

INGENIERÍA DEL SOFTWARE

ITERACIÓN 2

Grupo 14 - LPC

Marcos Elosegui

Unai Salas

Haizea Garaño

Adrián San Segundo

5 de Abril de 2020, San Sebastián

ÍNDICE

Seguimiento	2
Tareas Asignadas	4

1. Seguimiento

Este proyecto se ha desarrollado en dos etapas distintas, la primera fue con un grupo de trabajo formado por tres personas (Marcos Elosegui, Haizea Garaño y Unai Salas), y una segunda etapa, en la que se integró a Adrian San Segundo en el grupo de trabajo a partir del 20 de marzo de 2020.

Primera etapa del proyecto.

Se decidieron y aprobaron con el cliente unos casos de uso principales, mientras que otros se decidieron dejar para ser desarrollados en segundo plano. Los casos de uso principales fueron:

- Apostar (Cliente): Asignado a Haizea
- Añadir Dinero (Cliente): Asignado a Marcos
- Ver Apuestas Posibles (Cliente): Asignado a Marcos
- Responder Preguntas (Administrador): Asignado a Unai
- UML de proyecto: Asignado a Haizea

En segundo plano se dejaron los casos de uso Perfil, Registro Usuarios, Modificar Evento, Modificar Pronóstico y Modificar Pregunta.

Primero, el 5 de marzo, se asignaron las tareas y se dejó constancia de ello en xp-dev. Estas tareas fueron los descritos anteriormente.

El día 7 de marzo se subió a xp-dev la versión de la aplicación tras la iteración 1 con el propósito de que todos los integrantes tuviésemos acceso al proyecto en cualquier momento y así empezar a trabajar en las tareas que tuviese cada uno asignadas.

El día 14 de Marzo, se nos comentó que Adrián podría pasar a ser un integrante de nuestro grupo, por lo que pensamos en alternativas de trabajo para adecuar la integración de un nuevo miembro al grupo. Se crearon en el xp tres de los casos de uso que se dejaron para un segundo plano: Modificar Evento, Modificar Pronóstico y Modificar Pregunta.

Segunda etapa del proyecto.

El día 16 de Marzo, tras hablar por correo con Jose Angel, se confirmó que Adrián se integraba en el grupo y que todos los anteriormente integrantes estábamos de acuerdo. A partir su integración, comienza la segunda etapa, en la que se redistribuyeron los trabajos y se aumentó la carga de trabajo. También, como se habló por correo, se aprobó el caso de uso Eliminar Evento y el cambio de nombre del caso de uso Responder Preguntas por Resolución Apuesta.

- Modificar Pronóstico pasó a ser un caso de uso asignado a Haizea
- Apostar pasó a ser un caso de uso asignado a Adrian
- Eliminar Evento fue asignado a Adrian
- Modificar Pregunta fue asignado a Unai

Ese mismo día se comenzó a trabajar en el proyecto, una vez se acabaron de repartir todas las tareas.

Se termino el caso de uso Eliminar Evento, para el que fueron empleadas 2 horas.

El día 18 de marzo se creó un nuevo bug, en el que se especificaba que no existían los botones de close en algunas interfaces y fue asignado a Unai. El caso de uso Modificar Evento fue también terminado ese día tras haber empleado en el 3 horas.

El día 19 de marzo se resolvió el bug de los botones de close para las interfaces tras emplear 1 hora, y se finalizo el caso de uso Modificar Preguntas, tras 2 horas empleadas.

El día 27 de marzo se terminaron los casos de uso Añadir Dinero tras emplearse 2 horas y el caso de uso Apostar, tras emplearse 5 horas.

El día 28 de marzo se creó una alerta de bug, ya que al cambiar de interfaz las anteriores se ocultaban pero no se destruían y seguían consumiendo recursos. Fue asignado a Unai y terminado el mismo día tras invertir 1 hora.

El día 31 de marzo se terminaron los casos de uso Ver Apuestas Posibles tras emplear 5 horas y el caso Modificar Pronóstico, tras emplear 8 horas.

El día 2 de abril se terminó el caso de uso Resolución Apuesta tras invertir 7 horas. También se soluciono el bug en el caso de uso Borrar Evento cuando tenía una apuesta creada en ese evento. Se asignó a Marcos y a Adrián y emplearon ambos 3 horas.

El 3 de abril se detectaron y solucionaron 2 errores que en su mayor parte tenían que ver con temas de interfaz. Fueron ambos asignados a Unai y empleó para el primero 2 horas y para el segundo 1 hora.

El día 4 de abril, se realizan tareas de reestructuración de código para obtener mayor eficiencia. Esta tarea fue inicialmente asignada a Marcos, quien analizó y supervisó los cambios en el código. Los cambios los realizó Adrian. Ambos emplearon 2 horas en esta tarea.

2. Tareas Asignadas y horas invertidas por miembro

A **Marcos Elozegui** le fueron asignadas los casos de uso Añadir Dinero y Ver Apuestas Posibles. También ha participado en la resolución de los errores Borrar eventos con Apuestas y Reestructuración de algunos parámetros de clases. Ha invertido un total de 12 horas en el proyecto.

A **Unai Salas** le fueron asignadas los casos de uso Modificar Pregunta y Resolución de Apuesta. También ha participado en la resolución de los errores Botones close en interfaces, segundo plano al cerrar ventana, Actualización de Balance de la interfaz MainCliGui//Actualización datos Evento Perfil Cliente// Actualización función. Resolución Apuesta y otros arreglos a la interfaz. También ha llevado la gestión de los procesos en xp-dev y documentación pero ese tiempo no ha sido contabilizado. Ha invertido un total de 14 horas en el proyecto.

A **Haizea Garaño** le fue añadido el caso de uso Modificar Pronóstico y el UML del proyecto. Ha invertido para ello un total de 13 horas en el proyecto.

A **Adrián San Segundo** le fueron asignados los casos de uso Modificar Evento, Apostar y Eliminar Evento. También ha participado en la resolución de los errores Borrar eventos con Apuestas y Reestructuración de algunos parámetros de clases. Ha invertido un total de 15 horas en el proyecto.