

研究計画背景・目的近年、3Dプリンタ、プロジェクションマッピングやバーチャルリアリティ技術の普及より、コンピュータグラフィックス(CG)は重要な技術になっている。これらの3D技

像やアニメーションの作成技術もさらに重要になると予想される。CGの研究においては水の表現のような流体シミュレーションに関する研究が盛んに行われているが水の特徴であ