



Aplicación web “*La Harinera*”

Laboratorio de Computación II - 2022

Martinez Santiago

Remo Benedetto

Adolfo Schmid

Angel Schulze

Juan E. Figueredo Guardia

Descripción general

Se desarrollará una aplicación web para una hipotética marca del rubro de la harina de nombre "*La Harinera*". Desarrollada en código nativo (HTML, CSS, JS, PHP)

Objetivos

1. Presencia online para respaldar la marca.
2. Comunicar información, servicios, productos y utilidades.
3. Servicio de gestión de pedidos para clientes.

Especificaciones

La aplicación web contará con páginas de *Inicio*, *Sobre Nosotros*, *Productos*, sistemas de autenticación de cuentas y gestión de pedidos. Los distintos sistemas se comunicaran entre ellos por bases de datos no relacionales utilizando archivos de formato JSON, que almacenarán los productos, los usuarios y los pedidos.