

## **웹 표준**

W3C가 권고한 국제 표준안으로

웹 개발 시 사용하는 HTML, CSS, JavaScript 등에 대한 규정이 있음.

## **HTML5**

웹에서 정보를 표현할 목적으로 만든 마크업 언어(Hyper Text Markup Language).

웹 페이지를 작성하기 위해 사용되는 언어로 웹 브라우저에게 보일 문자열과

이를 감싸는 일종의 해석기호인 태그들로 이루어짐.

## **HTML문서에 DOCTYPE**

HTML 문서 로딩 시 해당 문서의 HTML버전과

버전에 맞는 해석 준비를 하라고 브라우저에게 알려주는 선언문

## **시맨틱 태그**

검색엔진이 문서의 구조를 보다 쉽게 알 수 있게 표시를 하는 태그(웹 접근성 향상).

웹 페이지에서 데이터 추출을 할 경우 보다 효율적으로 작업 가능.

## **CSS3**

Cascading Style Sheets의 약자로

마크업 언어가 실제 표시되는 방법을 기술하는 언어.

(웹 페이지 스타일 지정에 사용되는 언어)

## **CSS 선택자**

HTML문서에 CSS 스타일을 설정하기 위해 요소를 지정하는 기능.

## CSS를 이용한 색상 표현방법

1. 영문 색 이름 (black, red...)
2. rgb 값 (rgb(255,255,255 ))
3. rgb 값 16진수로 표현 (#FFFFFF)
4. rgba로 기존 rgb값 + 투명도 (rgba(255,255,255,0.4))

## CSS 중 transition-duration

특정조건이 만족되는 경우 CSS의 변화가 발생할 때 변화의 지속시간을 지정할 수 있는 속성

## display : block 요소와 display : inline 요소

### 1) block 요소

- 화면을 수직 분할하여 한 줄 전체를 차지하는 요소. (한 줄에 요소 하나)
- 크기 조절(width, height) 가능.

### 2) inline 요소

- 화면을 수평 분할하여 한 줄에서 일부분만 차지하는 요소.(한 줄에 요소 여러 개)
- 크기 조절(width, height) 불가능.

## JSP

Java Server Page의 약자로 HTML 코드에 JAVA코드가 포함되어 있는 모양을 가짐.

Java의 웹 서버 프로그램 스펙(서블릿)으로 변환되어 서비스됨.

## **그리드 시스템**

공간 규정에 대한 것으로, 페이지 구성 요소에 대한 기능 또는 내용에 의한 화면 영역분할, 콘텐츠 분할을 위한 기본 레이아웃 영역을 설정하는 것

## **UI 디자인 가이드**

UX기획, UI디자인이 완료된 화면을 토대로 해당 프로젝트의 화면구현과 실물 개발에 필요한 이미지 리소스, 텍스트크기, 기타 컴포넌트의 속성 및 위치 등을 정리한 문서.

## **체크리스트**

자가검증을 통한 문제 해결 방법 중의 하나로, 디자인 문제의 평가나 UI구현을 위한 판단의 기준이 되는 항목들을 종목별로 나열하여 구체화하는 작업