

## ¡Lanza el dado! Simulación y análisis estadístico con JavaScript.

Realiza un programa en **JavaScript** que permita lanzar un dado, visualizar su resultado mediante una imagen y consultar las estadísticas de los resultados obtenidos.

La interfaz contará con:

- Un botón para lanzar el dado.
- Un botón para mostrar las estadísticas.
- Un botón adicional que aparecerá para reiniciar las estadísticas, una vez que estas se hayan mostrado.

Cada vez que se lanza el dado:

- Se mostrará una animación de lanzamiento (GIF) durante 2 segundos.
- Posteriormente, se mostrará la imagen correspondiente a la cara obtenida al azar.

Se utilizará:

- Un array llamado estadísticas, de 6 posiciones, que almacenará cuántas veces ha salido cada cara del dado (del 1 al 6).
- Un array con las rutas a las imágenes de las 6 caras del dado, almacenadas en la carpeta /imgs.
- Una función `numeroAleatorio()` que generará un número aleatorio entre 1 y 6, con igual probabilidad.

Las estadísticas:

- Solo se mostrarán cuando el usuario pulse el botón correspondiente.
- Se actualizarán automáticamente si se siguen lanzando dados mientras están visibles.
- Se podrán reiniciar haciendo clic en el botón "Reiniciar estadísticas", lo que pondrá a cero todos los valores y ocultará nuevamente la sección.

Todo el código JavaScript debe escribirse en un archivo independiente, haciendo uso de la gestión de eventos.

Se valorará especialmente el diseño visual de la interfaz y la presentación de las estadísticas mediante CSS.

### Ejemplo

Array de estadísticas inicial:

Cara 1: 0 veces  
 Cara 2: 0 veces  
 Cara 3: 0 veces  
 Cara 4: 0 veces  
 Cara 5: 0 veces  
 Cara 6: 0 veces

Después de salir el 1:

Cara 1: 1 veces  
 Cara 2: 0 veces  
 Cara 3: 0 veces  
 Cara 4: 0 veces  
 Cara 5: 0 veces  
 Cara 6: 0 veces

Después de salir el 3:

Cara 1: 1 veces  
 Cara 2: 0 veces  
 Cara 3: 1 veces  
 Cara 4: 0 veces  
 Cara 5: 0 veces  
 Cara 6: 0 veces

## Simulador de Dado



Lanzar Dado

Mostrar Estadísticas