

Análisis y diseño de software P4 - E4

Carlos García Santa

Joaquín Abad Díaz

1. ¿Cómo añadirías nuevos métodos de minado y validación?

Creando nuevas clases que implementasen la interfaz IMiningMethod en el caso de la minería y IValidateMethod en el caso de la validación.

Para la minería, la nueva clase creada, debería de implementar la lógica para los métodos createHash y mineBlock que cumplieran la nueva forma de minado que se quiera implementar.

En el caso de la validación, la nueva clase de validación debe implementar la lógica del método validate que comprobará si el minado de un bloque es o no válido según lo que requiera la nueva implementación.

2. ¿Cómo añadirías nuevos tipos de mensaje que impliquen otros procesamientos por parte de los distintos tipos de nodos?

Creando nuevas clases que implementen la interfaz IMessage, para ello, será necesario determinar la lógica y que deben imprimir los métodos process y getMessage para que se cumpla el objetivo de estos nuevos mensajes. Es importante también determinar si tienen que almacenar algún tipo de referencia a alguna de las clases al igual que por ejemplo TransactionNotification, hace referencia a la clase Transaction o como ValidateBlock que hace referencia a Block y a MiningNode.