

به نام خدا

ثنا موسوی-99243070

کلاس FIFO

در این کلاس ابتدا یک ارایه از جنس `integer` تعریف شده است که شماره‌ی مشتری‌ها در آن قرار میگیرند. همچنین شامل متغیری گلوبال `page fault` است تا مقادیر را همواره داشته باشیم در ادامه تابع `add_page` که شماره‌ی مشتری جدید را میگیرد و بررسی میکند اگر این شماره در ارایه نباشد، بررسی میکند آیا با توجه به `capacity` که در ابتدا داده ایم میتوانیم مشتری جدیدی اضافه کنیم یا نه؟

اگر تعداد مشتری‌ها کمتر بود صرفاً این مشتری را اضافه میکنیم و تعداد `page fault`‌ها اضافه میشود و تعداد سایز هم زیاد میشود و در غیر اینصورت متغیر `front` یکی به جلو میرود یعنی عملاً اولین کسی که آمده حذف میشود و از اونور صف هم ما سایز رو زیاد میکنیم پس داده ای رو از دست نمیدهیم

```
String add_page(int customer_id) {
    if (!findCustomer(customer_id)) {
        if (size==capacity) {
            front=(front+1)%capacity;
        }
        items[size]=customer_id;
        size=(size+1)%capacity;
        page_faults++;
    }
    return Arrays.toString(items).replaceAll("[\\s\\t]", "");
}
```

کلاس LRU

در این کلاس یک ارایه از جنس `int` و `hash map<integer, integer>` وجود دارد که برای نگهداری مشتری‌ها استفاده میشود در این متود در صورتی که مشتری‌ای با این عدد وجود نداشته باشد، ابتدا بررسی میکنیم که ظرفیت داریم یا نه؟ اگر ظرفیت داشته باشیم این مشتری را به ته ارایه و `map` اضافه میکنیم. و یک متغیر `i` داریم که هر چه مقدار آن بیشتر باشد یعنی اخیراً استفاده شده است و در `map` آن را هم قرار میدهیم. و در صورتی که ارایه ما پر باشد اندیس کسی که دیر تر از همه استفاده رده است را با کمک `map` به دست میاوریم و این عنصر را در ارایه جایگزین میکنیم.

```
String add_page(int customer_id) {
    if (!findCustomer(customer_id)) {
        page_faults++;
        if (size== capacity) {
            Map.Entry<Integer, Integer> min =
Collections.min(indexes.entrySet(), new Comparator<Map.Entry<Integer,
Integer>>() {
                public int compare(Map.Entry<Integer, Integer> entry1,
Map.Entry<Integer, Integer> entry2) {
                    return entry1.getValue().compareTo(entry2.getValue());
                }
            });
            pages_in[findCustomerIndex(min.getKey())]=customer_id;
            indexes.remove(min.getKey());
        }
    }
}
```

```

        else {
            pages_in[size] = customer_id;
            size = size + 1;
        }
    }
    indexes.put(customer_id,i);
    i++;
    return Arrays.toString(pages_in).replaceAll("[\\[\\]]", "");
}

```

کلاس second chance

ابتدا یک کلاس `node` تعریف کرده ایم شامل دو متغیر `reference bit,value` و در این کلاس ارایه ای از `node` داریم.

وقتی یک مشتری جدید میاید 3 حالت داریم

اگر مشتری جدید است و ظرفیت تکمیل نشده است با `bit=0` درون ارایه قرار میگیرد

اگر مشتری جدیدی بیاید و `size=capacity` باشد در اینصورت درون ارایه جست و جو میکنیم و اگر کسی `bit=0` باشد آن را ریموو میکنیم و نفر جدید را اضافه میکنیم و در غیر اینصورت یعنی اگر فردی با `bit=1` وجود داشته باشد یک شانس دوباره به آن میدهیم و به انتهای لیست اضافه میکنیم.

اگر مشتری وجود داشته باشد و `bit=0` باشد `bit` آن را به 1 تغییر میدهیم یعنی به آن اشاره شده است

```

{String add_page(int customer_id) {
    int inQueue = findCustomerIndex(customer_id);
    if (inQueue != -1) {
        items[inQueue].setReference_bit(1);
    }
    /*
    by this we mean the id is not in the restaurant
    */
    else {
        page_faults++;
        if (capacity == size) {
            int shift = 0;
            for (int j = front; ; j++) {
                if (items[j%capacity].getReference_bit() == 0) {
                    items[j%capacity].setData(customer_id);
                    break;
                } else {
                    shift++;
                    items[j%capacity].setReference_bit(0);
                }
            }

            front = (front + shift+1) % capacity;
        } else {
            items[size] = new node(customer_id, 0);
            size = size + 1;
        }
    }
}
}

```

```

        /*there is no customer by this id, then we add this and the bit is 0*/
        //indexes.add(new node(customer_id,0));
        return
    }
    Arrays.stream(items).filter(Objects::nonNull).map(node::getData).collect(Collectors.toList()).toString().replaceAll("[\\[\\]]", "");
}
}

```

برای بخش thread

یک نخ از کلاس کلاینت میسازیم و بعد از اولین داده ترد را استارت میکنیم و در ادامه داده ها را در یک بافر ذخیره میکنیم تا از دست نرود و در اخر منتظر میمانیم تا کار ترد تمام شود و برنامه را خاتمه میدهیم

در متد ران هم تا زمانی که 0 وارد نشده است صف ها را پرینت میکنیم

```

Thread th=new Thread(new client(line));
line=din.readInt();
data.add(line);
th.start();
while (line!=0) {
    line = din.readInt();
    data.add(line);
}
try {
    th.join();
} catch (InterruptedException e) {
    throw new RuntimeException(e);
}
close();

```

```

@Override
public void run() {
    loop:
    while (true) {
        int customer_id = ClientAPI.send_data();
        switch (customer_id) {
            case 0:
                System.out.printf("LRU:<%d>,FIFO:<%d>,Second-chance:<%d>%n", lru.getPage_faults(),
                    fifo.getPage_faults(), secondChance.getPage_faults());
                break loop;
            default:
                System.out.println(customer_id);
                System.out.printf("LRU:<%s>\nFIFO:<%s>\nSecond-chance:<%s>%n", lru.add_page(customer_id),
                    fifo.add_page(customer_id), secondChance.add_page(customer_id));
                break;
        }
    }
}
}

```


