Matopeli

Dokumentti

Tieto- ja viestintätekniikan perustutkinto

Sanna Kunnasluoto

Leevi Sallantaus

Sisällysluettelo

Aloitus 2

Suunnitelma 3

-Toteutus 3

-Mockups 3

-HTML 4

-CSS 4

-Javascript 4

-Työnjako 5

Valmis peli 6

-Kuvat 6

-Pelin testaus 7

-Ongelmat peliä luodessa 7

-Pelissä havaitut virheet 8

Aloitus

Suunnitelma

Toteutus

Mockups

HTML

CSS

Javascript

Työnjako

Valmis peli

Kuvat

Pelin testaus

Ongelmat peliä luodessa

Matoa ei näkynyt pelialustalla.

Mato meni itsensä läpi mutta seinään törmätessä tuli game over.

Mato törmätessä itseensä peli loppui muttei tullut game over mutta silti kun törmäsi seinään tuli game over.

Madon ruokaa ei saatu ympyrän muotoiseksi.

Pelikentän oikeaan ja yläreunaan jäi tyhjää tilaa vaikka madon olisi tarkoitus mennä reunaa myöten.

Ruoka ilmestyi aluksi niin että kun mato yritti syödä sitä niin ruoka ei ollut madon kohdalla vaan oli ns rivien välissä.

Madon piirtyminen pelialustalle jatkui loputtomasti.

Pelissä havaitut virheet