

JAVA 对象初探

Task1:

一：什么叫面向对象编程：

面向对象编程即是开发一个个的对象并将数据交给对象，再调用对象的方法对数据进行处理。

二：类的说明：

一个类包含字段（属性或者成员变量），方法，构造方法（构造器）

类可以理解为对象构造的设计图，一个类可以 new 多个对象，格式一般为

类名 变量 = new 类名，其中类在被设计时，会自动生成一个无参构造器。

```
J test.java 2 ×
Users > duqiu > Desktop > javapro > J test.java > test
1  public class test {
2      public static void main(String[] args) {
3          class Person{
29
30      private void dadoudou() {
31          System.out.println("我爱打电动");
32
33      }
34  }
35  Person p = new Person("张三", 18);
36  Person q = new Person(p); //使用复制构造函数复制了p的对象
37  p.age = 17;
38  p.sleep(age);
39  p.eat();
40  }
41  }
42
```

```
J test.java 2 x
Users > duqiu > Desktop > javapro > J test.java > test
1 public class test {
2     public static void main(String[] args) {
3         class Person{
4             public Person(String name,int age) {
5                 this.name=name; //使用this 指向该对象避免因名重复引发问题
6                 this.age = age;
7             }
8             public Person(Person other)
9
10
11
12         private String name;
13         private int age;
14         private int sex;
15
16         private void eat() {
17             System.out.println(name+"正在吃东西");
18         }
19
20         private void sleep(age) {
21             int age = 18;
22             if (this.age <age) {
23                 System.out.println("你必须睡八小时往上");
24             } else {
25                 System.out.println("好了熬你的吧");
26             }
27         }
28     }
29 }
```

在 class person 中定义了三个成员变量 name age sex 定义了三个方法，添加了一个构造方法，和一个构造复制方法以复制对象 p 其中 this.name = name 是因为两个变量名相同，加上 this 后会指向对应的对象来引用对象中的成员变量，以便成员变量和函数中变量区分。

在 new 了个对象后，给对象中的成员变量 age 赋值 17，引用了 sleep () 的方法。

三：对象和类的关系：

对象本质是一种特殊的数据结构；

class：

也就是类是对象的设计图（模版）例如 Person 类就是一个人物介绍表，里面可

以有身高，体重等等（成员变量），而对象在该基础上体现是谁的人物介绍表，我们给某个对象成员变量赋值的时候也就是相当于补充某人的人物介绍表。