**Muistipeli**

**Tavoite** Tavoite on tehdä muistipeli, jossa aloitusruudussa valitaan kolmesta muistipelin koosta (4x4, 4x6 ja 6x6) ja itse peliruudussa pelin tulisi toimia normaalin muistipelin tapaan, eli käyttäjä avaa aina 2 korttia ja jos niissä on sama kuvat jäävät ne auki ja jos niissä on eri kuva ne menevät takaisin kiinni. Ja tätä jatketaan kunnes kaikki kuvat ovat auki. Tämän jälkeen voi pelata uudestaan tai palata etusivulle.

**Logiikka**

**HTML** Etusivulla HTML-tiedostossa on linkit erillisiin CSS ja Javascript tiedostoihin, ja napit joissa on linkit kolmeen erikokoiseen muistipeliin. Nämä erikokoiset muistipelit ovat omat erilliset HTML-sivut myös. Näiltä sivuilta löytyy 16-36 korttia riippuen minkä pelin käyttäjä on valinnut. Kortit ovat kaksi kuvaa päällekkäin jotka ovat samankokoiset. Toinen niistä on kaikissa sama eli kortin ”takapuoli” ja toinen kuva on jokaisessa pelissä tasan kaksi kertaa esiintyvä kuva. Näiden lisäksi sivulta löytyy yritykset joka kasvaa jokaisesta kahdesta klikkauksesta (yhdestä parin arvauskerrasta) ja peliin käytetty aika joka kasvaa reaaliajassa. Molemmat siis lähtevät liikkeelle nollasta.

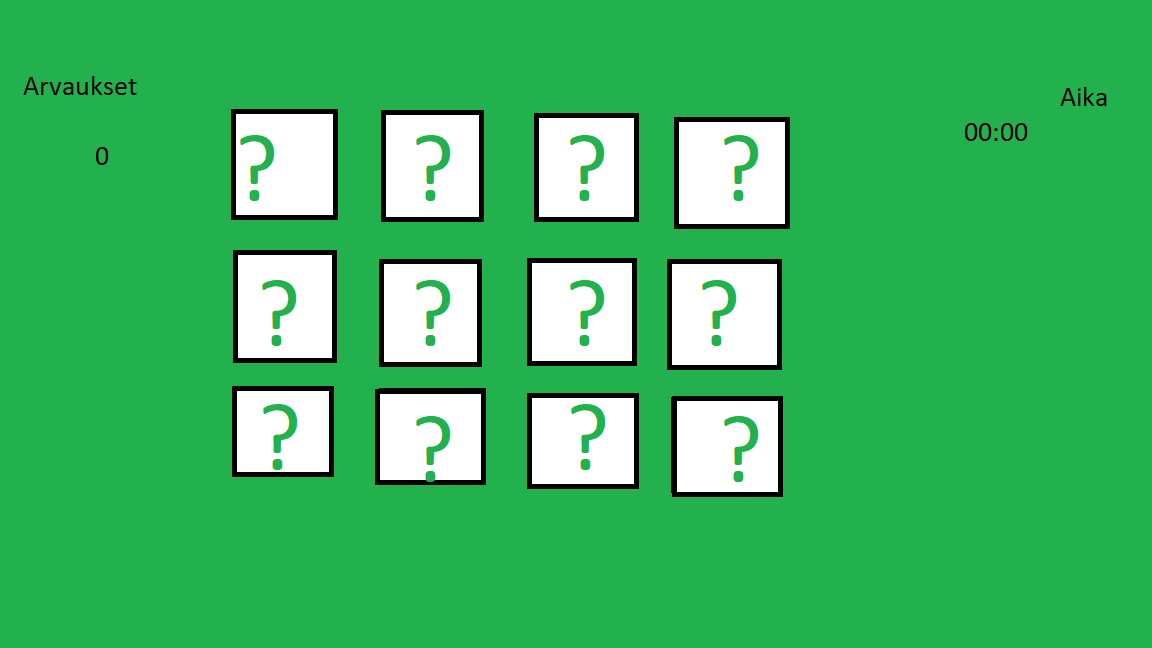
**CSS** CSS-tiedosto määrittää kaikki sivuilla nähtävät värit, muotoilut, tekstien koot jne. Sen lisäksi napit saavat CSS:n kautta pienen liikeanimaation. Korteille tehdään CSS:n kautta myös kääntymis animaatio.

**Javascript**

**Tältä näyttää pelin alkunäyttö**



**Esimerkkinä 4x4 peli näyttäisi tältä sen alkaessa**



**Pelin loppuessa peli näyttäisi suurinpiirtein tältä**

