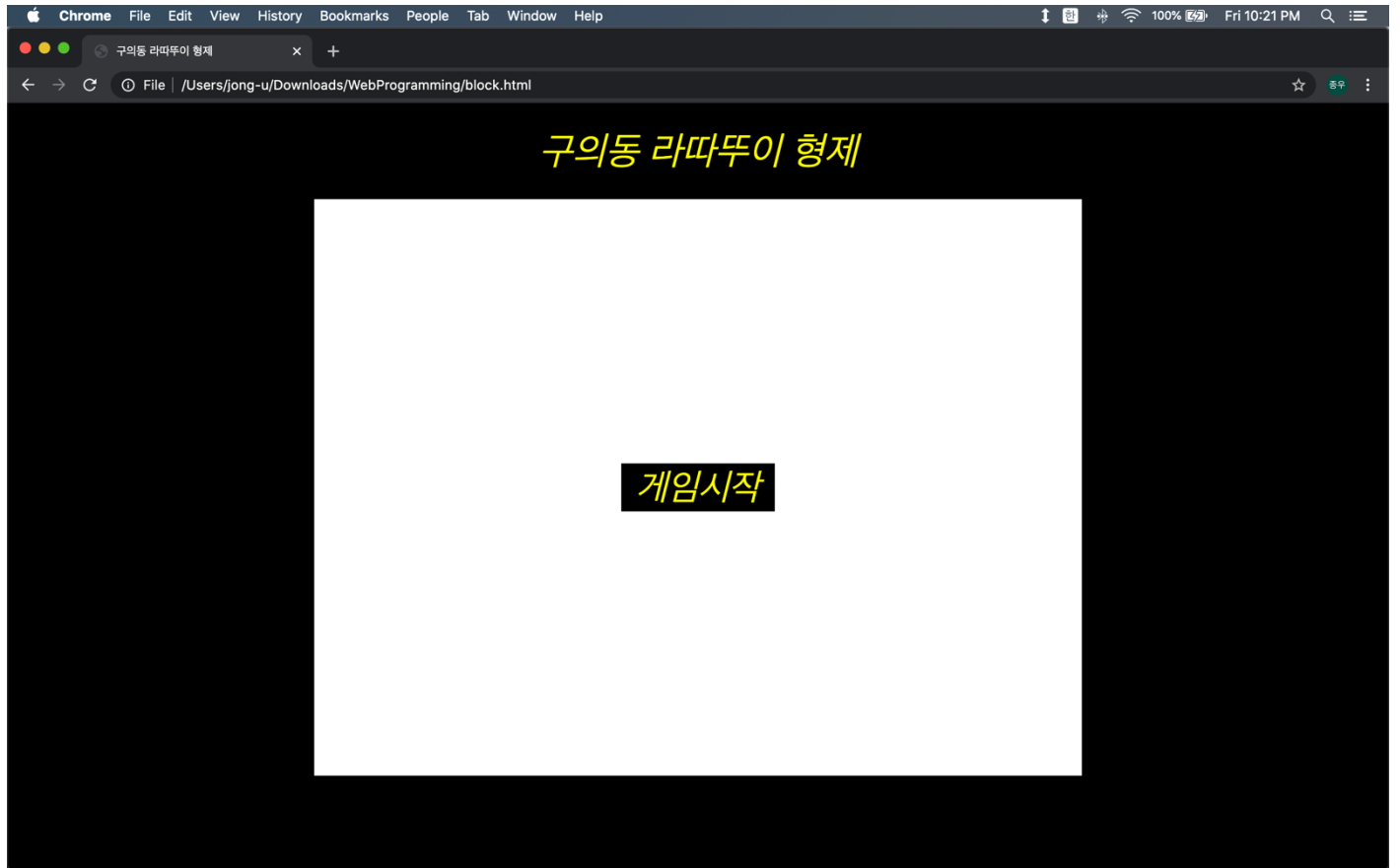


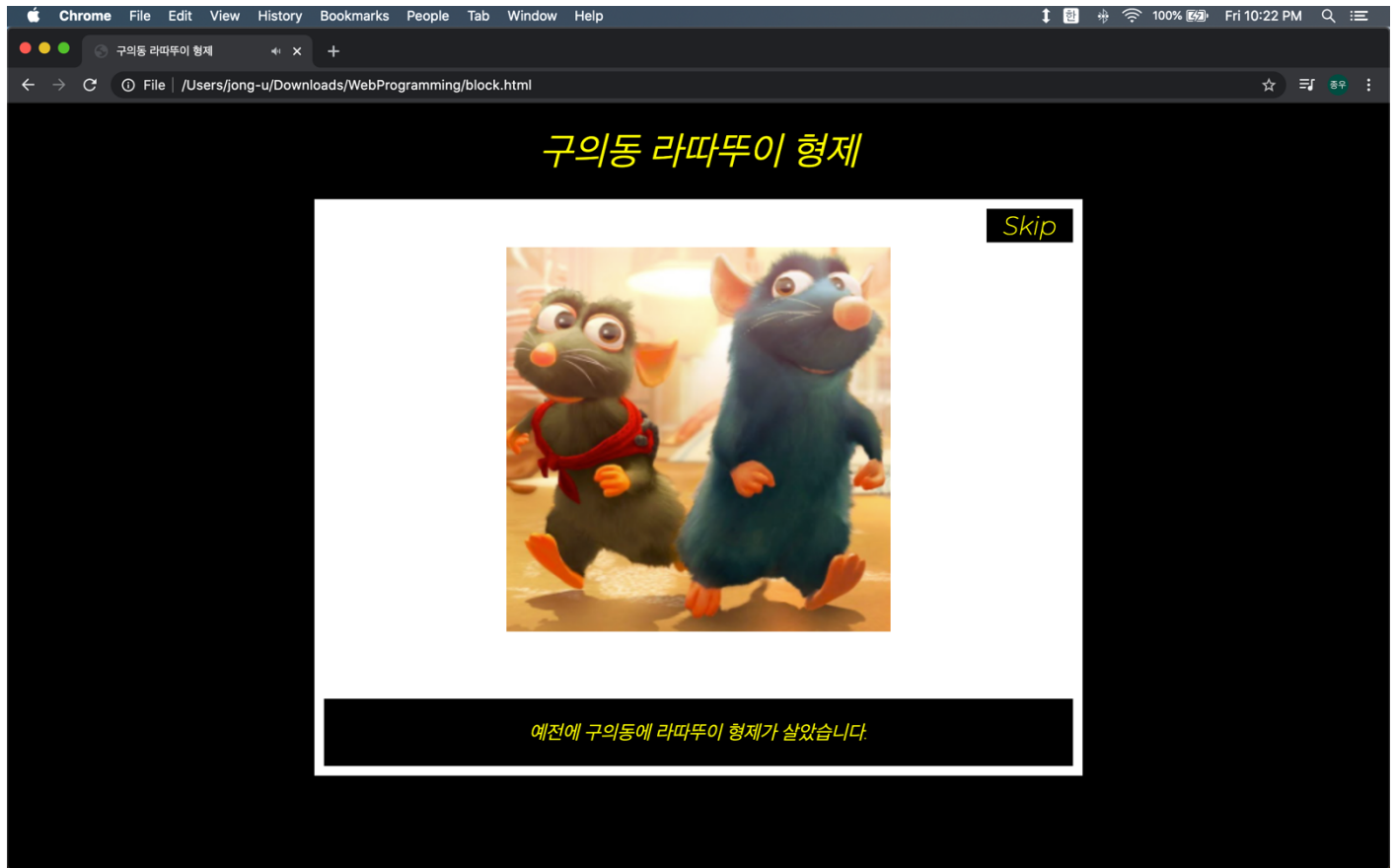
게임 진행 메뉴얼

시작화면



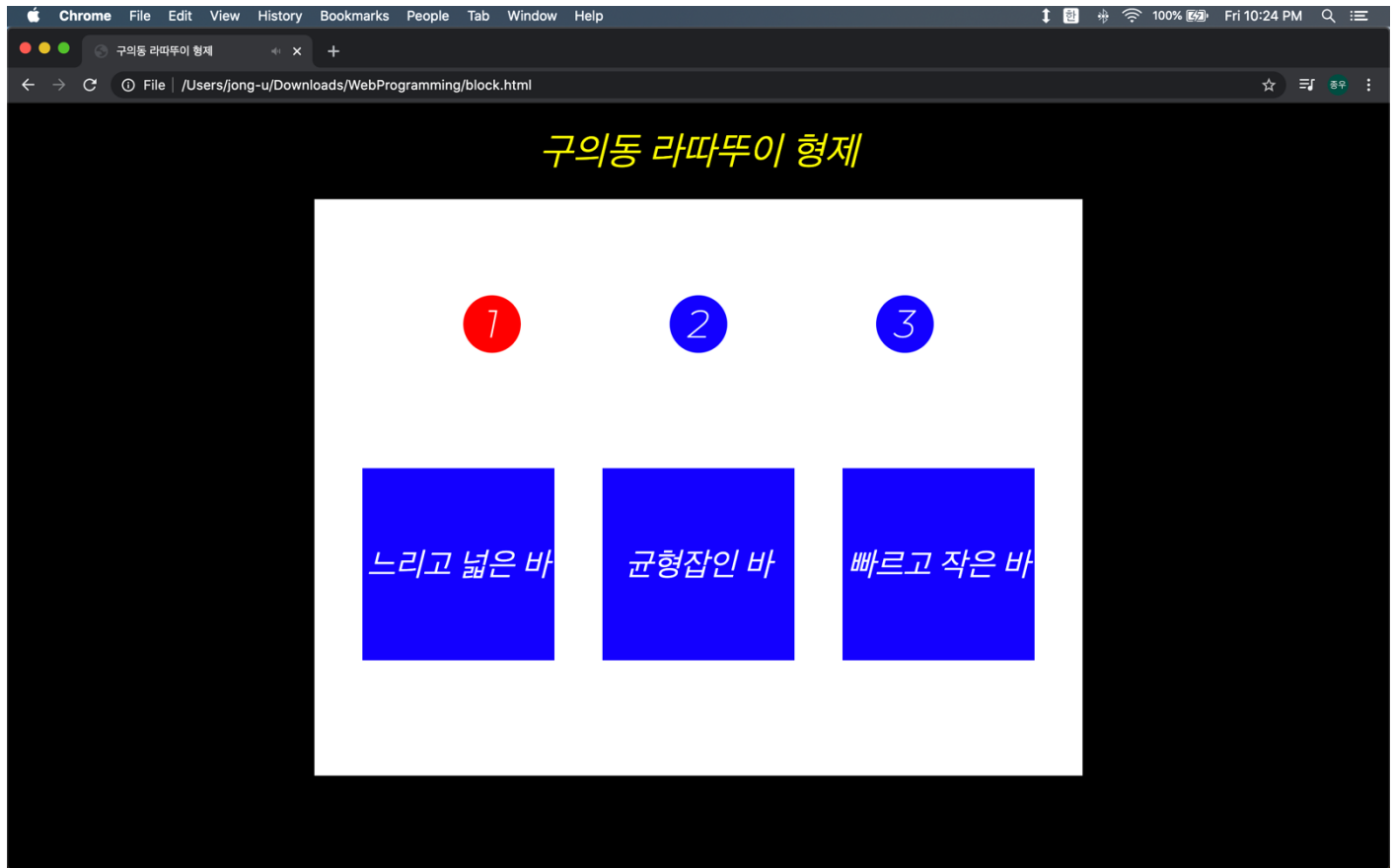
게임 제목과 시작 버튼이 있고, 마우스를 올리면 시작버튼에 불이 들어옵니다.

스토리 화면



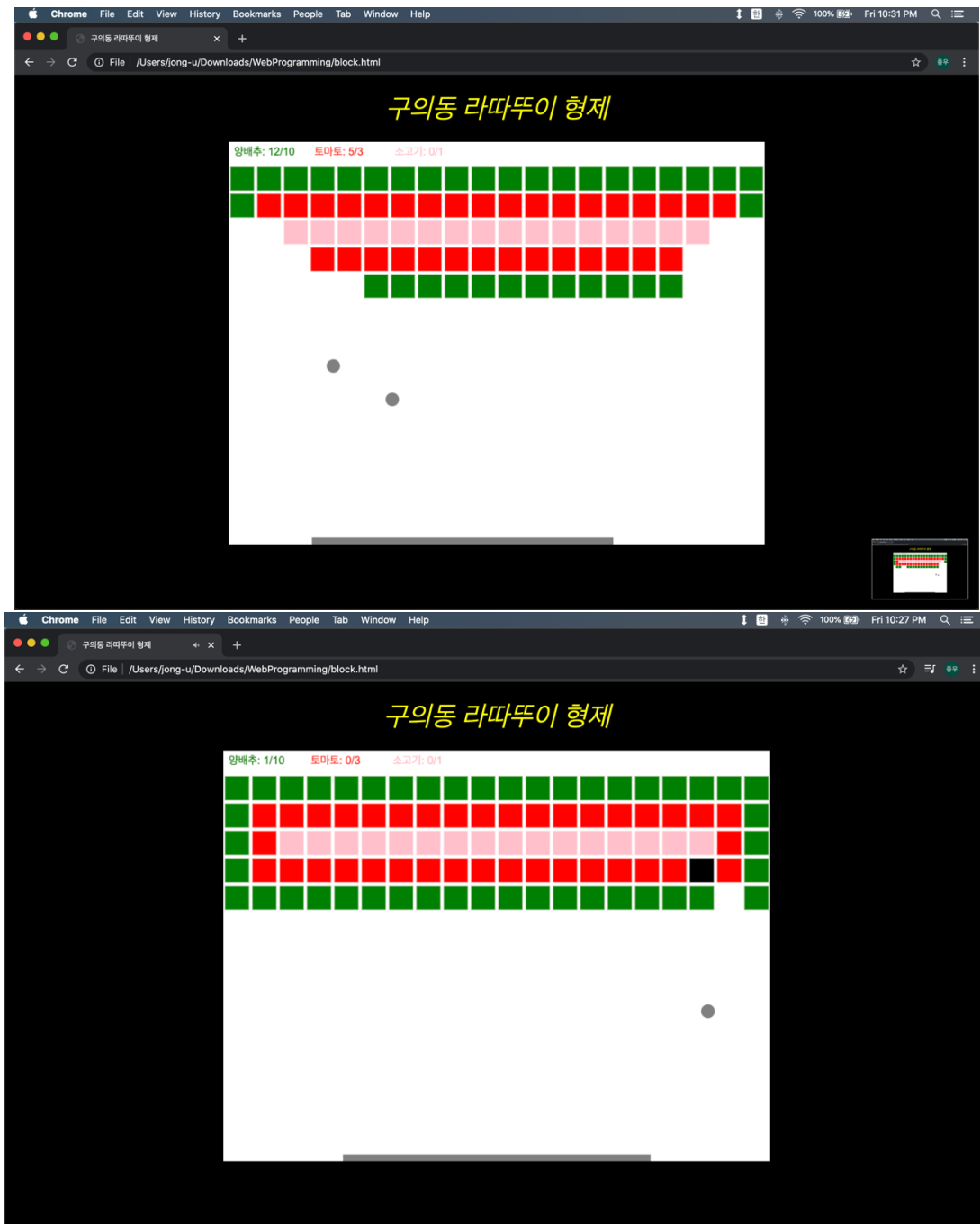
시작을 누르면 경쾌한 배경음악과 함께 스토리 설명이 나옵니다. 스토리 칸을 클릭하면 다음 스토리를 이어서 볼 수 있습니다. 혹은 Skip 버튼을 누르면 바로 설정으로 넘어갑니다.

설정 화면



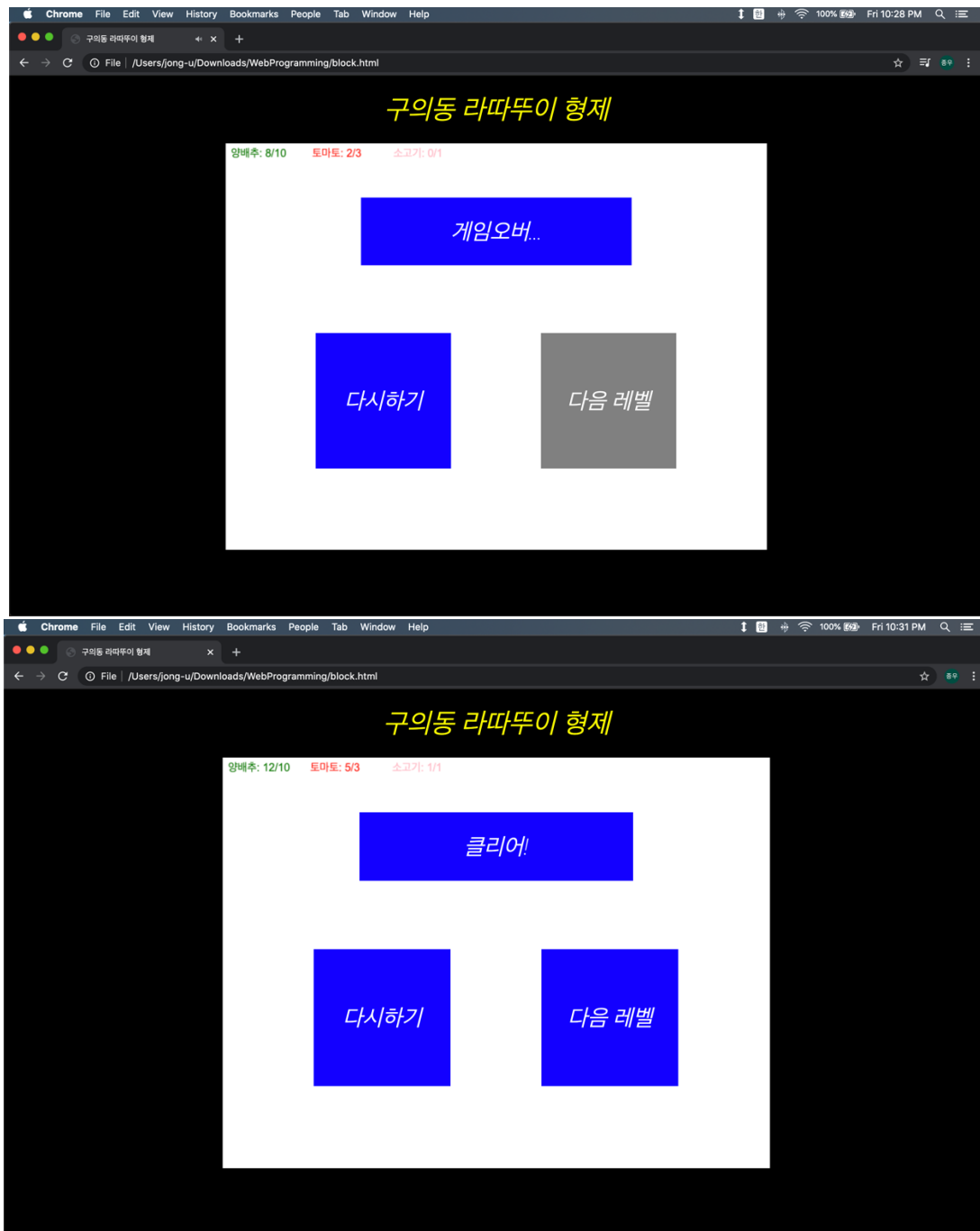
설정에 오면 배경음악이 꺼집니다. 그리고 순서대로 바의 타입, BGM, 요리할 메뉴(레벨 1~3)을 설정 가능합니다.

게임 화면



설정에서 고른 메뉴에 필요한 재료의 개수가 스코어로 나옵니다.. 공으로 해당 재료 맞추면 점수가 올라갑니다. 검은 블록은 형이 갇혀있는 쥐덫이므로 부수면 공이 두 개가 됩니다. 형은 동생보다 속도가 빠릅니다.

결과 화면



게임 오버를 하거나 재료를 다 모으면 다음 결과 창이 나옵니다. 다시 하기를 누르거나 다음 레벨을 눌러 게임을 계속할 수 있습니다. 마지막 레벨을 클리어하면 설정 창에서 나오지 않았던 숨겨진 레벨로 진행할 수 있습니다. 숨겨진 마지막 레벨을 클리어하거나 게임 오버일 때는 다음 레벨로 진행할 수 없습니다.