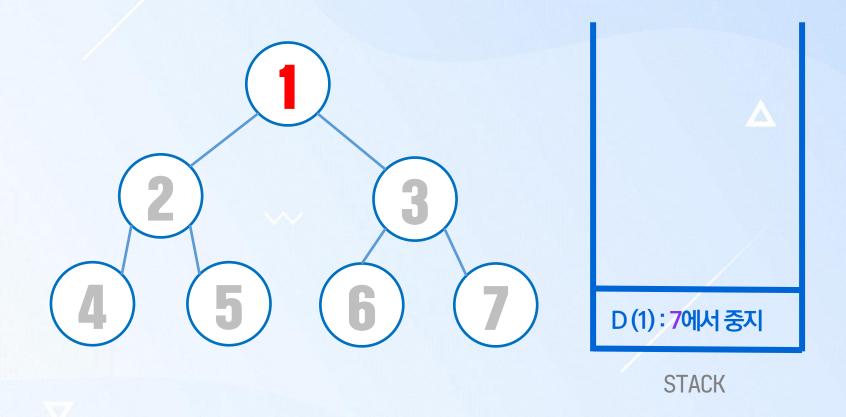


- 자식(좌) → 자식(우)→ 부모 노드 순으로 순회
- 재귀 호출을 이용
- 부모가 n이라면
 - 자식(좌) = n * 2
 - 자식(우) = n * 2 + 1

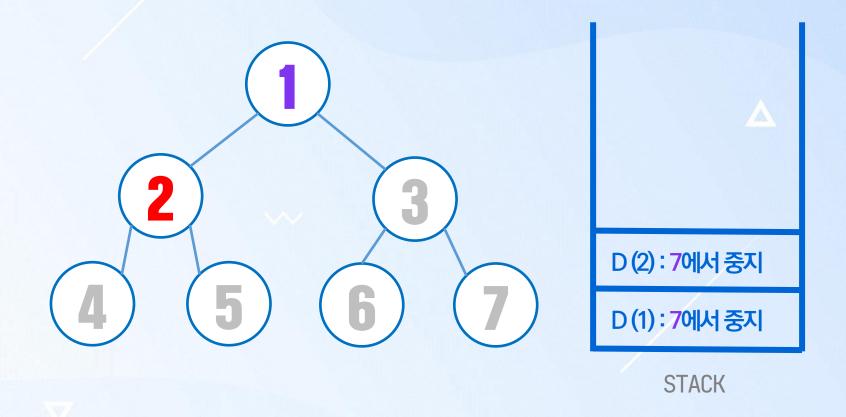
```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                        n=1
     // 🎢 🚄 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
   // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점

✓ DFS(n * 2); → 2
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 3
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



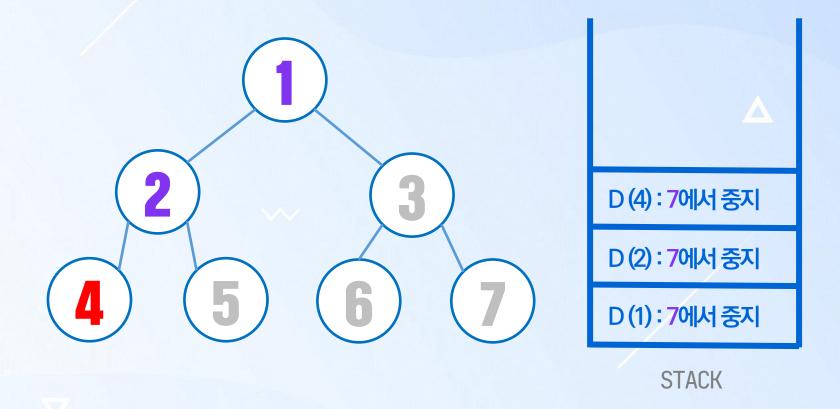
```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                        n=2
     // 🎢 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
   // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점

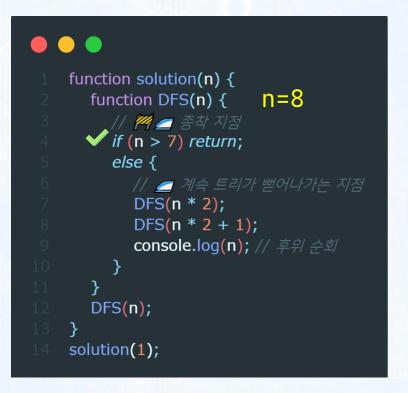
✓ DFS(n * 2); → 4
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 5
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```

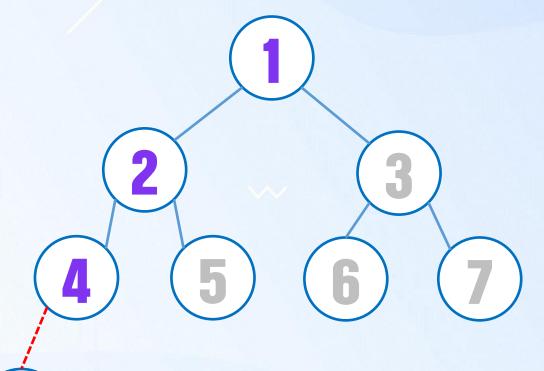


```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=4
     // 🎢 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
   // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점

✓ DFS(n * 2); → 8
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 9
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```







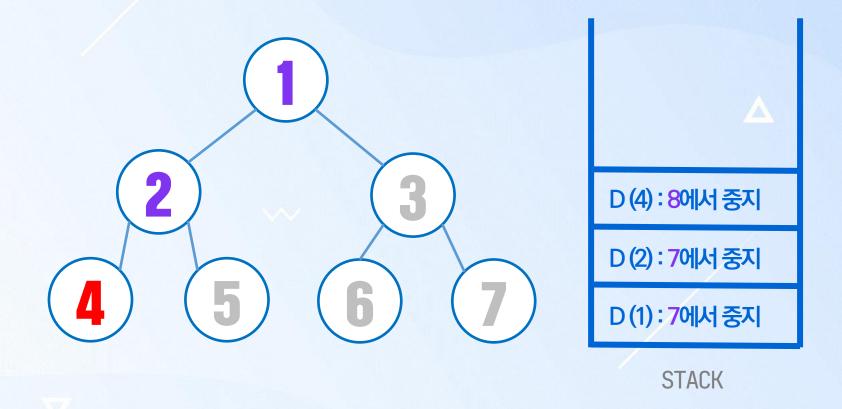
D(8):pop D(4):7에서 중지

D(2): 7에서 중지

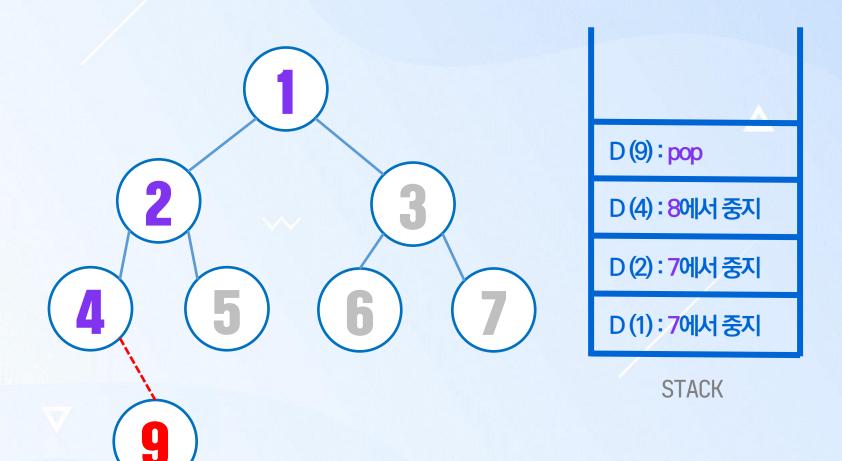
D(1): 7에서 중지

STACK

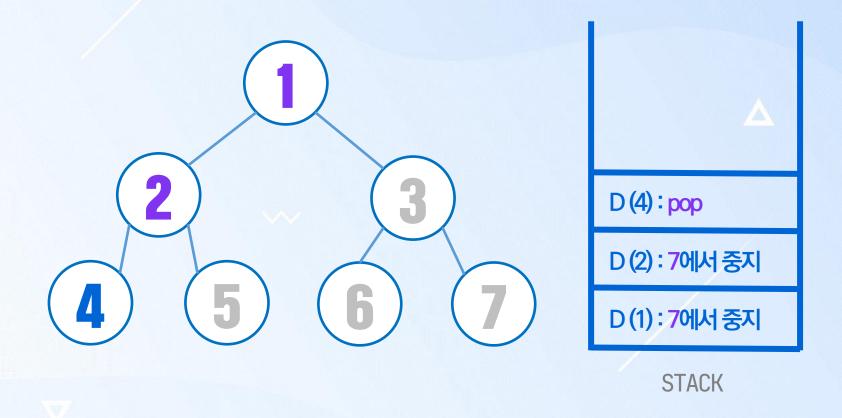
```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                   n=4
    // 🎢 🚄 종착 지점
    if (n > 7) return;
    else {
      \checkmark DFS(n * 2 + 1); → 9
      console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



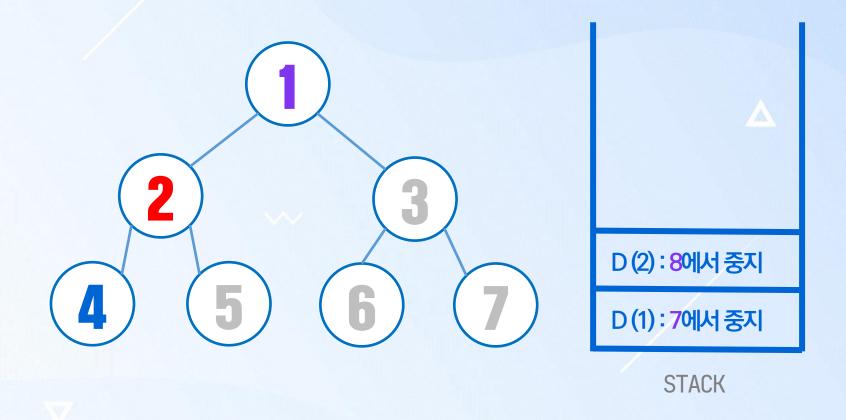
```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                       n=9
  // 🎮 🚅 종착 지점
✔ if (n > 7) return;
     else {
       // 🦪 계속 트리가 뻗어나가는 지점
        DFS(n * 2);
        DFS(n * 2 + 1);
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=4
     // 🎢 🚄 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
        // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점
DFS(n * 2); → 8
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 9
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```

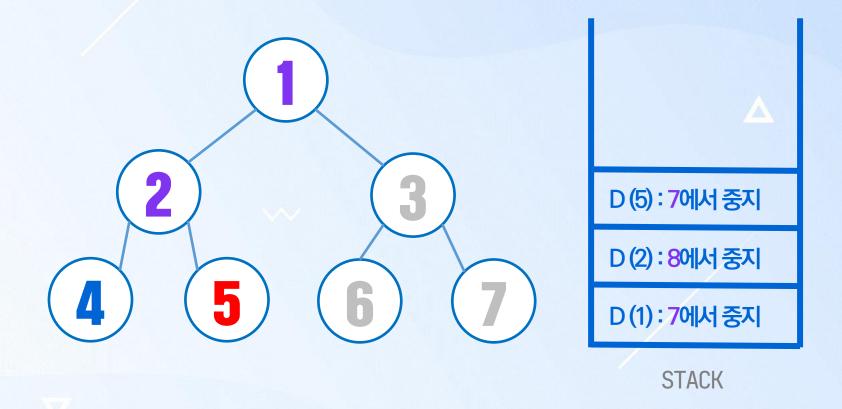


```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                       n=2
     // 🎢 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
       // 🚄 계속 트리가 뻗어나가는 지점
        DFS(n * 2); \rightarrow 4
   \checkmark DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 5
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```

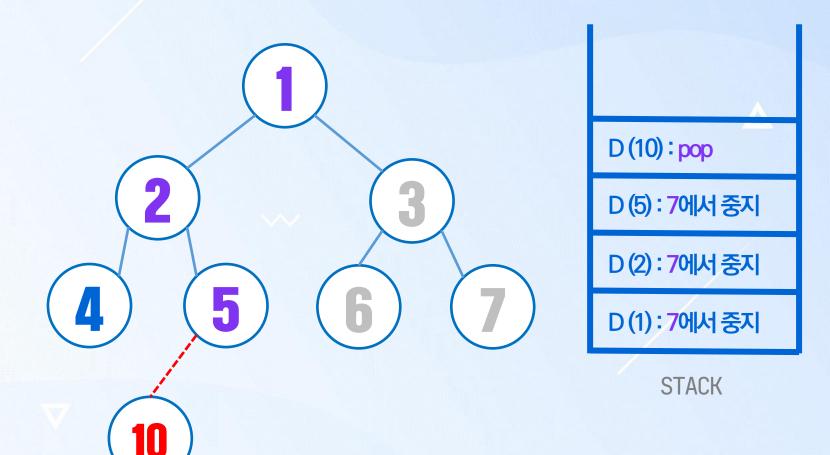


```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=5
     // 🎢 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
   // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점

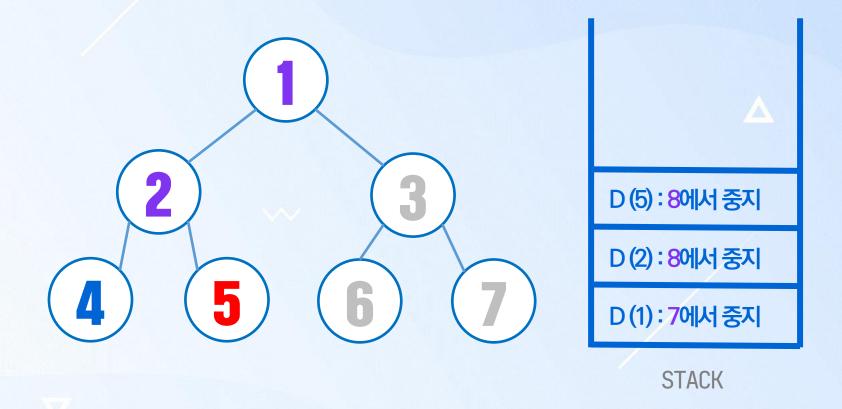
✔ DFS(n * 2); → 10
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 11
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



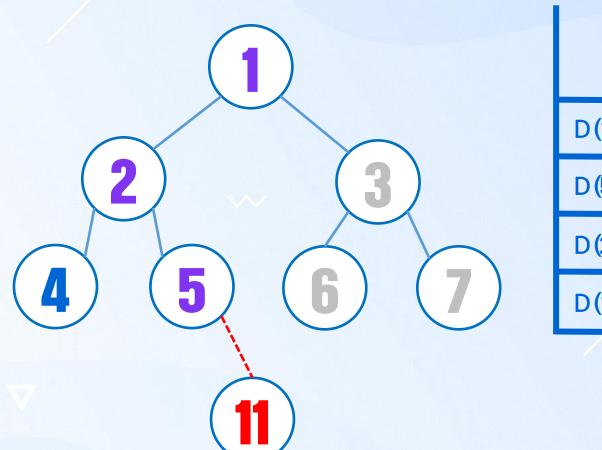
```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                       n=10
  // 🎮 🚅 종착 지점
✔ if (n > 7) return;
     else {
       // 🧲 계속 트리가 뻗어나가는 지점
        DFS(n * 2);
        DFS(n * 2 + 1);
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                   n=5
    // 🎢 🚅 종착 지점
    if (n > 7) return;
    else {
      ✓ DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 11
      console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                       n=11
  // 🎮 🚅 종착 지점
✔ if (n > 7) return;
     else {
       // 🧲 계속 트리가 뻗어나가는 지점
       DFS(n * 2);
       DFS(n * 2 + 1);
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



D (11): pop

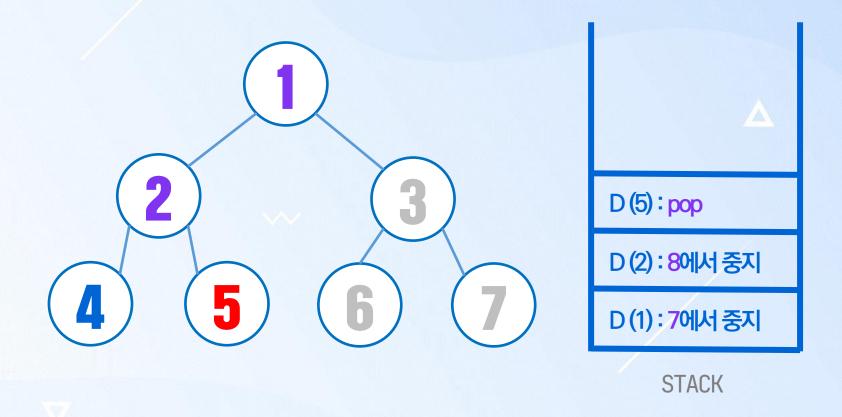
D(5):8에서 중지

D(2): 7에서 중지

D(1): 7에서 중지

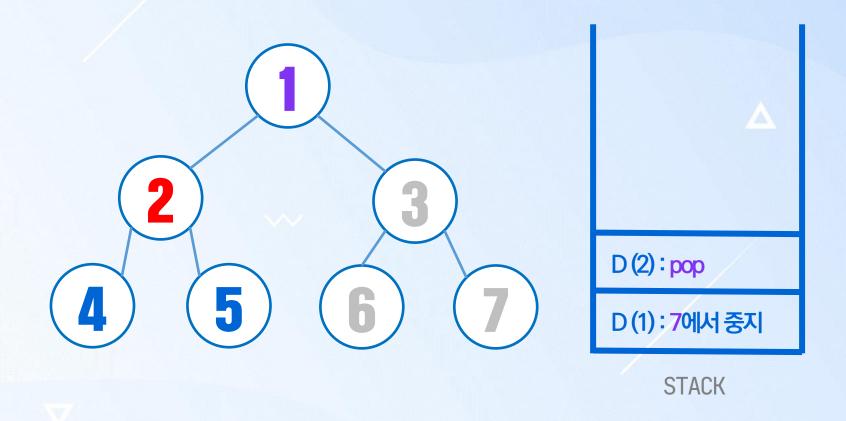
STACK

```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=5
     // 🎢 🚄 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
        // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점
DFS(n * 2); → 10
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 11
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```

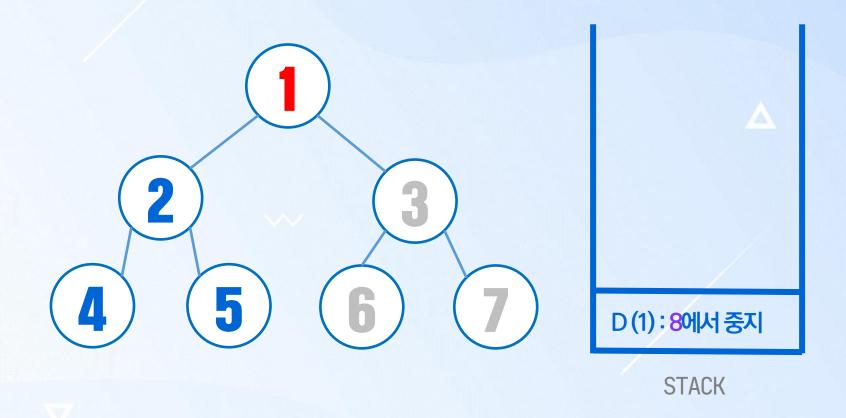


결과: 4→5

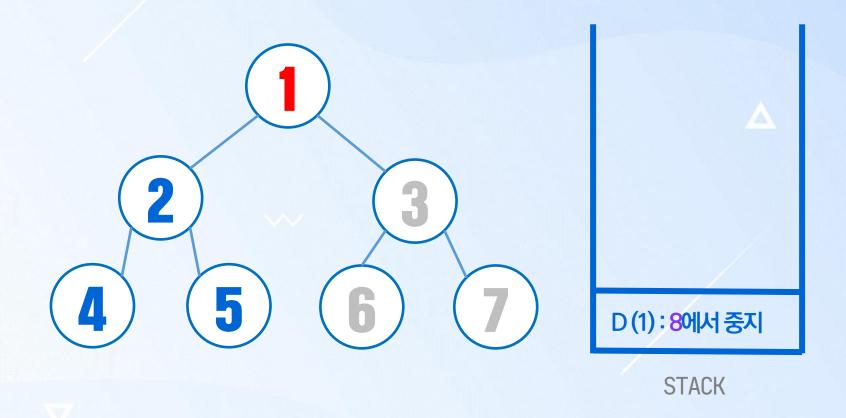
```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                       n=2
    // 🎮 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
       // 💋 계속 트리가 뻗어나가는 지점
       DFS(n * 2); \rightarrow 4
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 5
       console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=1
     // 🎮 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
        // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점
DFS(n * 2); → 2
   \checkmark DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 3
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```

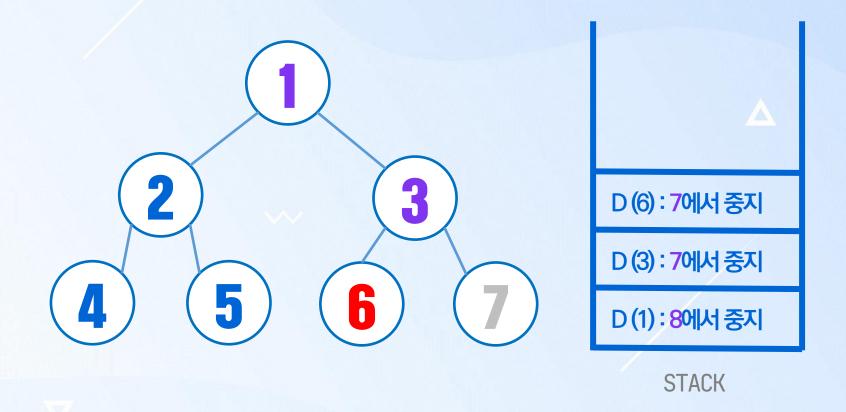


```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=1
     // 🎮 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
        // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점
DFS(n * 2); → 2
   \checkmark DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 3
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```

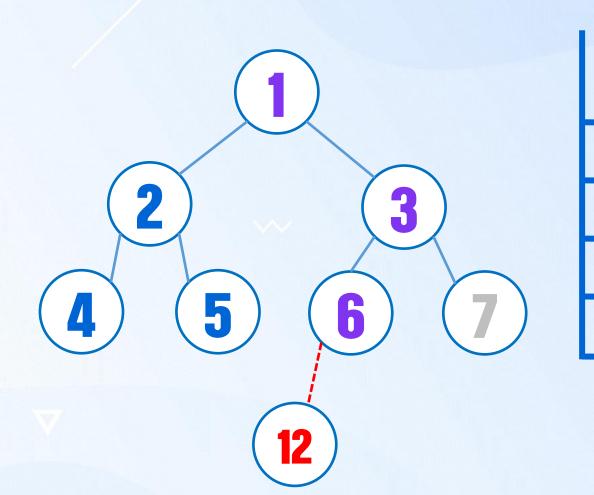


```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=6
     // 🎢 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
   // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점

✔ DFS(n * 2); → 12
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 13
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                      n=12
    // 🎮 🚄 종착 지점
 \checkmark if (n > 7) return;
     else {
       // 🧲 계속 트리가 뻗어나가는 지점
       DFS(n * 2);
       DFS(n * 2 + 1);
       console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



D (12): pop

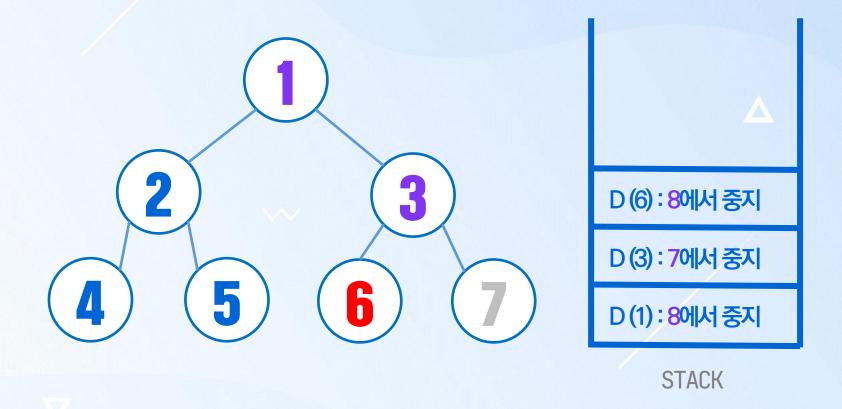
D(6): 7에서 중지

D(3): 7에서 중지

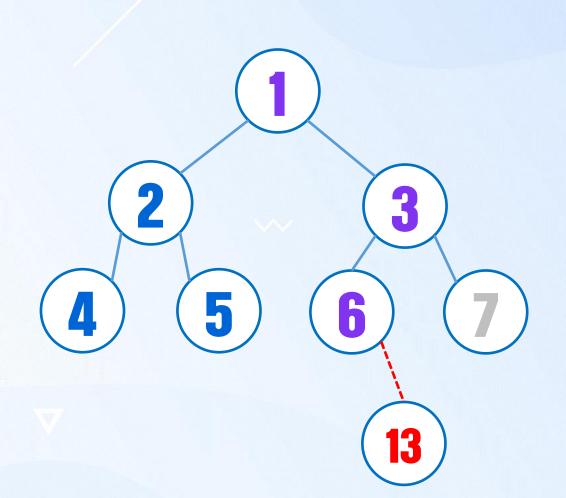
D(1):8에서 중지

STACK

```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=6
     // 🎢 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
        // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점
DFS(n * 2); → 12
   ✓ DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 13
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                      n=13
    // 🎮 🚄 종착 지점
 \checkmark if (n > 7) return;
     else {
       // 🧲 계속 트리가 뻗어나가는 지점
       DFS(n * 2);
       DFS(n * 2 + 1);
       console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



D (12): pop

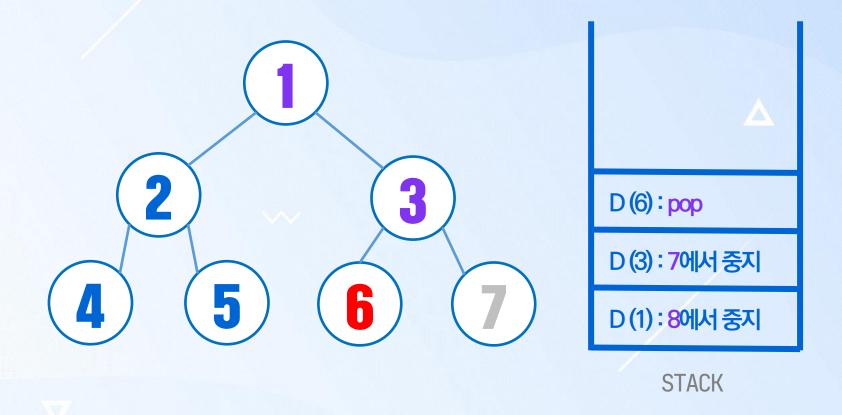
D(6): 7에서 중지

D(3): 7에서 중지

D(1):8에서 중지

STACK

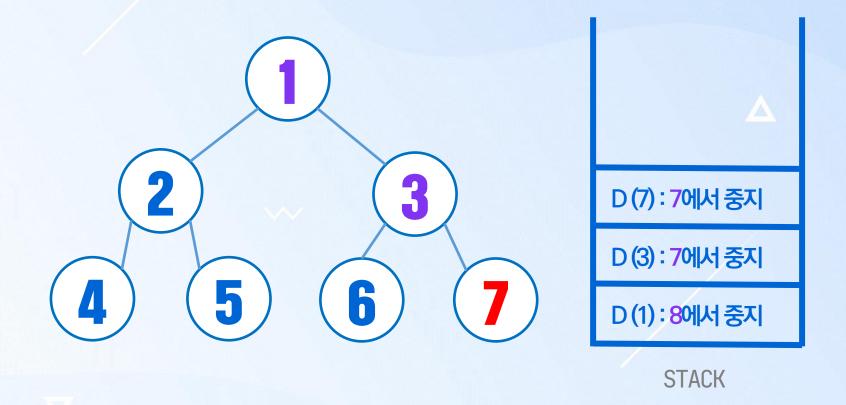
```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=6
     // 🎢 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
        // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점
DFS(n * 2); → 12
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 13
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



결과: 4 → 5 → 2 → 6

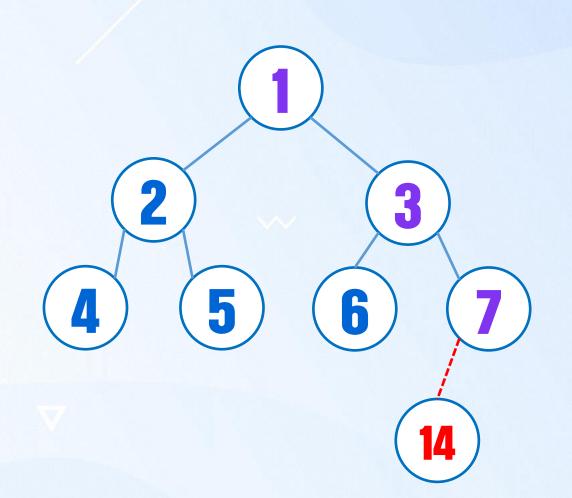
```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=7
     // 🎢 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
   // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점

✓ DFS(n * 2); → 14
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 15
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



결과: 4 → 5 → 2 → 6

```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                      n=14
    .// 🎮 🚄 종착 지점
  \checkmark if (n > 7) return;
     else {
       // 🧲 계속 트리가 뻗어나가는 지점
       DFS(n * 2);
       DFS(n * 2 + 1);
       console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



D (14): pop

D(7): 7에서 중지

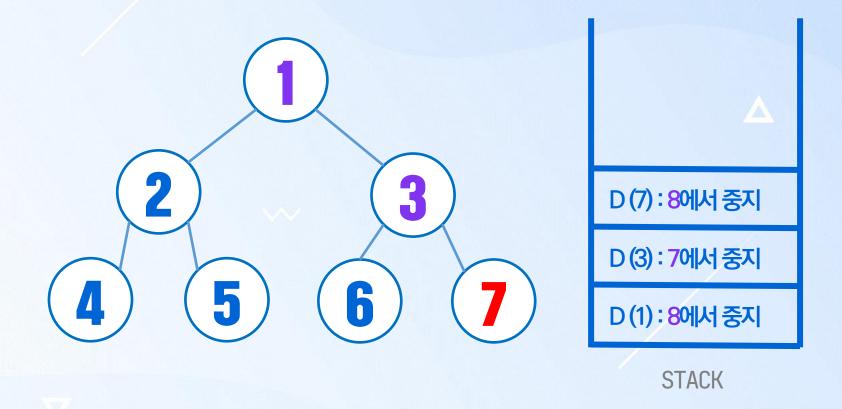
D(3): 7에서 중지

D(1):8에서 중지

STACK

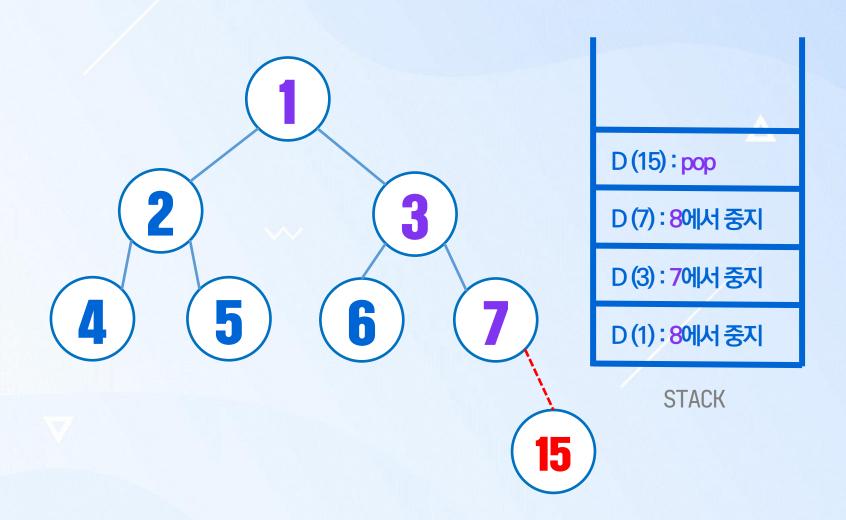
결과: $4 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 6$

```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=7
     // 🎢 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
       // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점
DFS(n * 2); → 14
   ✓ DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 15
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



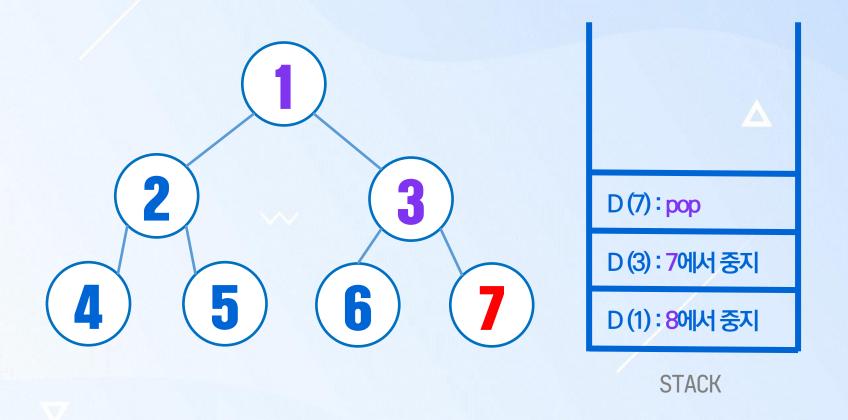
결과: $4 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 6$

```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                      n=15
    .// 🎮 🚄 종착 지점
  \checkmark if (n > 7) return;
     else {
       // 🧲 계속 트리가 뻗어나가는 지점
       DFS(n * 2);
       DFS(n * 2 + 1);
       console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



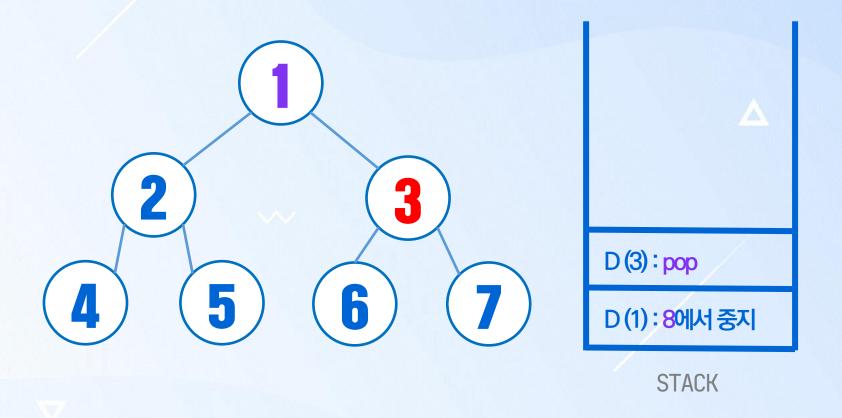
결과: $4 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 6$

```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=7
     // 🎮 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
        // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점
DFS(n * 2); → 14
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 15
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



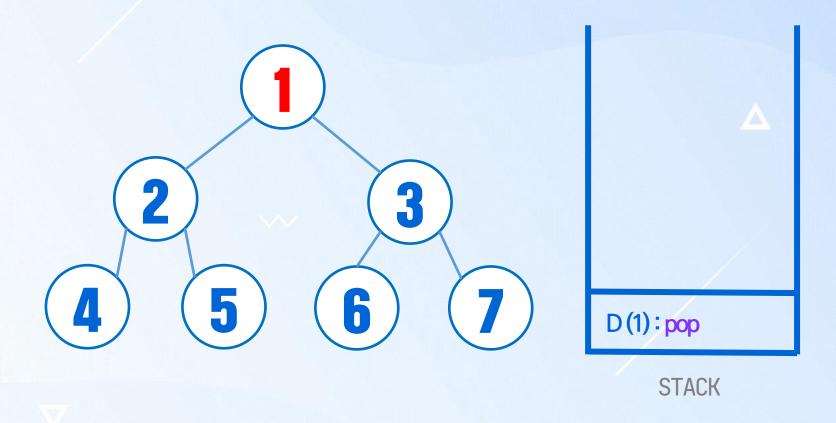
결과: $4 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 6 \rightarrow 7$

```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=3
     // 🎮 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
        // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점
DFS(n * 2); → 6
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 7
     ✔ console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



결과: $4 \to 5 \to 2 \to 6 \to 7 \to 3$

```
function solution(n) {
  function DFS(n) {
                         n=1
     // 🎮 🚅 종착 지점
     if (n > 7) return;
     else {
        // <u>■</u> 계속 트리가 뻗어나가는 지점
DFS(n * 2); → 2
        DFS(n * 2 + 1); \rightarrow 3
        console.log(n); // 후위 순회
  DFS(n);
solution(1);
```



결과: $4 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 6 \rightarrow 7 \rightarrow 3 \rightarrow 1$

