การใช้งานโปรแกรมและทำความรู้จักแต่ละ Field

Bonanza Financial Market

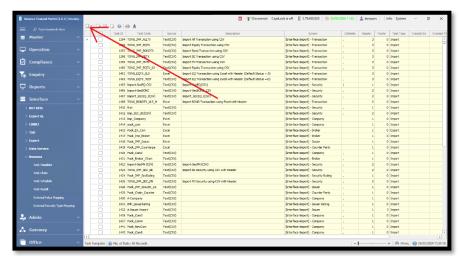
เริ่มต้นการใช้งาน

- 1. เปิดโปรแกรม
- 2. เลือก Hamburger Menu 📒 ด้านซ้ายบนของโปรแกรม
- 3. กดเลือกเมนูหัวข้อ Interface 🗏 Interface 🗕 Bonanza 🗲 Template

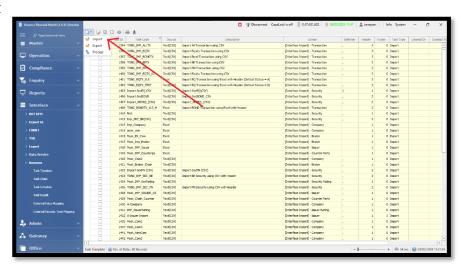
เมนู Template

เมื่อเข้ามาสู่เมนู Template เมนูจะแสดงตารางข้อมูลต่างๆที่ผู้ใช้งานต้องการ รวมไปถึง เครื่องมือต่างๆ ที่สามารถใช้งานได้

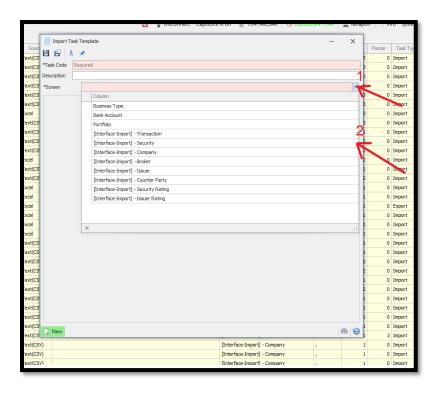
1. กดปุ่ม ดังรูป



2. เลือก Import

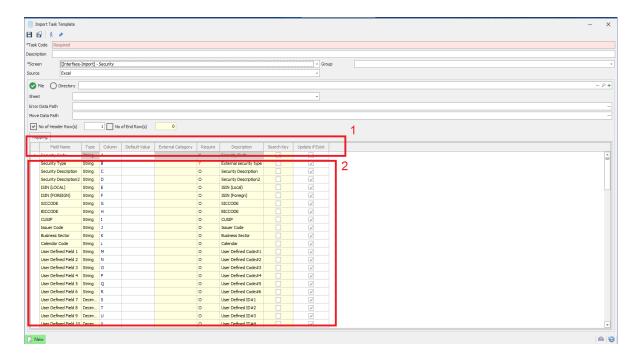


3. กดเลือกข้อมูล และกดปุ่มตามลำดับ



ทำความรู้จัก Field ในแต่ละส่วน

Column และข้อมูลต่างใน Template



1. Column

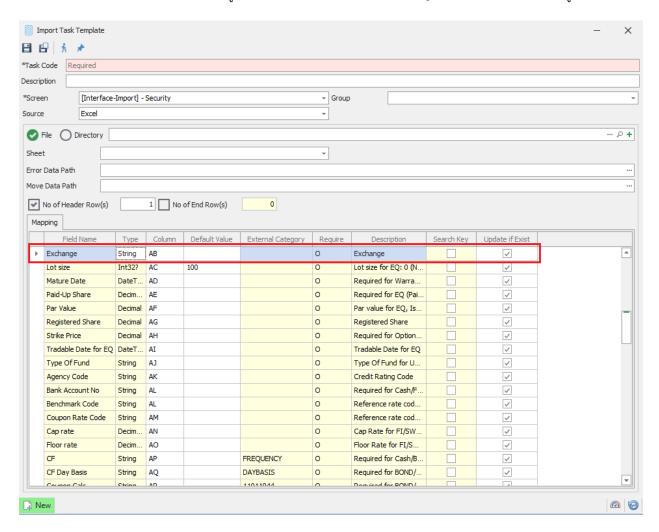
- Field Name ชื่อฟิลด์ใน Column
- Type ประเภทของข้อมูล จะมี String Decimal DateTime Int32 Int16 Char
- Column การเรียงลำดับข้อมูลใน Column
- Default Value ค่าเริ่มต้นข้อมูล
- External Category หมวดหมู่ข้อมูล
- Require
- Description คำอธิบายข้อมูล
- Search Key
- Update if Exist

2.ข้อมูลที่มีอยู่ในตาราง

ส่วนของ Code ที่เกี่ยวกับข้องกับ Fiel

จะขออธิบายเกี่ยวความสัมพันธ์ในโค้ด โดยในส่วนของหน้า Import Task Template จะสามารถหาและศึกษาเกี่ยวกับ โปรแกรมหน้านี้ได้จาก ไฟล์โค้ด SecurityDTO.cs และ ImportSecurityDSDTO.cs

โดยในตัวอย่างนี้จะยกตัวอย่างข้อมูลใน Column **Field Name** "Exchange" โดยจะเป็นการนำเข้าข้อมูลในโปรแกรม



• ขอเพิ่มเติม สิ่งที่ควรรู้เกี่ยวกับการเก็บตัวแปรต่างๆไว้เราควรทำความรู้จักกับตัวแปรก่อนที่จะรู้จักข้อมูลในส่วนของ
Column โดยบาง Column อาจจะไม่แสดงมาเป็น Field ให้เห็นแต่จะสามารถยังทำงานได้อยู่

• ตัวแปรที่ควรรู้ จากภาพและตารางข้างต้น

WmsllmportAttribute(string pCaption, string pFormatType, int pFormat, int pVisibleIndex, [bool pVisible = true],

[string pRepalceValue = null], [string pSearchValue = null], [string pCategoryValue = null], [string pServiceName = ""],

[string pGroup = ""], [string pDefaultValue = null], [string pDescription = null], [char pKeySearch = 'N'],

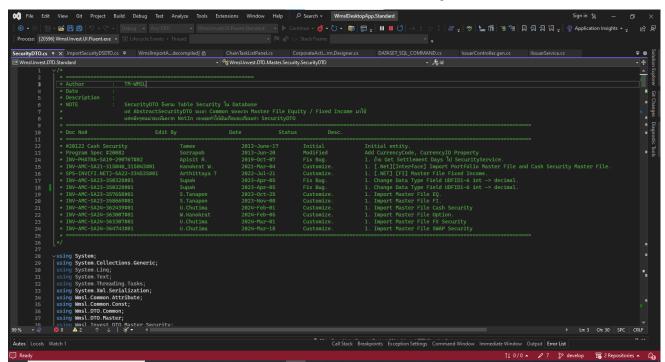
[char pUpdateExists = 'Y'], [bool pIsSupportSearchKey = false])

ตาราง ความสัมพันธ์ของตัวแปรและ Field

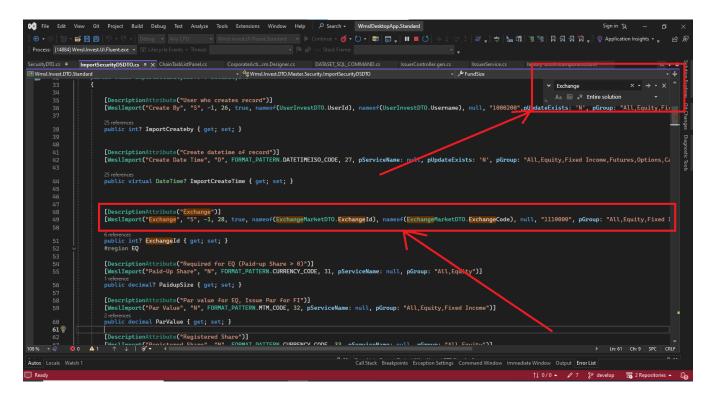
No	variable	Туре	Field	Detail		
1	pCaption	String	Field Name	ใช้เก็บชื่อของ Column นั้นที่ต้องการ แทนใน Field ด้วย		
2	pFormatType	String	Туре	ใช้เก็บ Type (ประเภทของข้อมูล จะมี String Decimal		
				DateTime Int32 Int16 Char) แทนใน Field ด้วย "Field		
				Name"		
3	pFormat	Int		ใช้ระบุค่า ประเภทการระบุข้อมูล โดยจะมี S , N , D และ		
				- S จะ แทนด้วย -1 ที่จะเป็นการระบุ String ,		
				- N จะแทนด้วยFORMAT_PATTERN.CURRENCY_CODE เป็น		
				การกำหนดรูปแบบการใส่ข้อมูลเป็นตัวเลข เช่น กำหนดตัวเลข		
				ระหว่าง 1-10 หรือ จำกัดจำนวน 1 และ 2		
				- D จะแทนด้วย FORMAT_PATTERN.DATEISO_CODE เป็น		
				การกำหนดรูปแบบการใส่ข้อมูลเป็นวันที่ โดยขึ้นอยู่กับการ		
				กำหนด เช่น 10/1/2000		
4	pVisibleIndex	Int	Column	ใช้การแสดงผลใน Column บนหน้าจอ เพื่อให้ผู้ใช้งานเห็น		
				ข้อมูลตามลำดับที่ต้องการ		
5	pVisible	Bool		ใช้กำหนดว่าคุณสมบัติ (property) นั้นสามารถมองเห็นผ่าน UI		
				(true/ false)		
6	pRepalceValue	String		แทนที่ค่าที่ถูกระบุมาจาก pSearchValue ตาม id หรือ name		
				ที่สอดคล้องกัน แทนใน Field ด้วย		
7	pSearchValue	String		ใช้ค้นหาที่ถูกระบุมาโดยจะไปค้นหาในฐานข้อมูลหลังจากนั้นจะ		
				ส่งไปเพื่อหาจาก pRepalceValue		
8	pCategoryValue	String	External	ใช้เก็บค่าหมวดหมู่ของ Field ให้เป็นไปตามเงื่อนไข		
			Category			
9	pServiceName	String		เป็นการเรียกใช้ Serviceld เพื่อดำเนินการ		
10	pGroup	String		ใช้กำหนดกลุ่มของ Field เพื่อจัดระเบียบข้อมูลในกลุ่มเดียวกัน		
				โดยจะต้องระบุด้วย key ที่ถูกประกาศไว้		
11	pDefaultValue	String	Default	ใช้เพื่อกำหนดค่าเริ่มต้นสำหรับ Field เมื่อไม่มีข้อมูลถูกระบุใน		
			Value	ระหว่างการอัปโหลดหรือการสร้างข้อมูลใหม่		

12	pDescription	String	Description	ใช้เก็บอธิบายความสามารถหรือความหมายของ Field นั้นๆ		
13	pKeySearch	char	Search Key	ใช้ระบุว่าคุณสมบัติของ property นั้นรองรับการค้นหาด้วยคีย์		
				หรือไม่ โดยค่า 'Y' หมายถึงใช่ (Yes) และ 'N' หมายถึงไม่ (No)		
14 pUpdateExists c		char	Update if	ระบุว่าในกรณีที่ข้อมูลนี้มีการอัปเดตอยู่แล้ว ต้องทำการอัปเดต		
			Exist	ข้อมูลหรือไม่ โดยค่า 'Y' หมายถึงใช่ (Yes) และ 'N' หมายถึงไม่		
				(No)		
15	plsSupportSearchKey	Bool		ใช้การกำหนดว่าคุณสมบัติของ property นั้น ๆ รองรับการ		
				ค้นหาด้วยคีย์หรือไม่		
16	Require	_	_	ใช้สำหรับการกำหนด Class ถ้ามีการกำหนด		
				IsRequiredAttribute จะแสดง "Y" แต่ถ้าไม่กำหนด		
				จะแสดง "O"		

• เมื่อรู้จักตัวแปรต่างๆแล้ว ก็สามารถรู้การส่งและรับของข้อมูลและการทำงานของโปรแกรมได้ โดยจะมี วิธีดังนี้ เปิดไฟล์ที่ ตามชื่อ Field Name ที่ต้องการ ในตัวอย่างนี้จะใช้ Field Name ชื่อ "Exchange"



• ทำการค้นหาตามชื่อ Field Name ในที่นี้คือ "Exchange"



• ในส่วนนี้คือ โค้ดที่ใช้ระบุข้อมูลลง Column "Exchange" ในโปรแกรม

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[WmslImport("Exchange", "S", -1, 28, true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

• จากโค้ดดังกล่าวจะสามารถนำส่งข้อมูลเข้าสู่ตารางข้อมูลได้ดังนี้

Field Name	Type	Column	Default Value	External Category	Require	Description	Search Key	Update if Exist
Exchange	String	AB			0	Exchange		~

เหตุผลที่ข้อมูลออกมาในรูปนี้ก็เพราะ จากการกำหนด Constructor ที่มีการเก็บตัวแปรที่สามารถเก็บค่าของข้อมูลได้ จาก "ตาราง ความสัมพันธ์ของตัวแปรและ Field"ดังนั้นจะสามารถระบุข้อมูลลงตารางได้ดังนี้

1.pCaption จะเป็นข้อมูลเป็นประเภท String ที่มาจาก Field Name "Exchange"

```
[Descrit in the Clambange"] [with the content of th
```

2.pFormatType จะเป็นข้อมูลเป็นประเภท String ที่มาจาก **Type** "S" = "String"

```
[DescriptionAttribute("E.n.ingge")]
[Numslimport("Exchange", "S", -1, 28, true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId), nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Smap")
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

3.pFormat จะเก็บข้อมูลเป็นประเภท int ที่มาจาก (-1) หรือคือการใส่ข้อมูลเป็น String

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[WmslImport("Exchange", "S , -1, 8, true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

4. pVisibleIndex จะเก็บข้อมูลเป็นประเภท int ที่มาจาก **Column** (28) = AB

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[WmslImport("Exchange", "S", -1 28, t ue, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId), nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1118080", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

5. pVisible จะเก็บข้อมูลเป็นประเภท Boolean ที่มาจาก (true)

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[WmslImport("Exchange", "S", -1, 28, true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

6.ขั้นตอนการส่งและการแสดงข้อมูลในตารางโดยการติดต่อไปยังฐานข้อมูล

- 6.1 pRepalceValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId)
- 6.2 pSearchValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode)
- 6.3 pCategoryValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก External Category ในที่นี้จะเป็นค่า (null)
- 6.4 pServiceName จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก Serviceld (1110000)

เมื่อทราบถึงการเก็บตัวแปรแล้วจะเข้าสู่ การทำงานในขั้นตอนของการเชื่อมโยงข้อมูลและนำมาแสดงผล ดังนี้

- 6.4.1. ระบบทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูล ที่ตรงตามเงื่อนไข แต่ในตัวอย่างจะแสดงค่า (null) ทำให้ไม่ต้อง ผ่านเงื่อนไข
- 6.4.2. โดยใช้หมายเลข Serviceld คือ (1110000) ในการดำเนิน
- 6.4.3. เมื่อรู้ระบบส่งคำสั่งและการค้นหาของฐานข้อมูลมาแล้วจะทำการ ตรวจสอบว่ามี nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode) (จากตัวแปร pSearchValue) ที่ตรงกับใน nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId) จากตัวแปร(pRepalceValue) หรือไม่

ถ้ามี จะรีเทิร์นกลับมาเป็น nameof(ExchangeMarketDTO.Exchangeld)

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[MmslImport("Exchange", "S", -1, 28, true, named of (ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Smap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

7. pGroup จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap"

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[NemslImport("Exchange", "S", -1, 28, true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000" pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Smap")]
-eferences
public int? ExchangeId { get; set; }
```

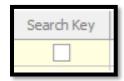
8. pDefaultValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจากการไม่ได้กำหนดค่าให้ตัวแปรทำให้เป็นค่าเริ่มต้นคือ (null)

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[WmslImport("Exchange", "5", -1, 28, true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId), nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

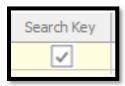
9. pDescription จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก Description "Exchange"

```
[DescriptionAttrib te("Exchange")]
[NumslImport("Exchange", 5, 2, 20, crue, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId), nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

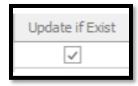
10. pKeySearch จะเก็บข้อมูลเป็น char ที่มาจาก Search Key กำหนดเป็นค่าเริ่มต้น คือ N



กรณี มีการมีการกำหนดจะให้เป็นไปตามค่าที่กำหนด เช่น กำหนดค่าเป็นY ก็จะเป็นดังรูป



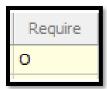
11. pUpdateExists จะเก็บข้อมูลเป็น char ที่มาจาก Update if Exist กำหนดเป็นค่าเริ่มต้น คือ Y



- กรณี มีการกำหนดจะให้เป็นไปตามค่าที่กำหนด เช่น กำหนดค่าเป็น N



12. Require จะขึ้นอยู่กับการกำหนด Class IsRequiredAttribute ในโค้ดดังกล่าวไม่มีการกำหนดจะทำให้เป็น O



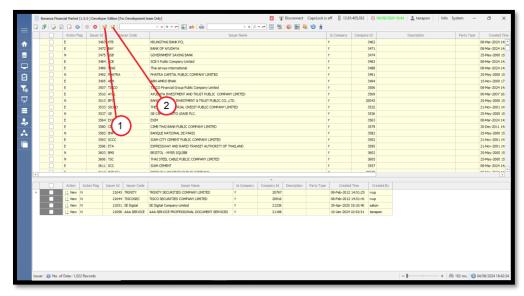
- กรณี มีการกำหนด Class IsRequiredAttribute จะทำให้ค่าที่แสดงเป็น Y



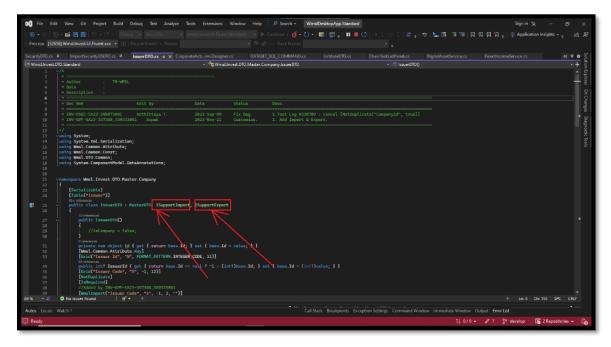
การแสดงและลบ Class ของปุ่มและ Column

ในส่วนของโค้ดจะมีการกำหนดปุ่มฟังก์ชันบางฟังก์ชันเพื่อที่จะใช้งานในการ Import และ Export หรือการปิดเปิดการใช้ งานของปุ่มบางปุ่มในโปรแกรม โดยจะมีการสังเกตและการใช้งานดังนี้ โดยจะยกตัวอย่างดังนี้

หน้าหลัก Issuer



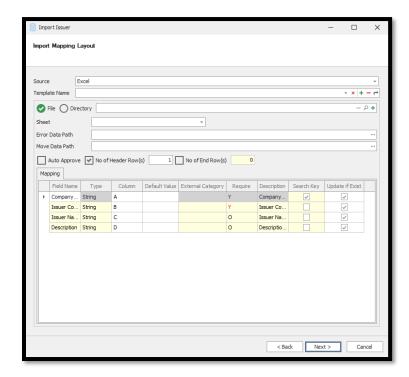
- การที่จะแสดงให้เห็นถึงปุ่ม Import จะต้องประกาศ Class ISupportImport เพื่อที่จะแสดงปุ่มดังกล่าว กรณีอยากจะปิดการใช้งานจะต้องลบ Class ISupportImport ออก
- 2. การที่จะแสดงให้เห็นถึงปุ่ม Export จะต้องประกาศ Class ISupportExportเพื่อที่จะแสดงปุ่มดังกล่าว กรณีอยากจะปิดการใช้งานจะต้องลบ Class ISupportExport ออก
- ตัวอย่างการใส่ Class ในโค้ด (ISupportImport) , (ISupportExport)



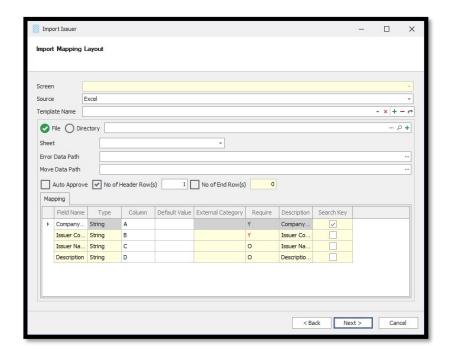
โดยจะต้องระบุ Class(ISupportImport) , (ISupportExport) ที่ต้องการไว้หลังจาก public class ด้วย ชื่อ Class ดังรูป

นอกจากนี้ยังมี Class ที่สามารถปิดการทำงานของข้อมูลได้ ยกตัวอย่างเช่น INotSupportUpdateExists ที่จะปิดการทำงาน Column UpdateExists ในโปรแกรม หรือ INotSupportSearchKey ที่จะปิดการทำงาน Column SearchKey ในโปรแกรม

• กรณีที่ไม่ได้ใส่ Class



• กรณีใส่ Class INotSupportUpdateExists



• กรณีใส่ Class INotSupportSearchKey

