



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* M.T HUGO ZUÑIGA BARRAGAN

*Asignatura:* FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

*Grupo:* 16

*No. de práctica(s):* 1

*Integrante(s):* SAN MIGUEL LARA FERNANDO ELIHU

*No. de lista o brigada:* 41

*Semestre:* 2023 - 1

*Fecha de entrega:* 29 de Agosto 2022

*Observaciones:*

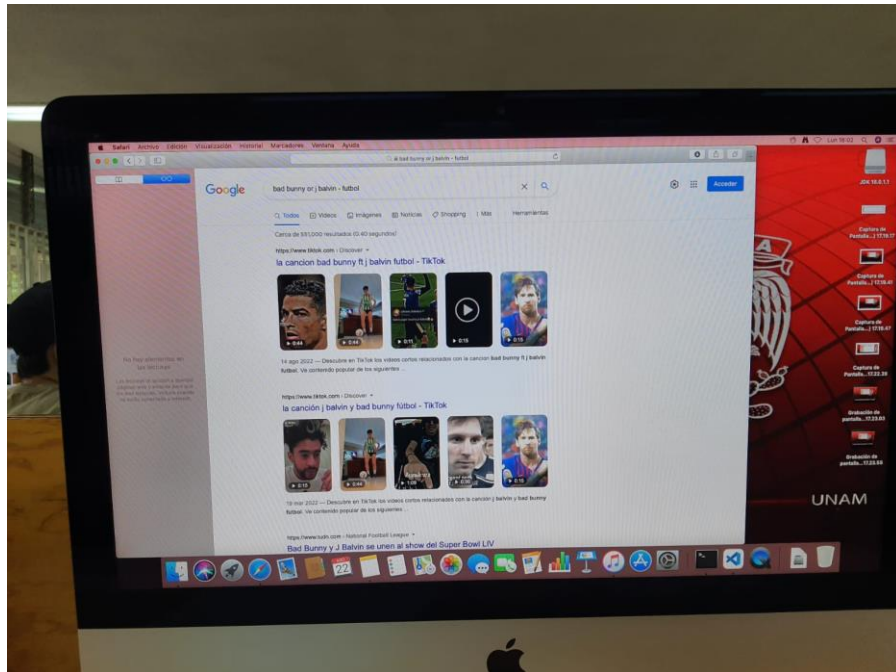
**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

Todos buscamos información en internet, hoy en día incluso existe la palabra “googlear”. Gracias a la visión de Google, cuando empezó internet no existían las direcciones que tenemos ahora (no existían los dominios) sólo existían las direcciones IP. Una evolución del internet fue la creación de dominios, para eso se tienen servidores de nombres de dominios (DNS), se comenzó a desarrollar un buscador en el cual no se tuviera un directorio, sino que con palabras claves se pudiera encontrar el resultado deseado.

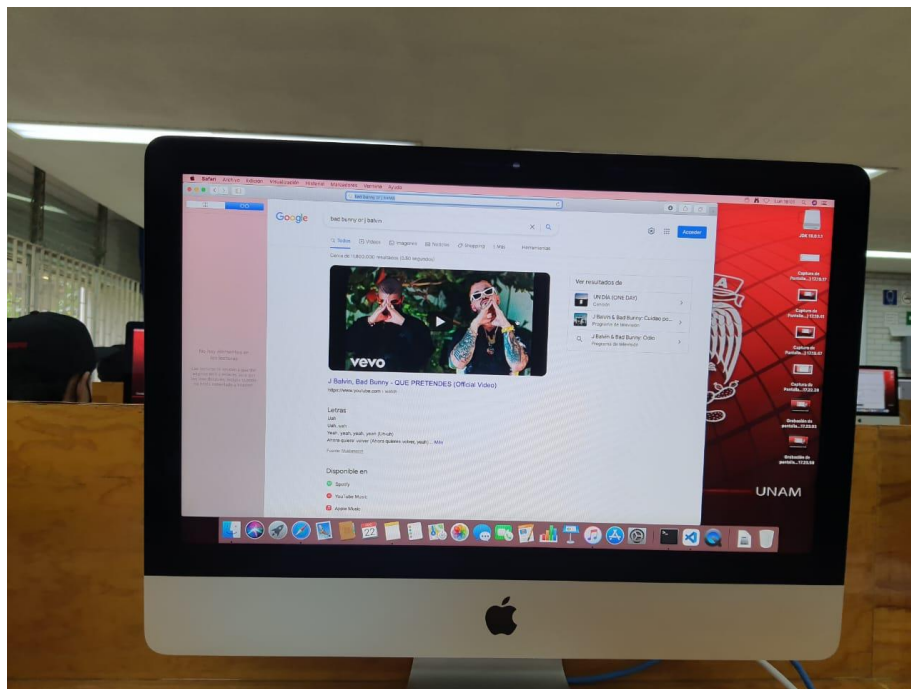
De antemano se nos proporcionó cierta información para poder tomar captura de pantalla completa, parcial o inclusive para grabar la pantalla, para tener evidencia en esta práctica y las posteriores:



Comenzamos con algunas “palabras claves”, como lo es “or” y para de cierta manera quitar palabras colocamos “-“.

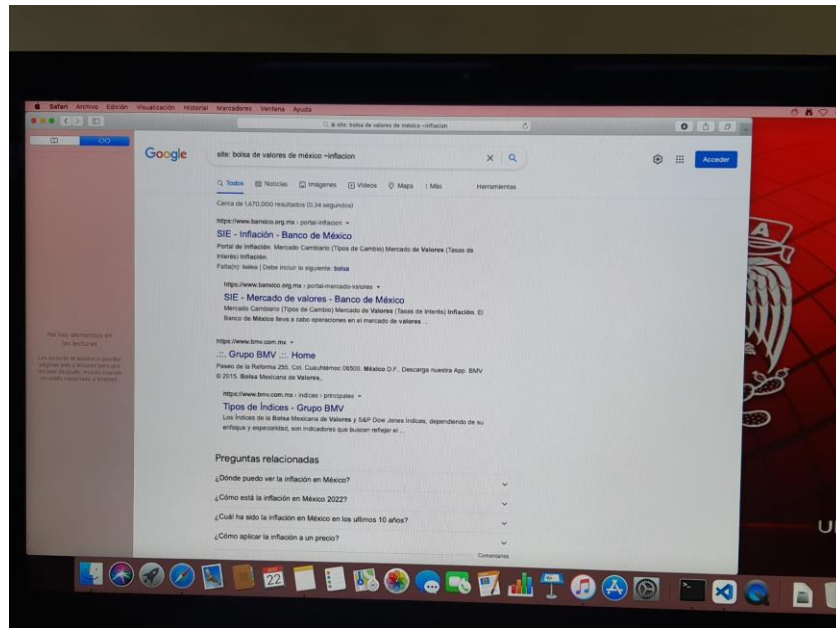


Para tener todos los datos pertenecientes a un buscador se colocan las –“comillas”-.



Por ejemplo, para saber el significado de una palabra sería la palabra “define”, que de hecho fue de las cosas que más me parecieron interesantes. Con la palabra “site”, podríamos hacerlo para solo buscar un sitio. Yendo a sitios más técnicos, si escribimos

“filetype” podremos obtener un tipo de documento en particular, al igual que con la palabra “intitle” para más páginas que tengan ese título.



Pasando con herramientas tan interesantes como lo es la Calculadora ya conocida de Google, un convertidor de unidades e inclusive algo que me pareció muy interesante qué es un graficador 2D que viene bien para Cálculo y Geometría Analítica.

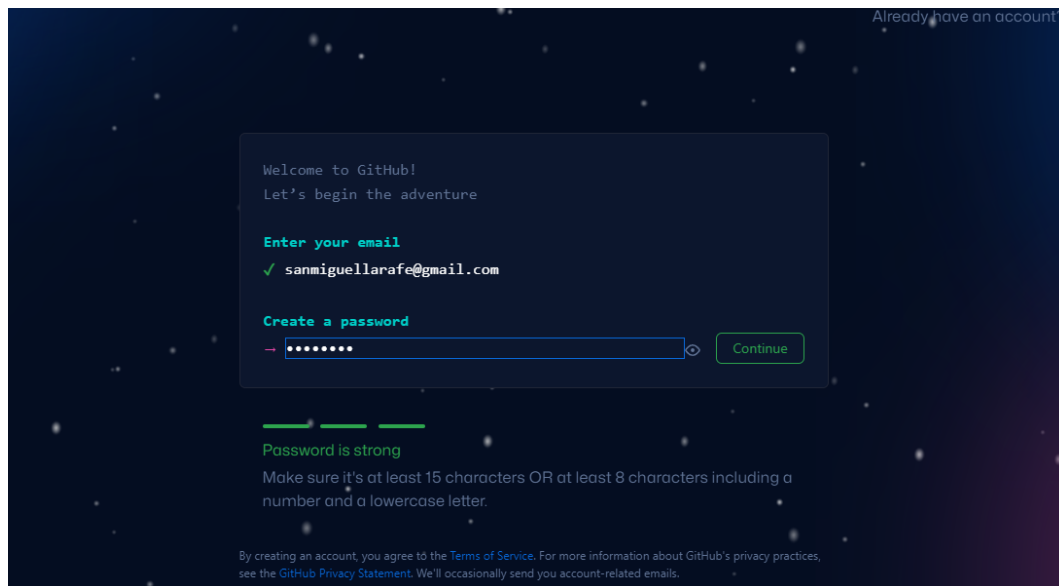
Pasamos a lo que me pareció más interesante de toda la práctica antes de GitHub, que es el uso de *Google Académico* en ella también se encuentran algunos comandos que nos ayudan a buscar artículos libros y publicaciones de un autor en específico por ejemplo. Finalizando con el clásico Google Imágenes y en primer lugar buscando imágenes con ayuda de otras imágenes y/o palabras.

Como conclusión, me parece que Google es un “monopolio de la información”, como lo explicó el profesor Hugo Zuñiga, contiene ciertos comandos que nos ayuden a simplificar la búsqueda. Me pareció bastante interesante la práctica, ya que hay muchos comandos que yo no conocía y en lo personal, nos podrían facilitar en esta nueva etapa que estoy viviendo.

Me pareció muy bien la forma de trabajar y la forma en la que estuvimos en el laboratorio, creo que aprendí bastante y en lo personal, yo no conocía la página GitHub pero creo que de igual manera, como lo comentó el profesor Hugo, será una página que nos ayudará bastante en nuestros apuntes y en general en nuestra organización respecto a la asignatura de fundamentos de la programación o bien porque no en todas las asignaturas de este semestre y semestres posteriores.

## ACTIVIDAD EN CASA

Crearemos nuestra propia cuenta en GitHub, de la manera más tradicional con un correo de verificación nuestro usuario y contraseñas.



Responder las siguientes preguntas:

- ¿Qué tipo de trabajo haces principalmente?

Me gusta mucho programar y aprender de tecnología.

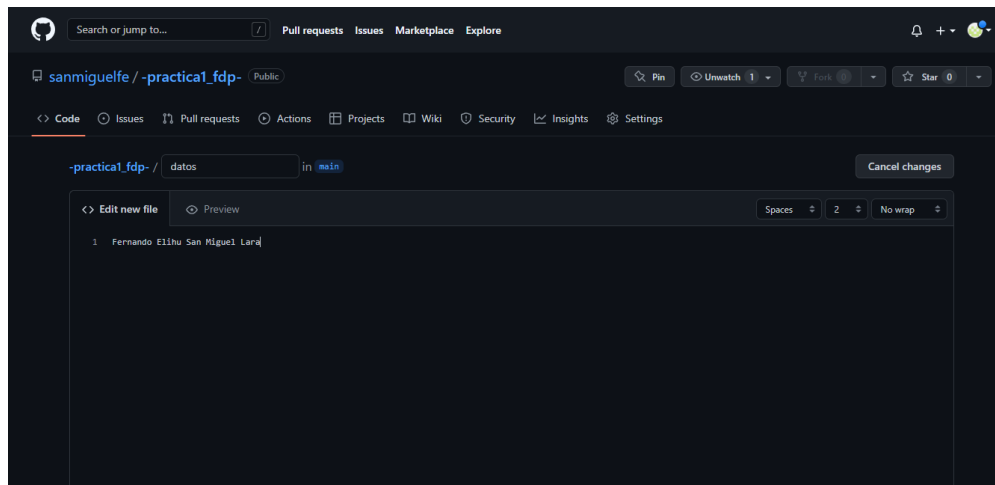
- ¿Cuánta experiencia en programación tienes?

Yo creo que justo lo necesario para defenderme.

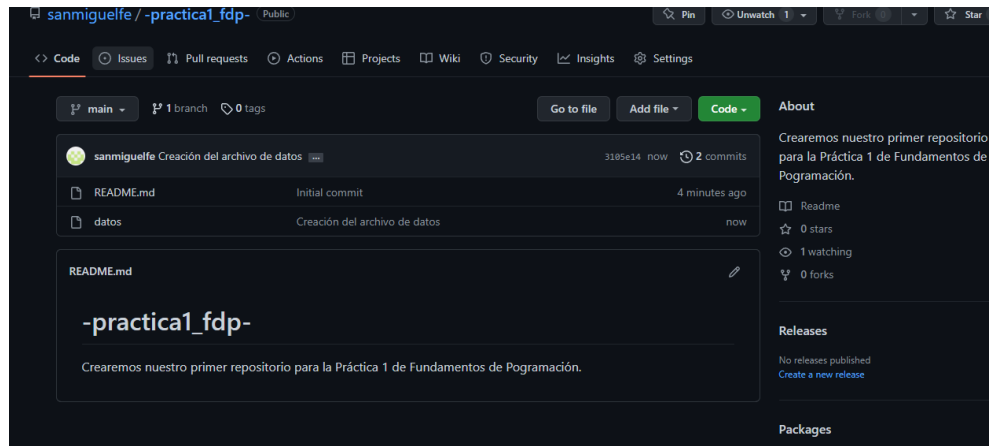
- ¿Para qué planeas usar GitHub?

Como el profesor nos explicó en clase, para nosotros tener un repositorio y poder ayudarnos académicamente haciendo uso de su software.

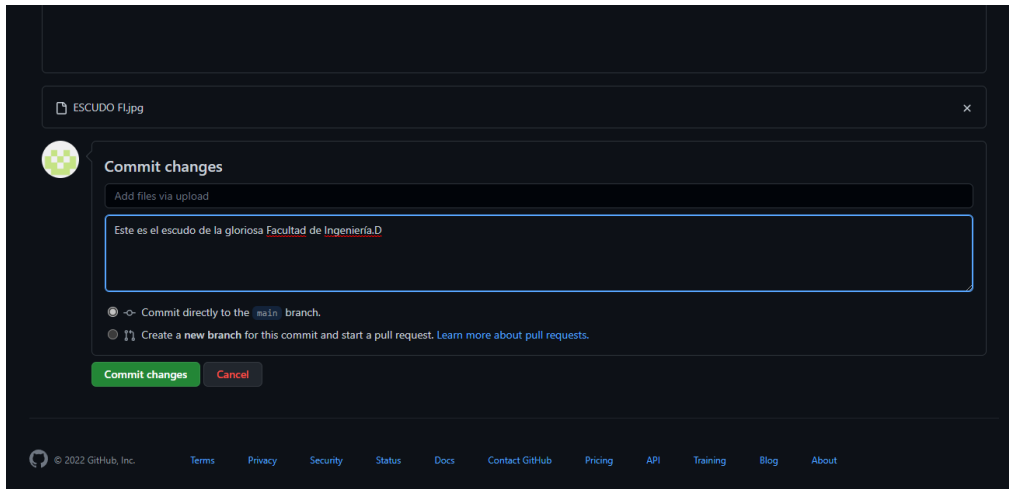
Una vez creada nuestra cuenta crearemos nuestro primer repositorio con nombre de práctica y agregaremos un nuevo archivo llamado datos en el cual colocaremos los ya mencionados.



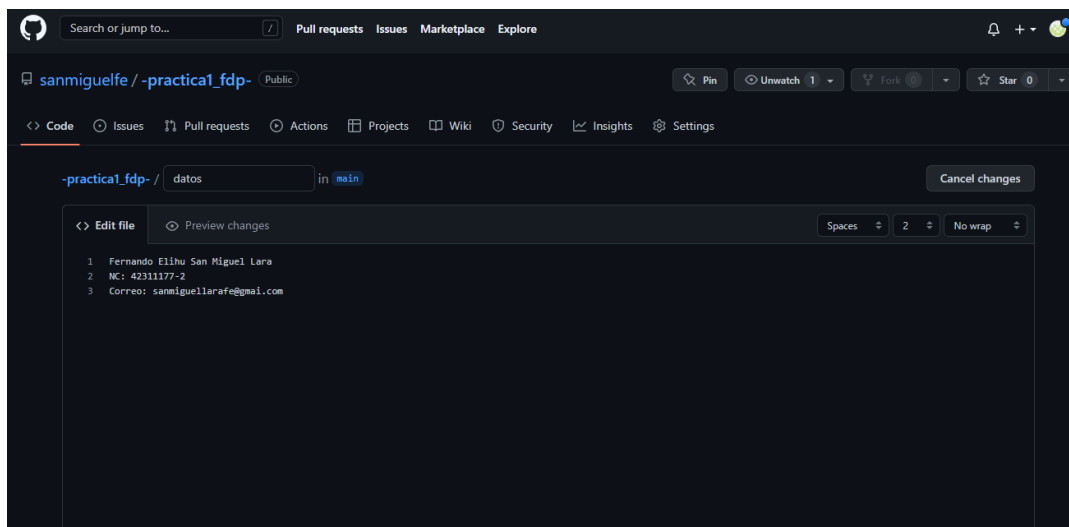
Agregaremos un Commit -New File-, en el cual agregaremos una descripción de cuál será el archivo.



Subiremos 2 archivos de imágenes locales las cuales serán el escudo de la facultad y el escudo de la universidad.



Posteriormente editaremos nuestro repositorio y agregaremos 2 líneas, las cuales serán nuestro número de cuenta y nuestro correo. A su vez agregaremos un commit en el cual expliquemos nuestros cambios.



Posteriormente agregaremos la práctica que está siendo escrita ahora mismo en un Commit de nuestro repositorio de GitHub y enviaremos el enlace al profesor para su revisión.

### ENLACE DE GITHUB:

Coloco dos enlaces en caso de que falle el primero, pero ambos redireccionan al mismo sitio:

1. [sanmiguelfe/-practica1\\_fdp-: Crearemos nuestro primer repositorio para la Práctica 1 de Fundamentos de Programación. \(github.com\)](#)
2. [https://github.com/sanmiguelfe/-practica1\\_fdp-](#)