

Actividades DOM

Actividad 1: Cambiar el texto de un párrafo

Enunciado: En esta actividad, aprenderás a seleccionar un elemento del DOM mediante su id y cambiar su contenido de texto utilizando JavaScript.

Instrucciones:

1. Cree un archivo HTML con un párrafo que tenga el texto "Este es el texto original". y un botón con el texto "Cambiar texto".
2. Utilice JavaScript para cambiar el texto del párrafo a "El texto ha sido cambiado" cuando se haga clic en el botón.
3. Guarda los archivos como actividad1.html y actividad1.js.

Actividad 2: Cambiar el color de todos los párrafos

Enunciado: En esta actividad, trabajarás con la manipulación de múltiples elementos del DOM utilizando `getElementsByTagName()`.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con tres párrafos de texto.
2. Agregue un botón que al hacer clic cambie el color de todos los párrafos a color azul.
3. Utilice JavaScript para seleccionar todos los párrafos y aplicarles el estilo de color.
4. Guarda los archivos como actividad2.html y actividad2.js.

Actividad 3: Añadir un nuevo elemento al final de la lista

Enunciado: En esta actividad, aprenderás a crear y agregar dinámicamente elementos al DOM utilizando `createElement()` y `appendChild()`.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con una lista de dos elementos.
2. Agregue un botón debajo de la lista. Cuando se haga clic en el botón, un nuevo elemento de lista con el texto "Elemento nuevo" debe agregarse al final de la lista.
3. Utilice JavaScript para crear el nuevo elemento de lista y añadirlo al contenedor adecuado.
4. Guarda los archivos como actividad3.html y actividad3.js.

Actividad 4: Eliminar un párrafo

Enunciado: En esta actividad, practicarás cómo eliminar un elemento del DOM con JavaScript.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con un párrafo con el texto "Este es el párrafo que se eliminará". y un botón que diga "Eliminar párrafo".

2. Utilice JavaScript para eliminar el párrafo cuando se haga clic en el botón.
3. Guarda los archivos como actividad4.html y actividad4.js.

Actividad 5: Cambiar el atributo de una imagen

Enunciado: En esta actividad, trabajarás con atributos HTML de una imagen y aprenderás a modificarlos mediante JavaScript.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con una imagen de cualquier fuente y un botón que diga "Cambiar Imagen".
2. Utilice JavaScript para cambiar el atributo src de la imagen cuando se haga clic en el botón, haciendo que la imagen cambie por otra.
3. Asegúrese también de cambiar el atributo alt para reflejar la nueva imagen.
4. Guarda los archivos como actividad5.html y actividad5.js.

Actividad 6: Cambiar el fondo de la página

Enunciado: En esta actividad, aprenderás a modificar el estilo de fondo de la página mediante JavaScript.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con un botón que diga "Cambiar fondo".
2. Al hacer clic en el botón, cambia el color de fondo de la página a un color de tu elección (por ejemplo, azul, verde o amarillo).
3. Guarda los archivos como actividad6.html y actividad6.js.

Actividad 7: Mostrar y ocultar un texto

Enunciado: En esta actividad, practicarás la manipulación de la visibilidad de los elementos con JavaScript.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con un párrafo que diga "Este texto se puede ocultar o mostrar".
2. Crea dos botones: uno para mostrar el texto y otro para ocultarlo.
3. Utilice JavaScript para cambiar la propiedad de visibilidad del párrafo cuando se haga clic en los botones correspondientes.
4. Guarda los archivos como actividad7.html y actividad7.js.

Actividad 8: Crear una lista de elementos a partir de un array

Enunciado: En esta actividad, aprenderás a crear dinámicamente una lista de elementos a partir de un array en JavaScript.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML vacío.
2. En el archivo JavaScript, cree una matriz con al menos 5 elementos de texto.
3. Usa JavaScript para generar una lista de elementos `` y agregar cada elemento del array a la lista en el DOM.
4. Guarda los archivos como actividad8.html y actividad8.js.

Actividad 9: Modificar la imagen de un elemento con clase específica

Enunciado: En esta actividad, aprenderás a seleccionar elementos mediante su clase y modificar su atributo `src` para cambiar la imagen.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con varias imágenes, cada una con la clase "imagen".
2. Agregue un botón con el texto "Cambiar imagen".

3. Utilice JavaScript para cambiar la imagen de todos los elementos con la clase "imagen" cuando se haga clic en el botón.
4. Guarda los archivos como actividad9.html y actividad9.js.

Actividad 10: Cambiar el contenido de un enlace

Enunciado: En esta actividad, practicarás la modificación del contenido de un enlace utilizando JavaScript.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con un enlace que apunte a cualquier URL y tenga el texto "Ir a Google".
2. Agregue un botón con el texto "Cambiar enlace".
3. Utilice JavaScript para cambiar el texto del enlace a "Ir a YouTube" y modificar su URL al de YouTube (<https://www.youtube.com>).
4. Guarda los archivos como actividad10.html y actividad10.js.

Actividad 11: Contar cuántos elementos con una clase existen en la página

Enunciado: En esta actividad, aprenderás a contar los elementos de la página que comparten una clase específica.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con varios elementos <div>, todos ellos con la clase "item".
2. Crea un botón que, al hacer clic, muestra cuántos elementos con la clase "item" existen en la página.
3. Utiliza JavaScript para contar los elementos con la clase "item" y mostrar el número en un cuadro de alerta o en el propio HTML.
4. Guarda los archivos como actividad11.html y actividad11.js.

Actividad 12: Mover un elemento de un contenedor a otro

Enunciado: En esta actividad, practicarás cómo mover un elemento de un contenedor a otro dentro del DOM.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con dos contenedores (div) y un elemento dentro de cada uno.
2. Crea un botón con el texto "Mover elemento".
3. Utilice JavaScript para mover un elemento de un contenedor a otro al hacer clic en el botón.
4. Guarda los archivos como actividad12.html y actividad12.js.

Actividad 13: Cambiar la posición de un elemento en la página

Enunciado: En esta actividad, trabajarás con la propiedad style para cambiar la posición de un elemento en la página.

Instrucciones:

1. Cree un archivo HTML con un elemento (por ejemplo, un párrafo o una imagen).
2. Agregue un botón que, al hacer clic, cambie la posición del elemento utilizando CSS (position, top, left).
3. Guarda los archivos como actividad13.html y actividad13.js.

Actividad 14: Crear un temporizador que cambie el contenido

Enunciado: En esta actividad, aprenderás a crear un temporizador que cambiará el contenido de un elemento después de un tiempo determinado.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con un párrafo que diga "Esperando para cambiar..."
2. Utilice JavaScript para cambiar el texto del párrafo a "Texto cambiado después de 3 segundos" después de 3 segundos de haber cargado la página.
3. Guarda los archivos como actividad14.html y actividad14.js.

Actividad 15: Crear un formulario que muestre los datos ingresados

Enunciado: En esta actividad, aprenderás a capturar los datos de un formulario y mostrarlos en la misma página.

Instrucciones:

1. Crea un archivo HTML con un formulario que contiene un campo de texto y un botón de envío.
2. Usa JavaScript para mostrar los datos ingresados en el campo de texto en un nuevo párrafo al hacer clic en el botón de envío.
3. Guarda los archivos como actividad15.html y actividad15.js.