

9. Si scriva un programma in C che accetti due argomenti dalla linea di comando. Il programma legge il file binario specificato come primo argomento e memorizza i suoi byte nel secondo file in ordine inverso. Si scriva il programma usando le System Call POSIX (senza usare funzioni della libreria standard del C). Si trascuri la gestione degli errori.

10. Si descriva il layout della memoria virtuale di un processo in Linux, spiegando il ruolo dello stack, dell'heap e del program break.