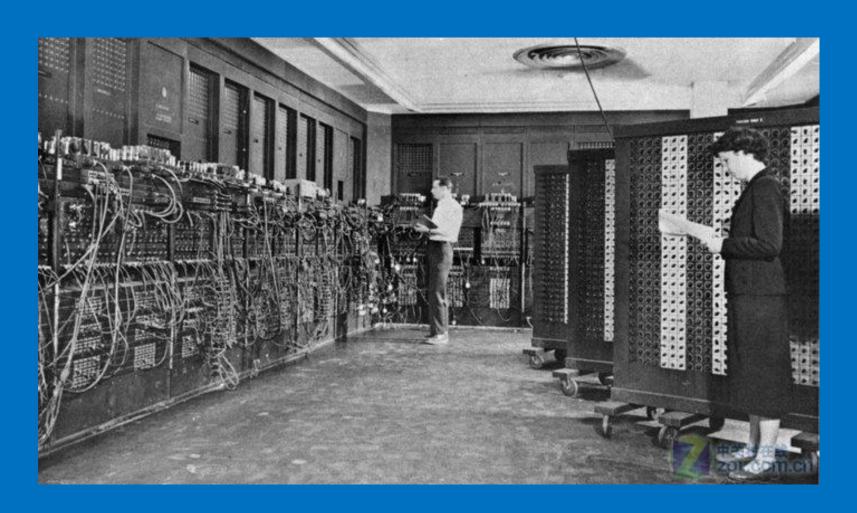
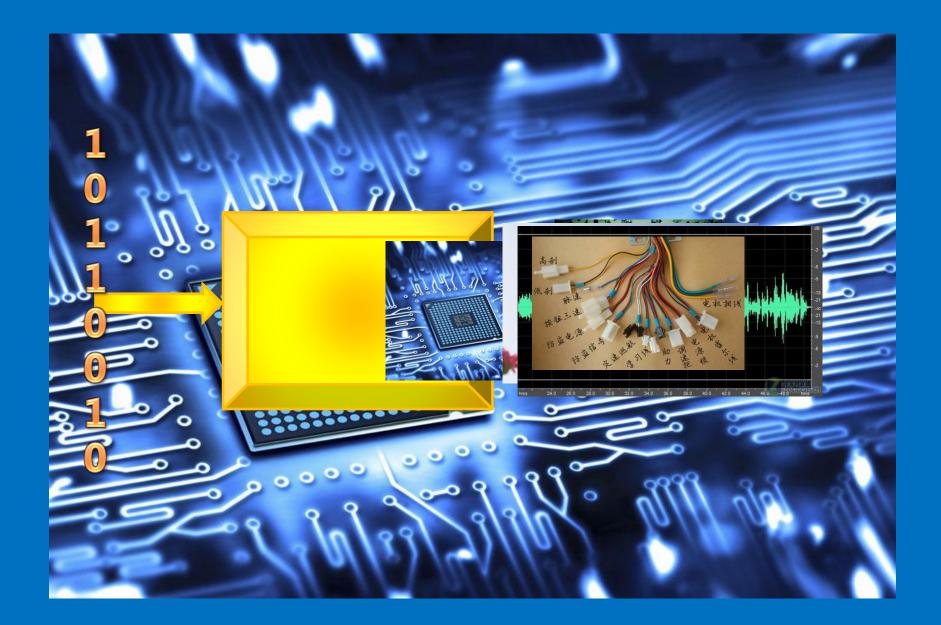
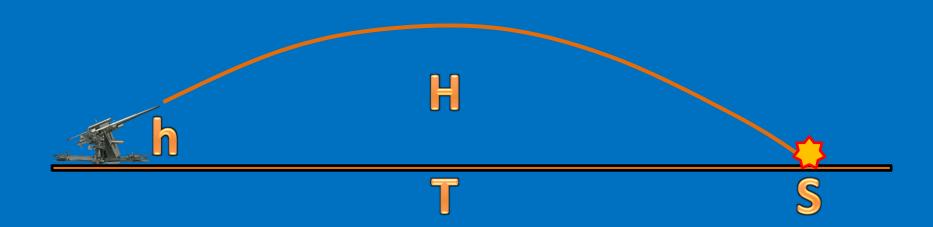
# 电子计算机的诞生

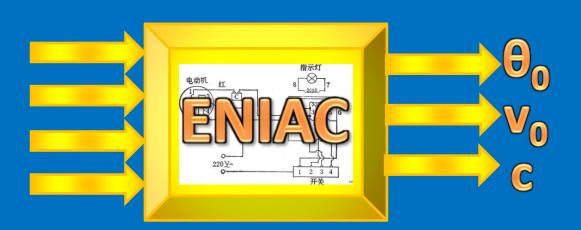
## **ENIAC**



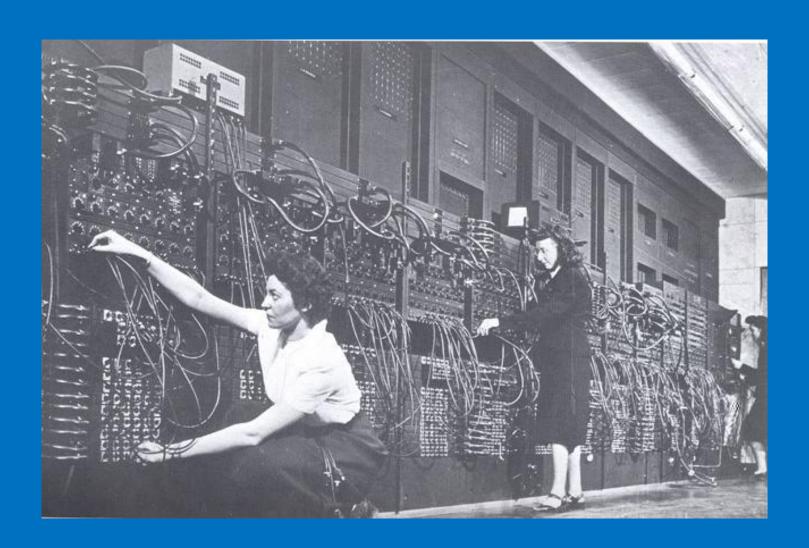








$$y = x t_1 \theta_0 - \frac{gx^2}{2v_0^2 \cos \theta_0} - \frac{(c v_0) x^3}{3v_0^3 \cos \theta_0} - \lambda \frac{x^4}{\cos \theta_0}$$





数学家物理学家 博弈论之父 计算机之父

约翰·冯·诺依曼 (1903-1957)

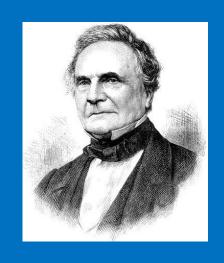


#### **EDVAC**

# Electronic Discrete variable Automatic Computer 离散变量自动电子计算机

### 存储是序汇作原理

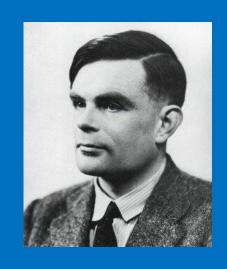
- ☆二进制
- ⇔计算机存储程序并自动执行程序
- ⇔计算机的组成:
  - 运算器、控制器、存储器、
  - 輸入和輸出设备



- ⇔存储库
- ⇔运算室
- ⇔控制装置
- 一包含输入输出



- ⇔运算器
- ◇控制器
- ⇔存储器、
- ◇輸入和輸出设备



○根据当前机器所处的状态以及当前读写 头所指的格子上的符 号来确定读写头下一步的动作



○程序和数据 存储在计算机 中,计算机能 够自动执行程序

# 感謝收看