

Cobblemon 企画案

1 全ルール共通(調整可能)

1.1 基本ルール

- ・相手のパーティ情報なし(=オープンシート制(注 1)は基本的になし)

(注 1) オープンシート制とは「ポケモンのステータス以外の情報(技・持ち物・テラスタイプなど)が事前にお互い分かった状態で対戦する」こと

- ・試合は BO1(準決勝・決勝は BO3 にしてもよいかもしれない)
- ・選出 3 匹, Lv.50 統一, パーティ内のポケモン・道具被り NG, 対戦時間 20 分, 持ち時間(対戦中の技・交換の選択時間の合計)7 分
- ・オフィシャルルール 1: 禁止伝説なし, 2: 禁止伝説あり (どちらでもいいと思う)

1.2 新要素の有無

- ・Z 技, メガシンカ, テラスタル可能(1 試合中, いずれか 1 回)
- ・Z 技, メガシンカ, テラスタル不可

2 全体ルールに関する提案

2.1 目的

一ヶ月の間, 参加して頑張って育成したポケモンを「初戦負けたらおしまい」にしてしまうのは少し惜しい気がする. 全員が必ず 2 戦以上戦える状況を作るために下記ルールを提案する.

2.2 詳細

2.2.1 敗者復活戦の導入

敗者復活者と初戦の勝者が同じ土俵で戦うのはフェアではないと思われる可能性がある. そのため, 敗者復活者はその先の試合からオープンシート制が導入されるようにする(試合中の閲覧は不可とする).

2.2.2 ダブルエリミネーション方式の導入

「1 度負けたら敗者復活戦(敗者復活用のトーナメント)に進み, そこで負けた場合に敗退する」というルールである ([参考資料](#)).

2.2.3 初戦を BO3 制にする

「2.1 敗者復活戦」は人数調整やルール設定で苦勞しそうなので, その代替案としてこのルールを提案する. 時間がかかってしまうことが大きな欠点.

3 ルール案

3.1 「1 全ルール共通(調整可能)」のみ

3.2 「1 全ルール共通(調整可能)」 + 「4 特殊ルール」

4 特殊ルール

4.1 特殊ルール共通

4.1.1 一枠は自由枠(下記ルールに縛られないポケモンを好きに選択可能)

- ・制限ルールによる大幅な偏りを是正する(タイプ統一の場合, あまりにもあがえないタイプも存在する. そんな「戦う前から勝ち筋がない」という状態を可能な限り減らすための措置).
- ・参加人数にもよるが, 自由枠のポケモンを数匹準備して, 試合毎に入れ替えることは可とする(制限はもちろん設ける)

4.2 タイプ統一

4.2.1 概要

- ・パーティのポケモン 5 体が必ず任意の 1 タイプを有することを条件としたルール(複合で別タイプを有するのは可能とする).
- ・テラスタルによるタイプ変更については要検討の必要あり

4.3 各区分から必ず 1 体

4.3.1 概要

- ・各ポケモンの初出世代(ゲーム準拠)を基準としてポケモンを区分(注 2)し, パーティに各区分のポケモンを必ず 1 体以上パーティに入れる.

(注 2) 世代毎にポケモン数と強さの偏りが大きいので 2 つ以上の世代を 1 つにまとめることが必要になると思われる(強さは種族値を基準に考えるのが分かりやすいと思うが, 要検討すべき).

4.4 種族値制限

4.4.1 概要

- ・ポケモンの種族値(合計 or 任意のステータス)に上限または下限を加え, その条件を満たすポケモンのみ参加可能とする.
- ・自由枠で制限ありのその他ポケモンが一掃される恐れがあるので, “何をどの程度制限するのか”の塩梅が難しいと思われる.

4.5 技 or ポケモン or 諸々 条件くじ

4.5.1 概要

- ・パーティ作成前に参加者全員にくじを引いてもらい種族値，タイプ，技など様々な条件を課す。（例：ひこうタイプをもつポケモンをパーティに入れて，必ず選出してください．）
- ・対戦に関する条件じゃなくてもおもしろくなりそう．
- ・類似した上記ルールとの違いは全ポケモンか否か．基本的には 1 体のみとする．

5 導入希望 Mod (参考：[@ウィキ](#))

5.1 目的

- ・伝説・準伝説ポケモンを使用可能にする & 一般ポケモンを増やす

5.2 Mod 名

- ・Cobblemon: Mega Showdown ([CurseForde_Mega Showdown](#))
- ・Myths and Legends [Cobblemon Sidemod] ([modrinth_Myths and Legends](#))
- ・MissingMons [cobblemon] ([modrinth_MissingMons](#))
- ・AllTheMons [Cobblemon Addon] ([modrinth_AllTheMons](#)) (注 3)

(注 3) AllTheMons は MissingMons を含む多くのアドオンを集約しているが，それが原因で重くなりすぎる恐れがある．その場合には，MissingMons だけでも導入してほしい．