

**Sistemi Operativi**  
**Unità 4: Il File System**  
**RAID e File System Distribuiti**

Martino Trevisan  
Università di Trieste  
Dipartimento di Ingegneria e Architettura

## Argomenti

1. Problematiche
2. RAID
3. File System Distribuiti

# Problematiche

## Problematiche

### Sistemi professionali

Nei sistemi di grandi dimensioni, una singola macchina ha tanti dischi

- Fino a 100 dischi su una stessa macchina
- Premettono di conservare enormi quantità di dati

Spesso ci sono server dedicati allo *storage*

- I calcolatori accedono **via rete** ai dati
- Tramite protocolli di rete

## Problematiche

### Esempio di server per *storage*



## Problematiche

### Esempio di server per *storage*

Sono necessarie tecniche per gestire i **guasti** (*failure*)

- Un disco ha l'**1%** di probabilità di rompersi ogni mese
  - Dato reale per i dischi magnetici
- Se ho **100** dischi, ho in media un guasto al mese
- Non è pensabile perdere dati in sistemi professionali

Sono auspicabili tecniche per aumentare le **prestazioni**

- Se **100** dischi vengono opportunamente usati in parallelo, possono moltiplicare  $\times$  **100** la velocità del sistema

# RAID

# RAID

## Definizione

Le tecniche **RAID** (redundant array of independent disks) hanno lo scopo di affrontare i problemi di prestazioni e affidabilità

- Proposto nel 1988 da David A. Patterson (e altri) nel paper *A Case for Redundant Arrays of Inexpensive Disks (RAID)*
- Famiglia di metodi per organizzare dati su **batterie di dischi**



# RAID

## Concetto di RAID

Si basa su **striping**, ovvero distribuire i dati su  $N$  dischi

- A livello di **bit/byte**: il disco  $i$ -esimo contiene i bit/byte  $n \mid n \bmod N = i$
- A livello di **blocco**: il disco  $i$ -esimo contiene i blocchi  $n \mid n \bmod N = i$ . **Più usato**
- Ciò migliora le prestazioni, permettendo letture parallele

Eventualmente con l'aggiunta di **codici di parità**

- Per essere *fault-tolerant*
- Non si perdono i dati in caso di guasti di un disco

## RAID

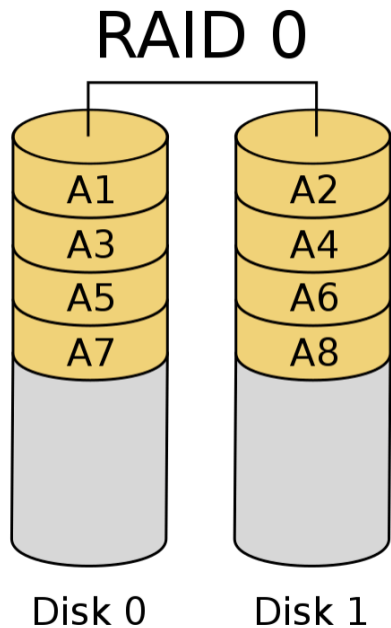
### Livelli di RAID

Diverse configurazioni o schemi di dischi possibili. Differiscono

- A seconda che offrano aumenti di prestazione o affidabilità
- Numero minimo di dischi richiesto
- Robustezza a guasti multipli

## RAID

### RAID 0 - Sezionamento



I dati sono **divisi** tra i dischi tramite striping (a livello di blocco di solito)

**Minimo numero di dischi:** 2

**Vantaggi:**

Alta velocità grazie ad accessi paralleli

**Svantaggi:**

Decresce affidabilità del sistema!

- Con un guasto, ho perso tutti i dati!

## RAID

### RAID 1 - Mirroring

I dati sono **replicati** su più dischi

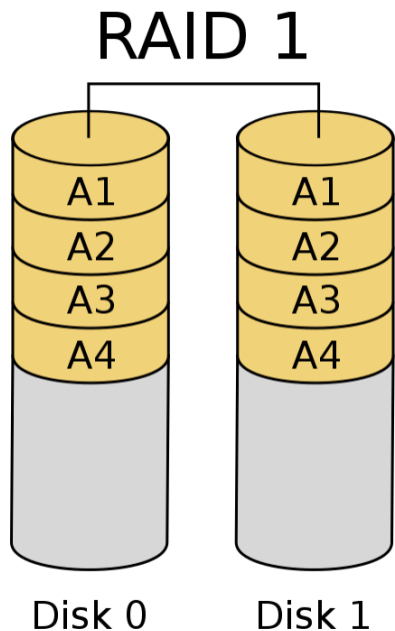
**Minimo numero di dischi:** 2

**Vantaggi:**

Con  $N$  dischi, resiste a  $N - 1$  guasti

**Svantaggi:**

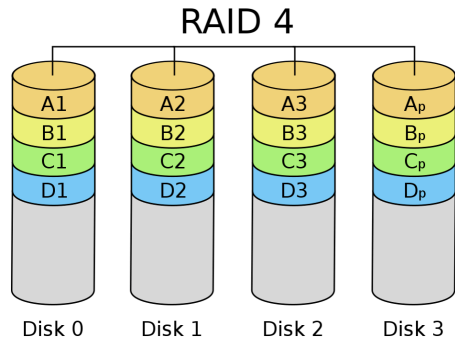
Bassa velocità di scrittura limitata dal disco più lento



## RAID

### RAID 4 - Disco di parità

Il disco  $N$  disco memorizza la parità dei dati sugli altri  $N - 1$  dischi



**Minimo numero di dischi:** 3. Due di dato più parità

#### Vantaggi:

Resiste a un guasto

Permette letture parallele

#### Svantaggi:

Scrittura lenta. Necessario calcolare e scrivere parità

## RAID

### RAID 5 - Parità distribuita

Come RAID 4, ma codici di parità distribuiti su tutti i dischi egualmente

**Minimo numero di dischi: 3**

#### Vantaggi:

Resiste a un guasto

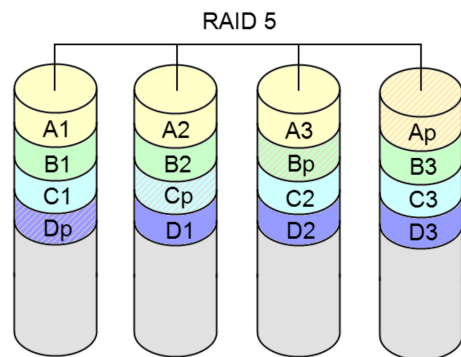
Scritture più veloci di RAID 4

- Non è necessario accedere **sempre** a disco di parità

#### Svantaggi:

Scrittura comunque lenta (a causa di parità)

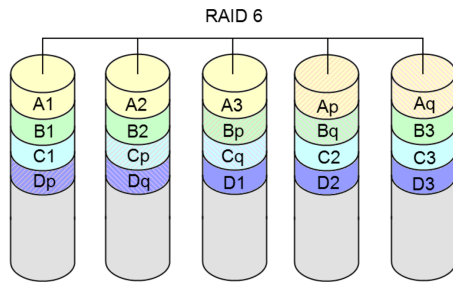
**Molto usato in sistemi reali**



## RAID

### RAID 6 - Doppia parità distribuita

Codici di parità memorizzati due volte. Tra tutti i dischi



**Minimo numero di dischi:** 4

**Vantaggi:**

Resiste a **due guasti**

**Svantaggi:**

Scrittura molto lenta (a causa di doppia parità)

**Molto usato in sistemi reali**

## RAID

### Conclusioni

Gli schemi RAID permettono di migliorare prestazioni e affidabilità quando si hanno molti dischi su una stessa macchina

Non proteggono da un failure completo della macchina

- Temporaneo: manca la corrente
- Permanente: si rompe la scheda madre

Non accettabile per servizi *mission-critical*

Le tecniche RAID non scalano:

- C'è un massimo numero di dischi collegabili a una macchina
- Il BUS PCI ha un limite

Per sistemi **molto grandi** si usano File System distribuiti



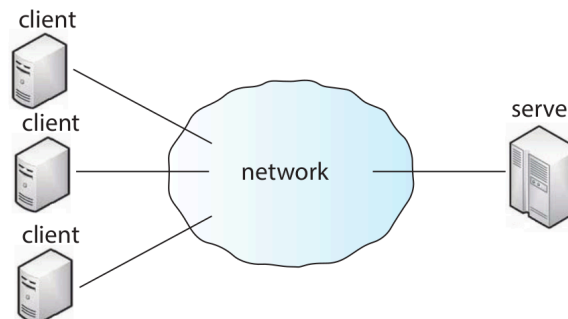
# **File System Distribuiti**

# File System Distribuiti

## File System di Rete

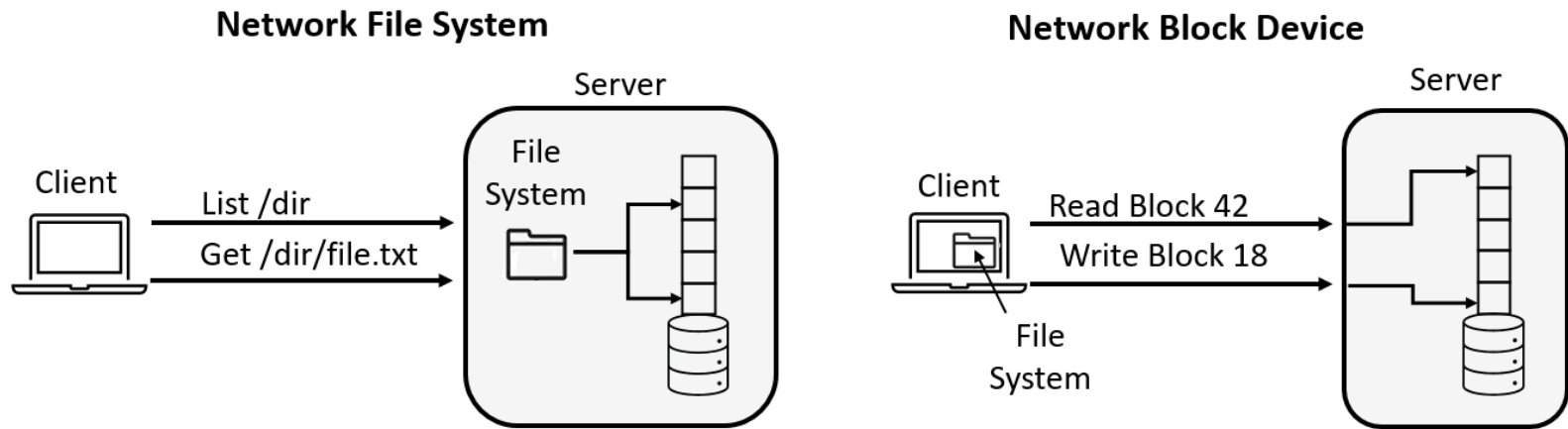
E' possibile accedere a dati che si trova su un'altra macchina

- Tipicamente un **server di storage**
- Si utilizzano protocolli dedicati
  - **Network File System (NFS)**: il più usato e flessibile
  - **Samba**: Microsoft
  - **File Transfer Protocol (FTP)**: obsoleto
  - **Fiber Channel**: per grandi **Storage Area Network** (in declino)



## File System Distribuiti

## File System di Rete vs Dispositivi a Blocchi di Rete



Concettualmente diversi:

- **File System di Rete:** FS gira sul server
- **Dispositivi a Blocchi di Rete:** FS gira sul client

# File System Distribuiti

## Definizione

Un **File System Distribuito** è un file system che risiede su più dischi su macchine diverse

- E' necessario un software **orchestratore**
- Per far sì che l'utilizzatore ne fruisca come un unico FS

Un FS distribuito:

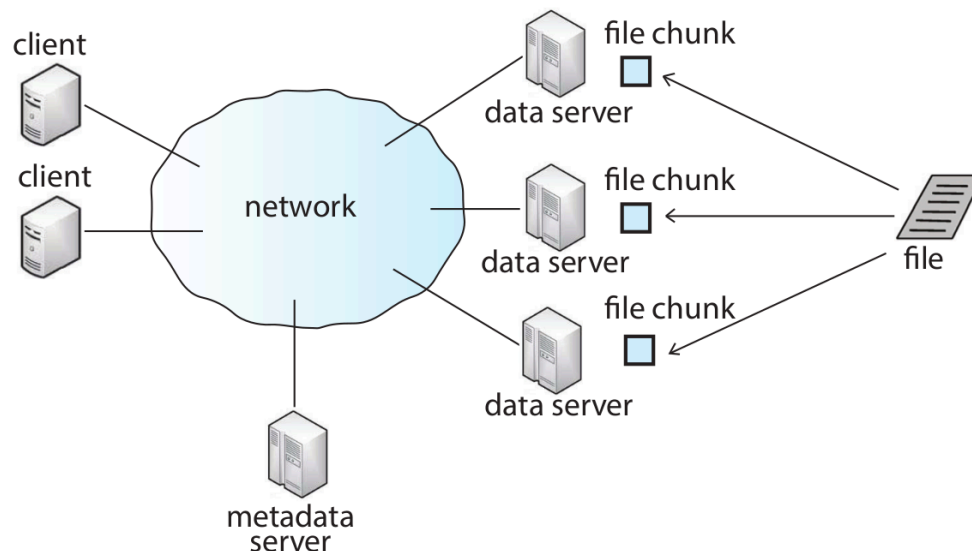
- E' visto da utilizzatori come un unico FS **grande e affidabile**
- Vi si accede tipicamente come disco di rete (è un File System di Rete)

# File System Distribuiti

## Definizione

Basati su modello **client-server**

- Client consulta il metadata server per listare directory e ottenere informazioni sui file
- Client accede al contenuto da uno o più data server



## File System Distribuiti

### Tecnologie per FS distribuiti

I FS distribuiti si installano con **software di orchestrazione** dedicati

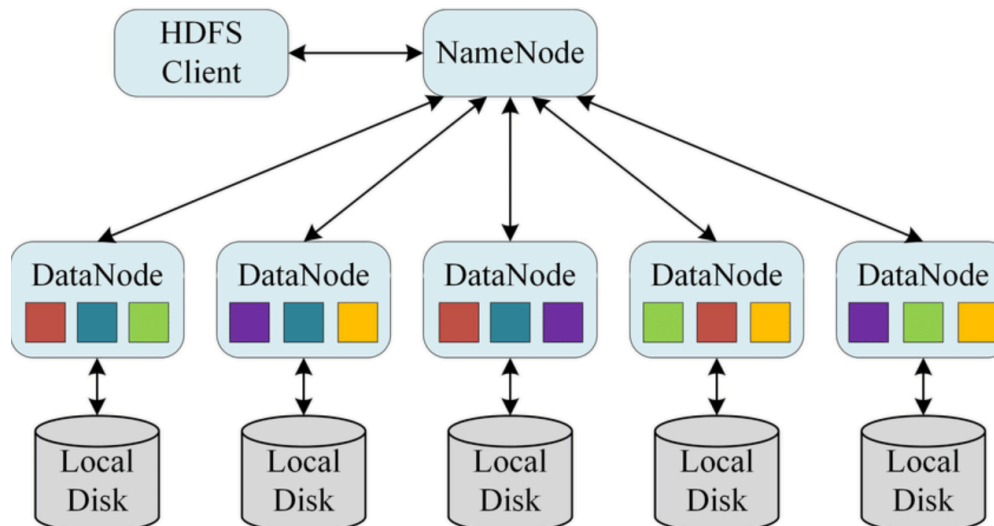
- Organizzano i dati nei vari dischi e nodi
- Replicano i dati per aumentare le prestazioni
- Recuperano i dati quando un utilizzatore vi accede

# File System Distribuiti

## Hadoop Distributed File System

Parte della suite Hadoop per Big Data. E' un FS distribuito

- Si installa su un **cluster** (insieme) di server/nodi
- I **Name Node** hanno l'indice dei **file**
- I **Data Node** memorizzano il contenuto dei **file**
- Tutto viene replicato  $N$  volte

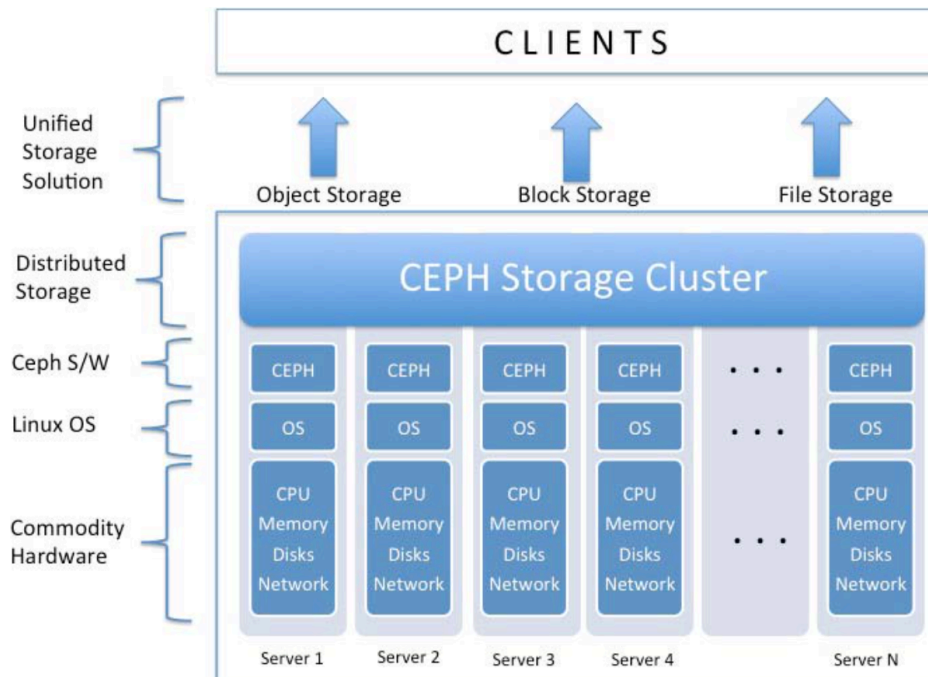


# File System Distribuiti

## CEPH

Concettualmente simile a HDFS. Si usa su cluster di nodi. Implementa:

- **FS distribuito:** i client accedono a file e cartelle
- **Dispositivo a blocchi:** i client vedono disco grezzo a blocchi
- **Object storage:** i client accedono a bucket generici identificati da ID





## Domande

Un sistema di dischi basato su RAID è sempre più affidabile di un disco singolo?

- Si
- No

In un sistema RAID 0, quali sono le conseguenze in caso di fallimento di un disco?

- I dati vengono persi
- E' possibile recuperare i dati

In un sistema RAID 1, quali sono le conseguenze in caso di fallimento di un disco?

- I dati vengono persi
- E' possibile recuperare i dati

E' possibile creare un sistema RAID 6 con 3 dischi?

- Si
- No

Qual è il sistema di accesso tipico a un FS Distribuito?

- Bus PCI
- Rete
- USB