

# Contents

<b>1 Grundlagen</b>	<b>1</b>
1.1 Die Werkzeuge . . . . .	1

## 1 Grundlagen

Wie bei jedem Handwerk gibt es auch beim Programmieren gewisse Werkzeuge die man benötigt um eine Applikation zu erstellen. Das erste Werkzeug, dass ein angehender Programmierer verwendet ist wahrscheinlich ein **Text-Editor**. In diesem Programm schreibt man dann **Code**, der beschreibt welche Schritte ein Computer ausführen soll. Dieser Code wird dann entweder

1. von einem **Compiler** in Maschinen-Befehle übersetzt (**kompiliert**) und vom Computer ausgeführt, oder
2. direkt vom einem **Interpreter** ausgeführt (**interpretiert**).

Üblicherweise findet, zur Optimierung der Geschwindigkeit eines Programms, auch bei der Interpreter-Variant eine Übersetzung in maschinen-nahen Code statt. Als Programmierer muss man sich dabei aber – im Gegensatz zur Compiler-Variante – üblicherweise keine Gedanken machen.

### 1.1 Die Werkzeuge

#### 1.1.1 Editor

#### 1.1.2 Interpreter/Compiler

#### 1.1.3 Command Line

#### 1.1.4 IDE