การใช้งานโปรแกรมและทำความรู้จักแต่ละฟิลด์

Bonanza Financial Market

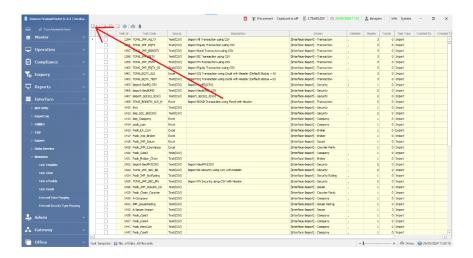
เริ่มต้นการใช้งาน

- 1. เปิดโปรแกรม
- 2. เลือก Hamburger Menu 🔳 ด้านซ้ายบนของโปรแกรม
- 3. กดเลือกเมนูหัวข้อ Interface 🗏 Interface 🗕 Bonanza 🗲 Template

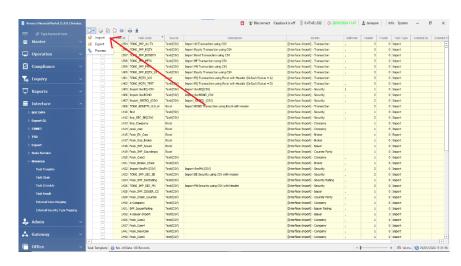
เมนู Template

เมื่อเข้ามาสู่เมนู Template เมนูจะแสดงตารางข้อมูลต่างๆที่ผู้ใช้งานต้องการ รวมไปถึง เครื่องมือต่างๆ ที่สามารถใช้งานได้

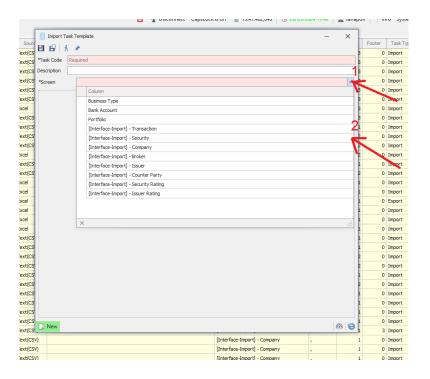
1. กดปุ่ม ดังรูป



2. เลือก Import

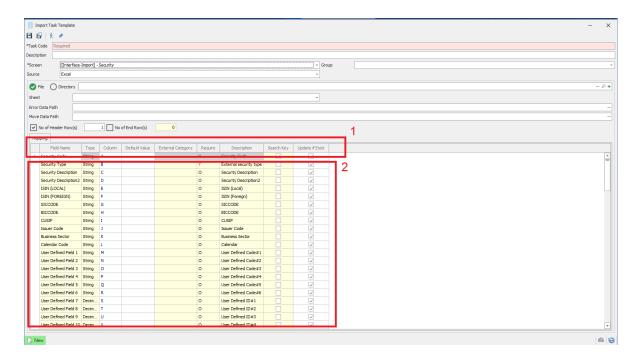


3. กดเลือกข้อมูล และกดปุ่มตามลำดับ



ทำความรู้จักฟิลด์ในแต่ละส่วน

คอลัมน์และข้อมูลต่างใน Template



1.คอลัมน์

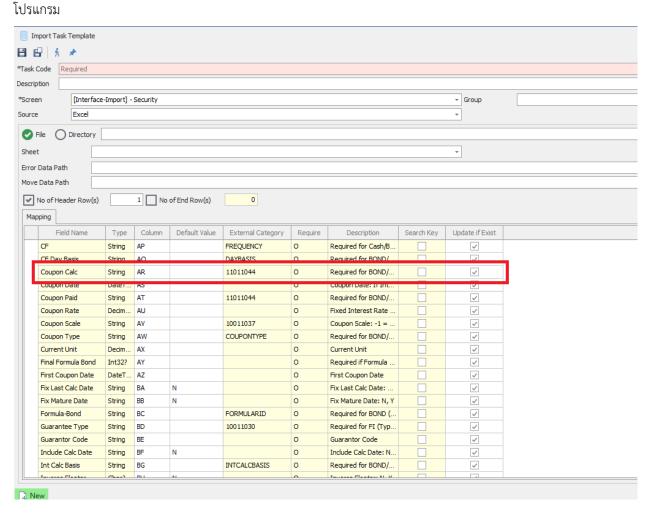
- Field Name ชื่อฟิลด์ในคอลัมน์
- Type ประเภทของข้อมูล จะมี String Decimal DateTime Int32 Int16 Char
- Column การเรียงลำดับข้อมูลในคอลัมน์
- Default Value ค่าเริ่มต้นข้อมูล
- External Category หมวดหมู่ข้อมูล
- Require
- Description คำอธิบายข้อมูล
- Search Key
- Update if Exist

2.ข้อมูลที่มีอยู่ในตาราง

ส่วนของโค้ดที่เกี่ยวกับข้องกับฟิลด์

จะขออธิบายเกี่ยวความสัมพันธ์ในโค้ด โดยในส่วนของหน้า Import Task Template จะสามารถหาและศึกษาเกี่ยวกับ โปรแกรมหน้านี้ได้จาก ไฟล์โค้ด SecurityDTO.cs และ ImportSecurityDSDTO.cs

โดยในตัวอย่างนี้จะยกตัวอย่างข้อมูลในคอลัมน์ Field Name "Coupon Calc" โดยจะเป็นการนำเข้าข้อมูลใน



• เพิ่มเติมสิ่งที่ควรรู้เกี่ยวกับการเก็บตัวแปรต่างๆไว้เราควรทำความรู้จักกับตัวแปรก่อนที่จะรู้จักข้อมูลในส่วนของคอลัมน์ โดยบางคอลัมน์อาจจะไม่แสดงมาเป็นฟิลด์ให้เห็นแต่จะสามารถยังทำงานได้อยู่

ตัวแปรที่ควรรู้ จากภาพและตารางข้างต้น

```
WmsllmportAttribute(string pCaption, string pFormatType, int pFormat, int pVisibleIndex, [bool pVisible = true],

[string pRepalceValue = null], [string pSearchValue = null], [string pCategoryValue = null], [string pServiceName = ""],

[string pGroup = ""], [string pDefaultValue = null], [string pDescription = null], [char pKeySearch = 'N'],

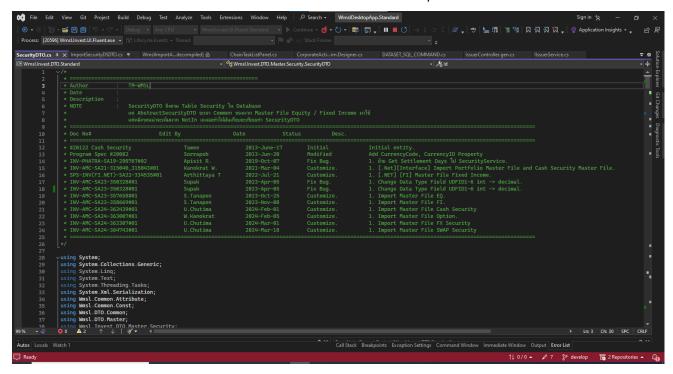
[char pUpdateExists = 'Y'], [bool pIsSupportSearchKey = false])
```

ตาราง ความสัมพันธ์ของตัวแปรและ Field

| No | variable | Туре | Field | Detail | | |
|----|----------------|--------|------------|--|--|--|
| 1 | pCaption | String | Field Name | ใช้เก็บชื่อของคอลัมน์นั้นที่ต้องการ แทนในฟิลด์ด้วย | | |
| 2 | pFormatType | String | Туре | ใช้เก็บ Type (ประเภทของข้อมูล จะมี String Decimal | | |
| | | | | DateTime Int32 Int16 Char) แทนในฟิลด์ด้วย "Field | | |
| | | | | Name" | | |
| 3 | pFormat | Int | | ใช้ระบุค่า ประเภทการระบุข้อมูล โดยจะมี S , N , D และ | | |
| | | | | - S จะ แทนด้วย -1 ที่จะเป็นการระบุ String , | | |
| | | | | - N จะแทนด้วยFORMAT_PATTERN.CURRENCY_CODE เป็น | | |
| | | | | การกำหนดรูปแบบการใส่ข้อมูลเป็นตัวเลข เช่น กำหนดตัวเลข | | |
| | | | | ระหว่าง 1-10 หรือ จำกัดจำนวน 1 และ 2 | | |
| | | | | - D จะแทนด้วย FORMAT_PATTERN.DATEISO_CODE เป็น | | |
| | | | | การกำหนดรูปแบบการใส่ข้อมูลเป็นวันที่ โดยขึ้นอยู่กับการ | | |
| | | | | กำหนด เช่น 10/1/2000 | | |
| 4 | pVisibleIndex | Int | Column | ใช้การแสดงผลในคอลัมน์บนหน้าจอ เพื่อให้ผู้ใช้งานเห็นข้อมูล | | |
| | | | | ตามลำดับที่ต้องการ | | |
| 5 | pVisible | Bool | | ใช้กำหนดว่าคุณสมบัติ (property) นั้นสามารถมองเห็นผ่าน UI | | |
| | | | | (true/ false) | | |
| 6 | pRepalceValue | String | | แทนที่ค่าที่ถูกระบุมาจาก pSearchValue ตาม id หรือ name | | |
| | | | | ที่สอดคล้องกัน แทนในฟิลด์ด้วย | | |
| 7 | pSearchValue | String | | ใช้ค้นหาที่ถูกระบุมาโดยจะไปค้นหาในฐานข้อมูลหลังจากนั้นจะ | | |
| | | | | ส่งไปเพื่อหาจาก pRepalceValue | | |
| 8 | pCategoryValue | String | External | ใช้เก็บค่าหมวดหมู่ของฟิลด์ ให้เป็นไปตามเงื่อนไข | | |
| | | | Category | | | |
| 9 | pServiceName | String | | เป็นการเรียกใช้ Serviceld เพื่อดำเนินการ | | |
| 10 | pGroup | String | | ใช้กำหนดกลุ่มของฟิลด์ เพื่อจัดระเบียบข้อมูลในกลุ่มเดียวกัน | | |
| | | | | โดยจะต้องระบุด้วย key ที่ถูกประกาศไว้ | | |

| 11 | pDefaultValue | String | Default | ใช้เพื่อกำหนดค่าเริ่มต้นสำหรับฟิลด์ เมื่อไม่มีข้อมูลถูกระบุใน | | |
|----|---------------------|--------|--|---|--|--|
| | | | Value | ระหว่างการอัปโหลดหรือการสร้างข้อมูลใหม่ | | |
| 12 | pDescription | String | Description ใช้เก็บอธิบายความสามารถหรือความหมายของฟิลด์นั้ | | | |
| 13 | pKeySearch | char | Search Key | ใช้ระบุว่าคุณสมบัติของ property นั้นรองรับการค้นหาด้วยคีย์ | | |
| | | | | หรือไม่ โดยค่า 'Y' หมายถึงใช่ (Yes) และ 'N' หมายถึงไม่ (No) | | |
| 14 | pUpdateExists | char | Update if | ระบุว่าในกรณีที่ข้อมูลนี้มีการอัปเดตอยู่แล้ว ต้องทำการอัปเดต | | |
| | | | Exist | ข้อมูลหรือไม่ โดยค่า 'Y' หมายถึงใช่ (Yes) และ 'N' หมายถึงไม่ | | |
| | | | | (No) | | |
| 15 | plsSupportSearchKey | Bool | | ใช้การกำหนดว่าคุณสมบัติของ property นั้น ๆ รองรับการ | | |
| | | | | ค้นหาด้วยคีย์หรือไม่ | | |
| 16 | Require | _ | _ | ใช้สำหรับการกำหนด ฟังก์ชั่น ถ้ามีการกำหนด | | |
| | | | | IsRequiredAttribute จะแสดง "Y" แต่ถ้าไม่กำหนด | | |
| | | | | จะแสดง "O" | | |

• เมื่อรู้จักตัวแปรต่างๆแล้ว ก็สามารถรู้การส่งและรับของข้อมูลและการทำงานของโปรแกรมได้ โดยจะมี วิธีดังนี้ เปิดไฟล์ที่ ตามชื่อ Field Name ที่ต้องการ ในตัวอย่างนี้จะใช้ Field Name ชื่อ "Coupon Calc"



ทำการค้นหาตามชื่อ Field Name ในที่นี้คือ "Coupon Calc"

```
The first view of Project Boild Deboy Best Analyse Book Extensions Window Help P Search Windowships Sunday

Security Control of Cont
```

• ในส่วนนี้คือ โค้ดที่ใช้ระบุข้อมูลลงคอลัมน์ในโปรแกรม

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[WmslImport("Exchange", "S", -1, 28, true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

• จากโค้ดดังกล่าวจะสามารถนำส่งข้อมูลเข้าสู่ตารางข้อมูลได้ดังนี้

| Coupon Calc | String | AR | | 11011044 | 0 | Required for BOND/ | | ~ |
|-------------|--------|--------|---------------|-------------------|---------|--------------------|------------|-----------------|
| Field Name | Type | Column | Default Value | External Category | Require | Description | Search Key | Update if Exist |

เหตุผลที่ข้อมูลออกมาในรูปนี้ก็เพราะ จากการกำหนด Constructor ที่มีการเก็บตัวแปรที่สามารถเก็บค่าของข้อมูลได้ จาก "ตาราง ความสัมพันธ์ของตัวแปรและ Field"ดังนั้นจะสามารถระบุข้อมูลลงตารางได้ดังนี้ 1.pCaption จะเป็นข้อมูลเป็นประเภท String ที่มาจาก Field Name "Coupon Calc"

```
[Description of the property of the property of the public int? ExchangeId { get; set; }
```

2.pFormatType จะเป็นข้อมูลเป็นประเภท String ที่มาจาก **Type** "S" = "String"

```
[DescriptionAttribute("Enchange")]
[Numslimport("Exchange", "S", -1, 28, true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All, Equity, Fixed Income, Futures, Options, Cash, FX, Swap")
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

3.pFormat จะเก็บข้อมูลเป็นประเภท int ที่มาจาก (-1) หรือคือการใส่ข้อมูลเป็น String

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[Wmslimport("Exchange", "S", -1, 8, true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId), nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All, Equity, Fixed Income, Futures, Options, Cash, FX, Smap")
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

4. pVisibleIndex จะเก็บข้อมูลเป็นประเภท int ที่มาจาก **Column** (28) = AB

```
[DescriptionAttribute("Exchange")] [blmslImport("Exchange", "S", -1 28, t ue, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Smap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

5. pVisible จะเก็บข้อมูลเป็นประเภท Boolean ที่มาจาก (true)

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[WmslImport("Exchange", "S", -1, 28 true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId), nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

- 6.ขั้นตอนการส่งและการแสดงข้อมูลในตารางโดยการติดต่อไปยังฐานข้อมูล
 - 6.1 pRepalceValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId)
 - 6.2 pSearchValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode)
 - 6.3 pCategoryValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก External Category ในที่นี้จะเป็นค่า (null)
 - 6.4 pServiceName จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก Serviceld (1110000)

เมื่อทราบถึงการเก็บตัวแปรแล้วจะเข้าสู่ การทำงานในขั้นตอนของการเชื่อมโยงข้อมูลและนำมาแสดงผล ดังนี้

- 6.4.1. ระบบทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูล ที่ตรงตามเงื่อนไข แต่ในตัวอย่างจะแสดงค่า null ทำให้ไม่ต้อง ผ่านเงื่อนไข
- 6.4.2. โดยใช้หมายเลข Serviceld คือ (1110000) ในการดำเนิน
- 6.4.3. เมื่อรู้ระบบส่งคำสั่งและการค้นหาของฐานข้อมูลมาแล้วจะทำการ ตรวจสอบว่ามี nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeCode) (จากตัวแปร pSearchValue) ที่ตรงกับใน nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId) จากตัวแปร(pRepalceValue) หรือไม่

ถ้ามี จะรีเทิร์นกลับมาเป็น nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeId)

```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[Numslimport("Exchange", "S", -1, 28, true, name of (ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All, Equity, Fixed Income, Futures, Options, Cash, FX, Swap").

-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

7. pGroup จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap"

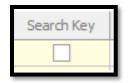
```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[DescriptionAttr
```

8. pDefaultValue จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจากการไม่ได้กำหนดค่าให้ตัวแปรทำให้เป็นค่าเริ่มต้นคือ null

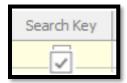
```
[DescriptionAttribute("Exchange")]
[WmslImport("Exchange", "S", -1, 28, true, nameof(ExchangeMarketDTO.ExchangeMarketDTO.ExchangeCode), null, "1110000", pGroup: "All,Equity,Fixed Income,Futures,Options,Cash,FX,Swap")]
-references
public int? ExchangeId { get; set; }
```

9. pDescription จะเก็บข้อมูลเป็น String ที่มาจาก Description "Exchange"

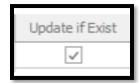
10. pKeySearch จะเก็บข้อมูลเป็น char ที่มาจาก Search Key กำหนดเป็นค่าเริ่มต้น คือ N



- กรณี มีการมีการกำหนดจะให้เป็นไปตามค่าที่กำหนด เช่น กำหนดค่าเป็นY ก็จะเป็นดังรูป



11. pUpdateExists จะเก็บข้อมูลเป็น char ที่มาจาก Update if Exist กำหนดเป็นค่าเริ่มต้น คือ Y



- กรณี มีการกำหนดจะให้เป็นไปตามค่าที่กำหนด เช่น กำหนดค่าเป็น N



12. Require จะขึ้นอยู่กับการกำหนด ฟังก์ชั่น IsRequiredAttribute ในโค้ดดังกล่าวไม่มีการกำหนดจะทำให้เป็น O



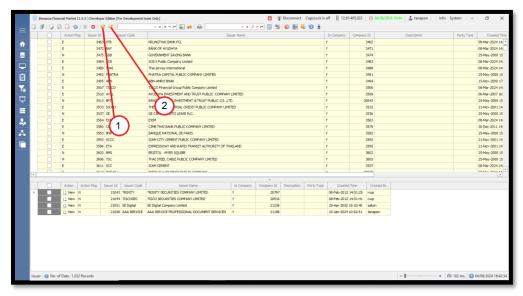
- กรณี มีการกำหนด ฟังก์ชัน IsRequiredAttribute จะทำให้ค่าที่แสดงเป็น Y



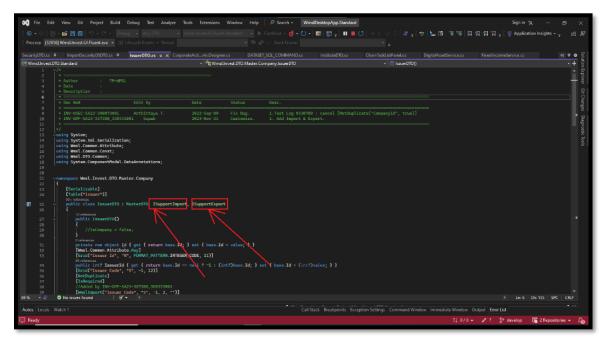
การเพิ่มและลบฟังก์ชั่นของปุ่มและคอลัมน์

ในส่วนของโค้ดจะมีการกำหนดปุ่มฟังก์ชันบางฟังก์ชันเพื่อที่จะใช้งานในการ Import และ export หรือการปิดเปิดการใช้ งานของปุ่มบางปุ่มในโปรแกรม โดยจะมีการสังเกตและการใช้งานดังนี้ โดยจะยกตัวอย่างดังนี้

หน้าหลัก Issuer

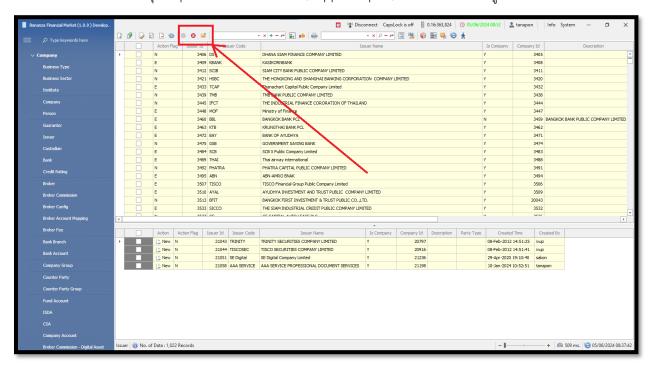


- 1. การที่จะแสดงให้เห็นถึงปุ่ม Import จะต้องประกาศฟังก์ชั่น ISupportImport เพื่อที่จะแสดงปุ่มดังกล่าว กรณีอยากจะ ปิดการใช้งานจะต้องลบฟังก์ชั่น IsupportImport ออก
- 2. การที่จะแสดงให้เห็นถึงปุ่ม Export จะต้องประกาศฟังก์ชั่น ISupportExportเพื่อที่จะแสดงปุ่มดังกล่าว กรณีอยากจะปิดการใช้งานจะต้องลบฟังก์ชั่น ISupportExport ออก
- ตัวอย่างการใส่ฟังก์ชันในโค้ด (ISupportImport) (ISupportExport)



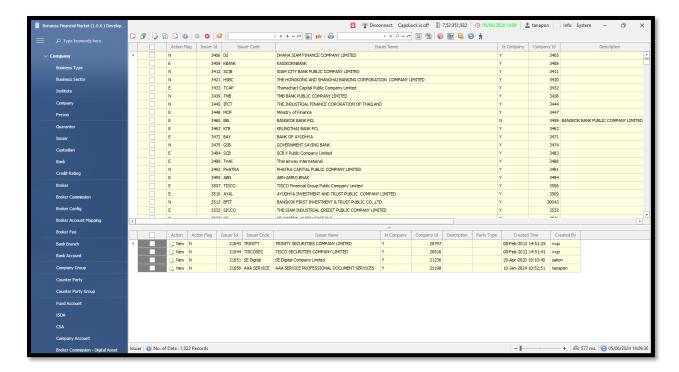
โดยจะต้องระบุฟังก์ชั่นที่ต้องไว้ หลังจาก public class ด้วย ชื่อฟังก์ชั่น ดังรูป

กรณีที่จะปิดการทำงาน ของปุ่ม import เราก็ต้องลบฟังก์ชั่น (IsupportImport) และจะแสดงผล ดังรูป



ตัวอย่างการใส่ฟังก์ชันในโค้ด (ISupportExport)

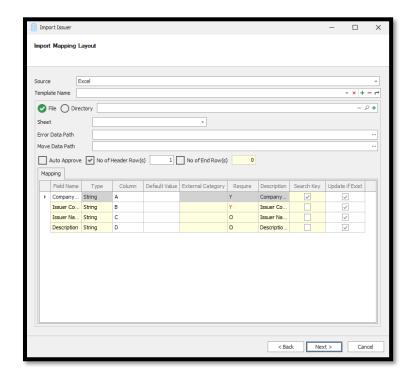
กรณีที่จะปิดการทำงาน ของปุ่ม import เราก็ต้องลบฟังก์ชั่น (ISupportExport) และจะแสดงผล ดังรูป



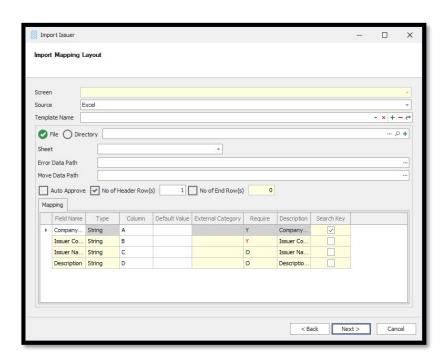
• ตัวอย่างการใส่ฟังก์ชันในโค้ด (IsupportImport)

นอกจากนี้ยังมีฟังก์ชั่นที่สามารถควบคุมการทำงานของข้อมูลได้ ยกตัวอย่างเช่น INotSupportUpdateExists ที่จะปิดการ ทำงานคอลัมน์ ในโปรแกรมจะแสดงดังนี้

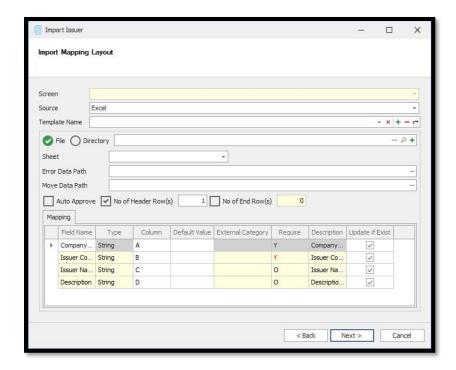
กรณีที่ไม่ได้ใส่ฟังก์ชั่น



กรณีใส่ฟังก์ชั่น INotSupportUpdateExists



กรณีใส่ฟังก์ชั่น INotSupportSearchKey



จะเห็นได้ว่าเมื่อใส่ฟังก์ชั่นบางฟังก์ชั่นจะทำให้การทำงานบางอย่างหายไปหรือสามารถทำงานบางอย่างได้ ดูได้จากการที่ จะสร้างปุ่มเพื่อที่จะ import เราก็ต้องใส่ ISupportImpor เพื่อที่จะใช้งานปุ่ม