



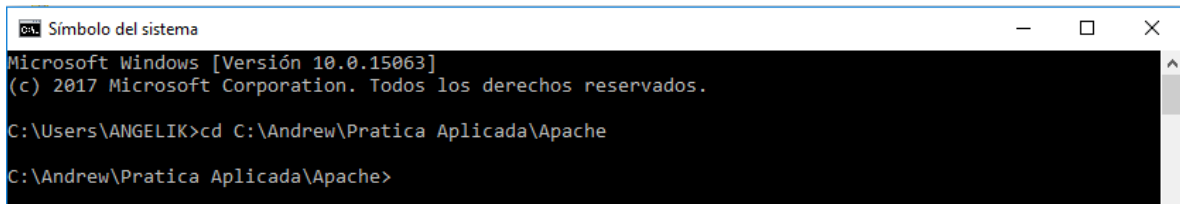
# Comandos para la creación de APK en Apache Cordova.

**Andrés Moreno Romero**

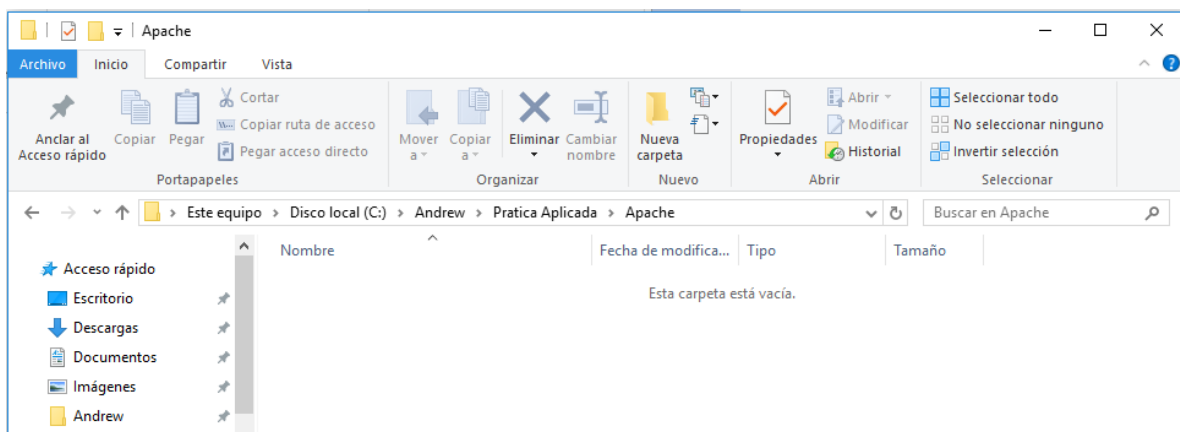
**Politécnico Grancolombiano**  
**Facultad de Ingeniería y Ciencias Básicas**  
**Práctica Aplicada**

Después de haber realizado la instalación de Apache Cordova, documento “*Instalación apache cordova*”, Se continua con la creación de proyecto a través de Apache Cordova siguiendo las siguientes líneas de comandos.

Se abre CMD “símbolos de sistema” como primera medida se re direcciona a la carpeta donde estará contenido nuestro proyecto.



Como se puede ver la carpeta es vacía por el momento.



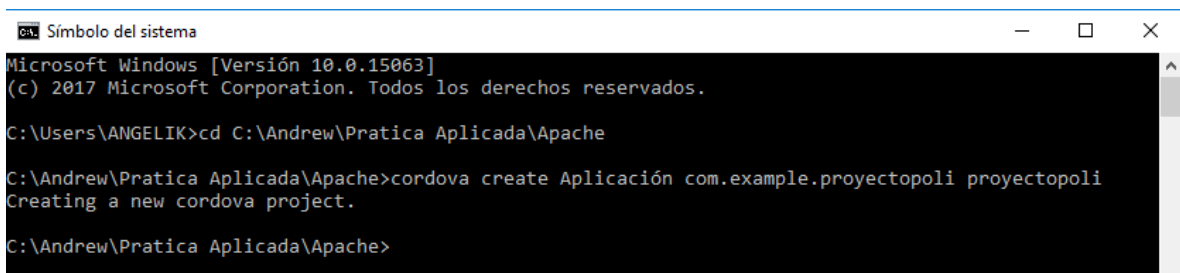
Aquí Apache Cordova creará la carpeta de nuestro proyecto.

Utilizando el comando **create** realizamos este proceso, con la siguiente instrucción (*cordova create Aplicación com.example.projectopoli projectopoli*).

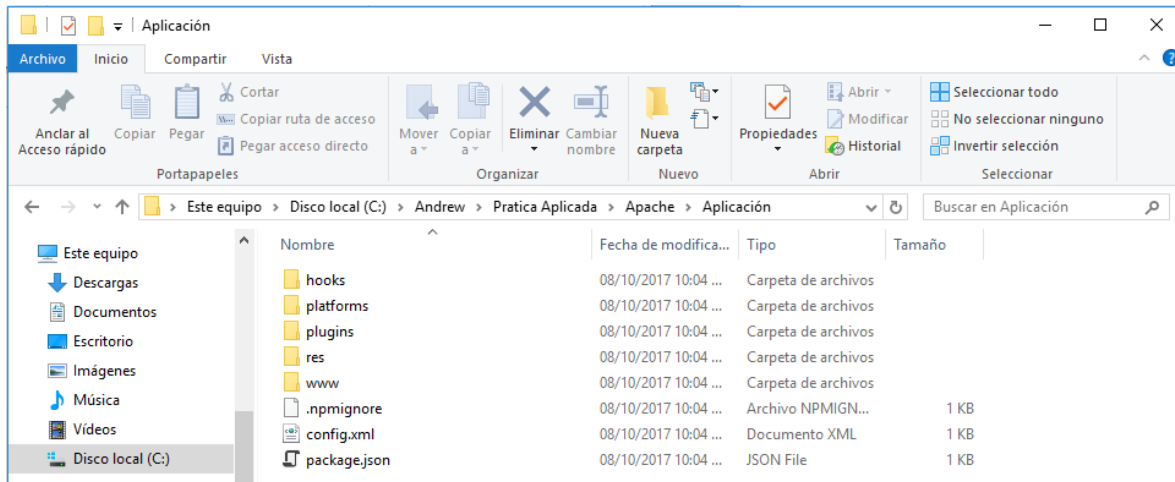
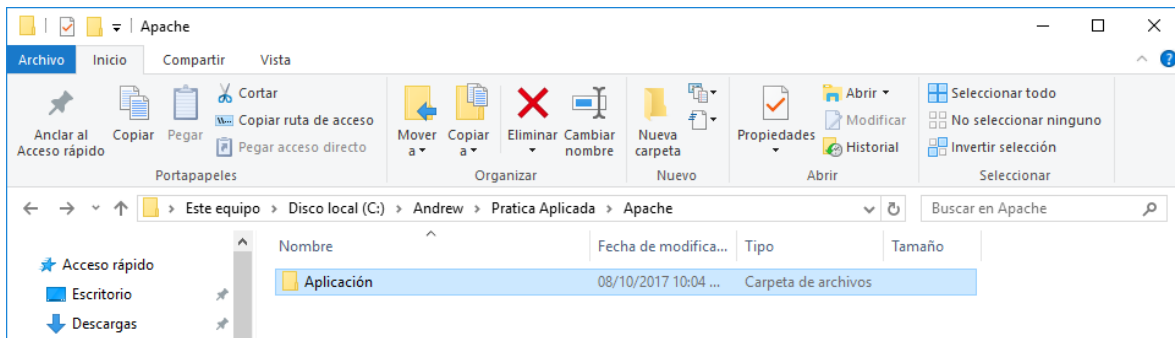
**Aplicación:** Es el nombre de la carpeta del proyecto.

**Com.example.projectopoli:** Es el nombre del paquete.

**Projectopoli:** Es el nombre de la aplicación.



Aquí nos muestra que el proyecto *projectopoli* ha sido creado. Posteriormente consultamos en la carpeta.



Encontramos la carpeta **Aplicación** y dentro de ella las subcarpetas que Apache Cordova genera automáticamente donde guardaremos todo lo relacionado con el proyecto que se está trabajando.

Por ejemplo en la carpeta **platforms** se agregaran en su momento las diferentes plataformas a las que ira orientar el proyecto que estamos trabajando.

En la carpeta **www** agregaremos todos los archivos css, html, js que tenga el proyecto. Junto con el index.html

```
C:\Andrew\Pratica Aplicada\Apache>cd Aplicación
C:\Andrew\Pratica Aplicada\Apache\Aplicación>
```

Ingresamos a la carpeta del proyecto.

A continuación agregamos las plataformas donde será usada la aplicación que se está desarrollando, con el comando **cordova platform add android**, los comandos para los demás sistemas operativos son:

```
$ cordova platform add ios
$ cordova platform add amazon-fireos
$ cordova platform add android
$ cordova platform add blackberry10
$ cordova platform add firefoxos
```

```

C:\Andrew\Pratica Aplicada\Apache>cd Aplicación

C:\Andrew\Pratica Aplicada\Apache\Aplicación>cordova platform add android
Using cordova-fetch for cordova-android@~6.2.2
Adding android project...
Creating Cordova project for the Android platform:
  Path: platforms\android
  Package: com.example.proyectopoli
  Name: proyectopoli
  Activity: MainActivity
  Android target: android-25
Subproject Path: CordovaLib
Android project created with cordova-android@6.2.3
Discovered plugin "cordova-plugin-whitelist" in config.xml. Adding it to the project
Installing "cordova-plugin-whitelist" for android

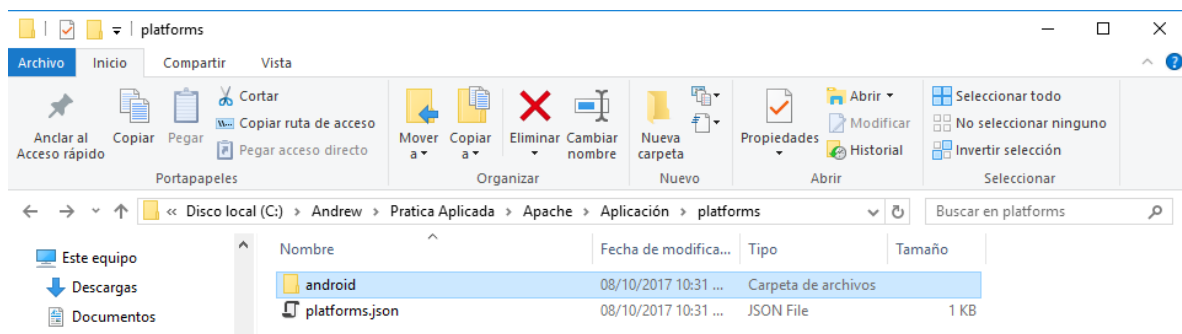
  This plugin is only applicable for versions of cordova-android greater than 4.0. If you
  have a previous platform version, you do *not* need this plugin since the whitelist will be built in.

Adding cordova-plugin-whitelist to package.json
Saved plugin info for "cordova-plugin-whitelist" to config.xml
--save flag or autosave detected
Saving android@~6.2.3 into config.xml file ...

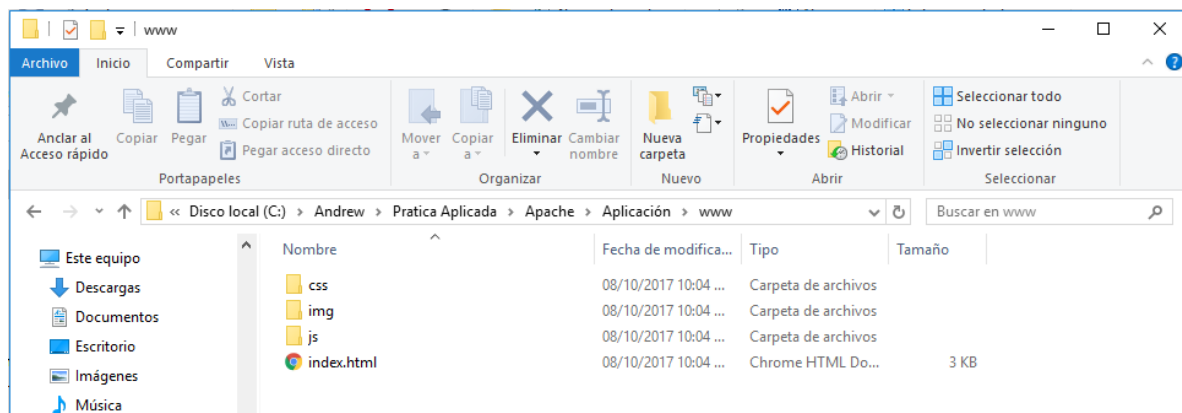
C:\Andrew\Pratica Aplicada\Apache\Aplicación>

```

Consultamos en la carpeta platforms que la plataforma esta creada.



Ya comprobado esto, se pasa a colocar toda la documentación del proyecto que se está realizando en la carpeta www, archivos HTML, CSS, JAVASCRIPT, JSON, PHP y etc...



Después de haber colocado todos los documentos correspondientes al proyecto que se está trabajando junto con el index.html de la página principal el siguiente paso es la construcción del APK para la publicación de la aplicación.

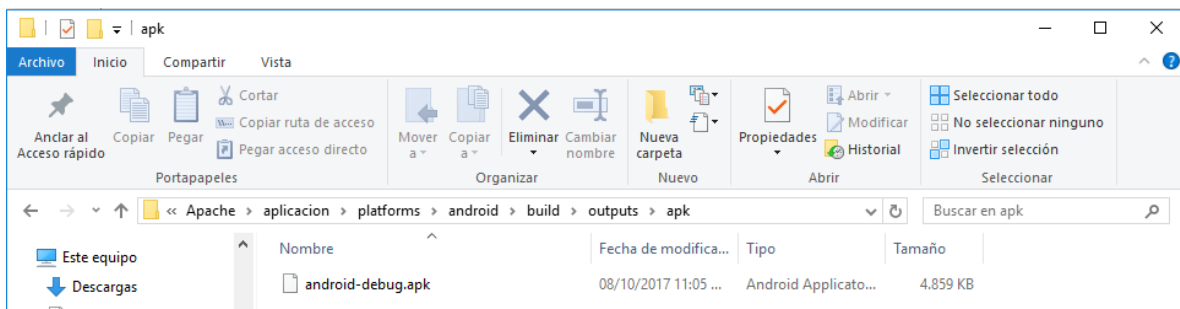
Con el siguiente comando realizamos la construcción del APK: ***cordova build android***.

```
C:\Andrew\Pratica Aplicada\Apache\Aplicación>cordova build android
ANDROID_HOME=C:\Users\ANGELIK\AppData\Local\Android\sdk
JAVA_HOME=C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_121
```

Al termina nos muestra que la construcción fue exitosa.

```
BUILD SUCCESSFUL
Total time: 51.381 secs
Built the following apk(s):
   C:/Andrew/Pratica Aplicada/Apache/aplicacion/platforms/android/build/outputs/apk/android-debug
.apk
C:\Andrew\Pratica Aplicada\Apache\aplicacion>
```

Nos dirigimos a la dirección que nos dice que guardo el APK para corroborar la creación de la aplicación. Siguiendo la dirección nos lleva a encontrar lo siguiente.



Ahora ya podemos probar la aplicación en un emulador o pasarla al celular. Si se va a abrir desde el celular después de trasferir la app se debe dar unos permisos de seguridad para que la aplicación de pueda abrir. Normalmente el celular le solicita los permisos pero si no en seguridad del dispositivo puede encontrar.

