

# ワードウルフオンライン

ガイド

# コード

## GitLab URL

- <https://gitlab.ueda.info.waseda.ac.jp/sano/world-wolf-online.git>
- Nodejs, Express, Qs(, Nodemon)

# ログイン

ユーザ名を入力

- id はソケットのもので管理しているので適当で良いです（かぶっていても良い）

A mobile app interface for WordWolf. The app has a blue header with a white wolf icon and the text "WordWolf". Below the header is a white box containing the text "Username" and a text input field with the placeholder "Enter username...". Below the input field is a blue button with the text "Join". The entire app interface is shown within a black frame representing a mobile device.

WordWolf

Username

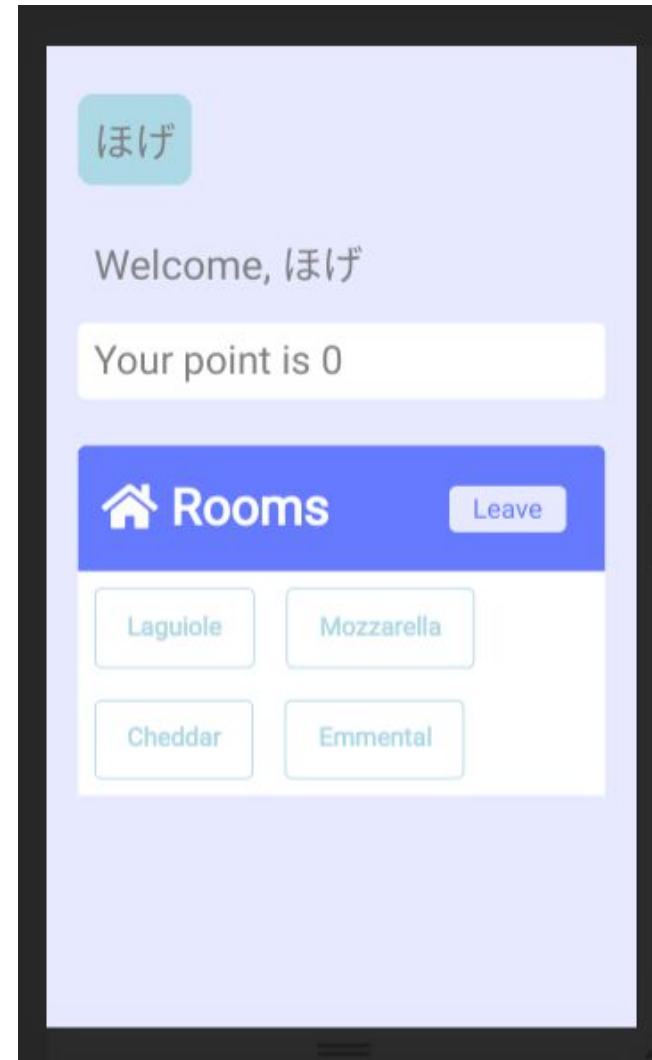
Enter username...

Join

# 入室

部屋を選択してください

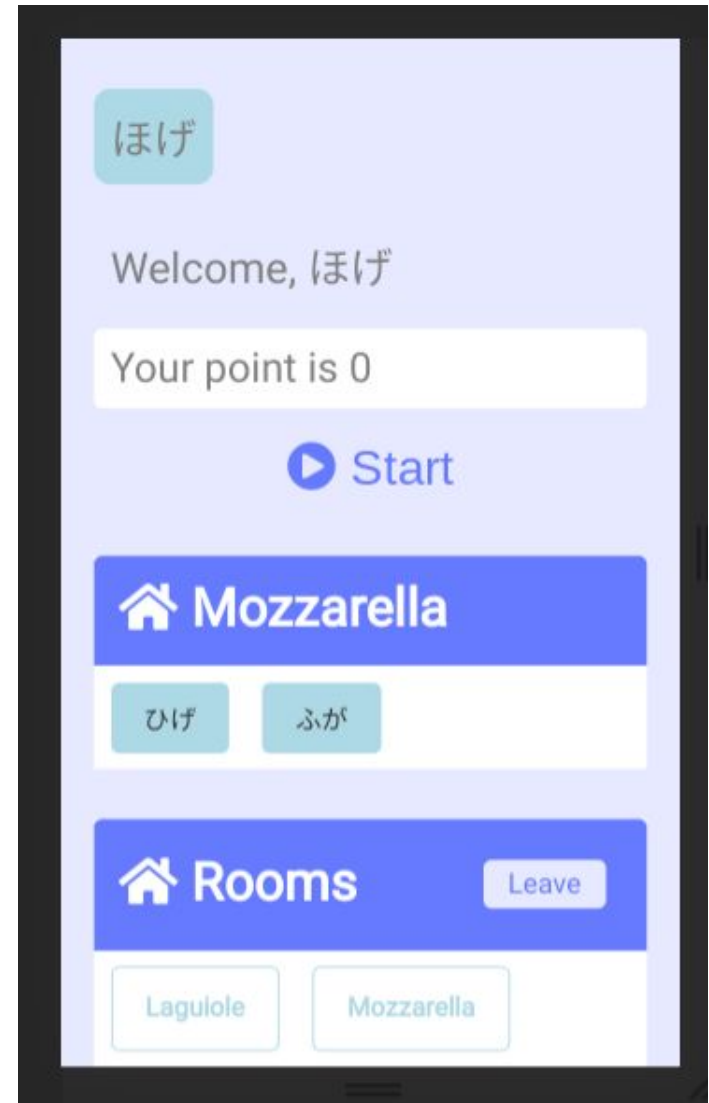
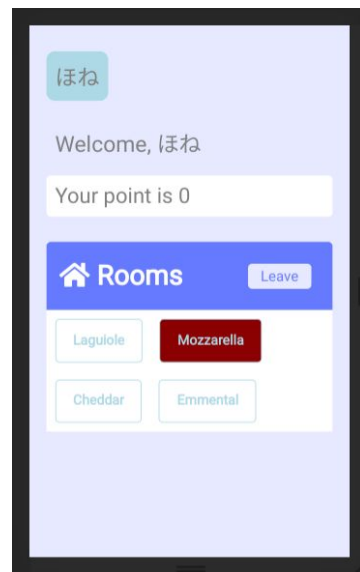
- Laguiole（初期状態）  
ではゲームプレイは出来ません



# ゲームスタート

全員集まったらスタート  
ボタンを押してゲームを  
スタートさせてください

- 部屋にはロックが掛かります



# おしゃべりタイム

お題が与えられます

- オオカミさんは一人だけ違うお題です

誰かオオカミさんが考えながらおはなししてください



# 投票

オオカミさんだと思ふ人を投票してください

- その後全員投票するまで待ってください

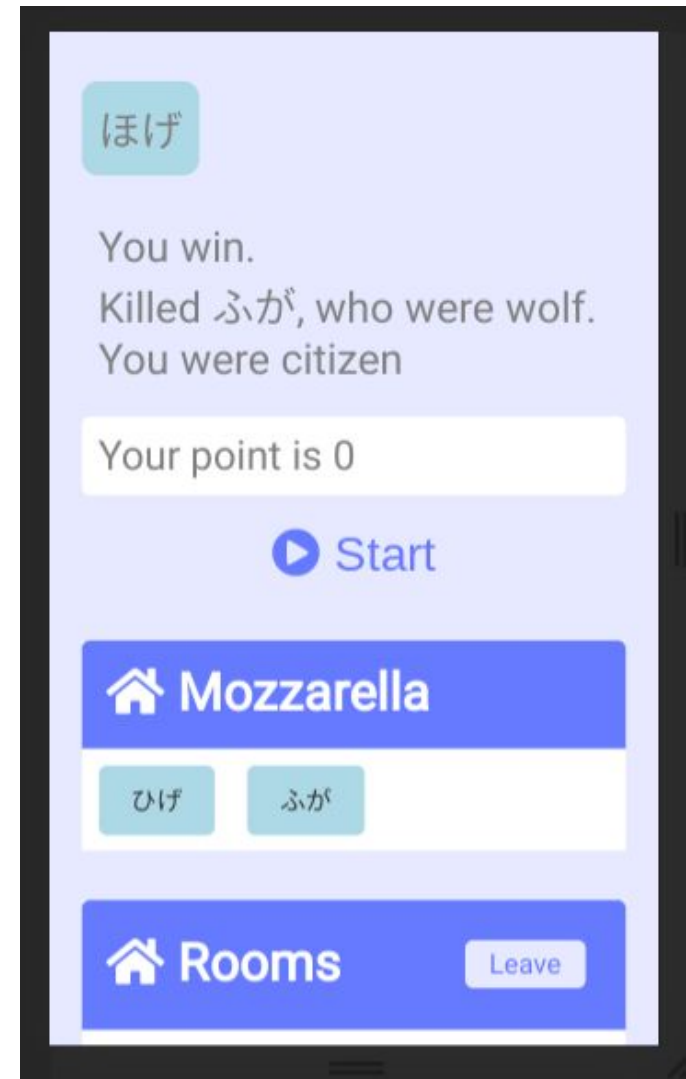


## 結果発表

オオカミさんを処刑したら  
市民の勝ちです

市民を処刑したらオオカ  
ミさんの勝ちです

（ポイントは未実装なの  
で変わりませんが…）





## 注意

クロスサイトスクリプティング「出来ます」

あとタブを複製したり、ゲーム中に閉じたりするとサーバ上のユーザの状態のデータがブッ壊れます！！！！

ひゃっはー（やめて）