números múltiplos de 5.
- 5. Dado un número determinar cuántos dígitos tiene.