Felhasználói Kézikönyv

A program egy egyszerű kígyós játék. A program indításakor egy menü jelenik meg. A menün található 4 gomb: One Player, Two Players, Leader Board, Exit.

Az Exit gombra kattintva a játék bezárul.

A Leader Board gombra kattintva megjelenik a dicsőséglista egy és gomb, amivel vissza lehet menni a menübe. A dicsőséglista a legjobb 10 játékost mutatja és azoknak a pontjait, erre a listára csak egyjátékos módnál lehet feljutni, mivel csak itt van pont.

A One Player és Two Players gombok elindítanak egy jól ismert kígyós játékot. Van néhány különbség a kettő között. A legnagyobb ilyen különbség a kígyók száma.

A játék indítása után gyümölcsök jelennek meg (mindig csak 1). A gyümölcsök mindkét módnál teremnek, amint megeszi őket egy kígyó. 2 Fajta gyümölcs van: piros, sárga. A kettő közötti különbség: a piros eggyel növeli meg a kígyó hosszát és 90%-kal terem, míg a sárga hárommal növeli meg a kígyót és 10%-kal terem.

Egyjátékos módnál megjelenik egy kígyó, amit a felhasználó a (WDSA) gombokkal tud irányítani. A cél az, hogy minél több gyümölcsöt együnk meg mielőtt a kígyónk meghal. A kígyó meghal, ha falnak vagy a farkának ütközik. A képernyő tetején látható az éppen elért pontszám, ez a kígyó hosszával arányos. Ha a kígyó halott, megjelenik a játék vége felirat és egy gomb, amivel vissza tudunk menni a menübe. Ha az elért pontszám elég ahhoz, hogy a játékosunk felkerüljön a listára, akkor meg tudja adni a nevét és fel tudja vinni azt a pontszámával együtt.

Kettesjátékosnál, a névből is adódóan 2 játékos van. Az egyik a (WDSA) billentyűkkel, a másik pedig a nyilakkal irányíthatja kígyóját. Itt nincsen pontszám. Ennél a módnál az a cél, hogy tovább éljünk, mint a másik. Itt arra is kell figyelni, hogy ne menjünk neki a másik kígyójának, mert különben meghal a sajátunk. Ha valamelyik játékos kígyója meghal, akkor a másik nyer. Ugyanakkor lehet döntetlen is a játék vége, ha egyszerre hal meg a 2 kígyó, vagy ha egymás fejének mennek neki. A játék végén megkapjuk a győztest (döntetlennél, azt, hogy döntetlen lett) és egy gombot, amivel a menühöz tudunk visszamenni.