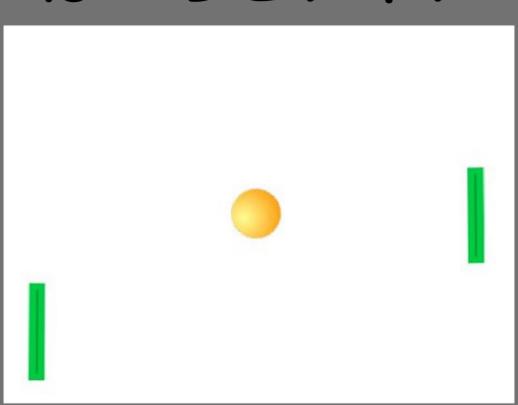
ぼつちピンポン



作:あきかん

棒1のスクリプト

```
    が押されたとき
    すっと
    0.3 秒で×座標を 200 に、y座標を Ball → の y座標 → に変える
```

棒2のスクリプト

```
ずっと

もし 上向き矢印 ▼ キーが押された なら

y座標を 10 ずつ変える

もし 下向き矢印 ▼ キーが押された なら

y座標を 10 ずつ変える
```

ボールのスクリプト