

Versión 2.0

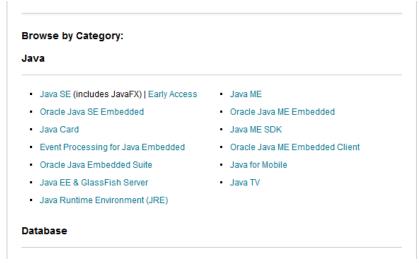
Andrés Moreno Romero

Instalación Apache Córdova.

#### Descarga e instalar JDK

Ingresar a www.oracle.com.

Downloads: http://www.oracle.com/technetwork/indexes/downloads/index.html#java

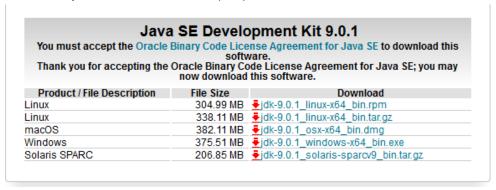


Ingresamos a Java SE (includes JavaFX).

#### Java SE Downloads



Ingresamos a la opción de Java Plataform (JDK) 9



Aceptamos términos de licencia y procedemos a descarga para Windows. La instalación es sencilla abrimos y damos siguiente, siguiente y siguiente.

Terminada la instalación del JDK procedemos con:

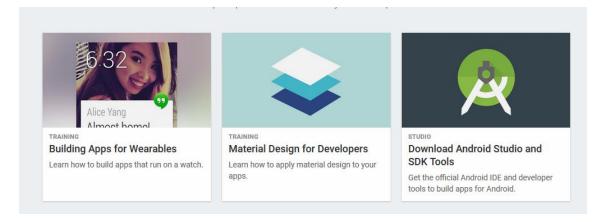


Versión 2.0

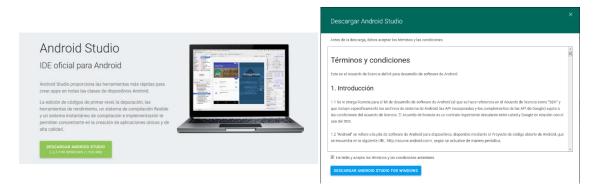
Andrés Moreno Romero

#### Descargar e instalación Android Studio.

Podemos ingresar digitando <u>developer.android.com</u> en la barra de direcciones.



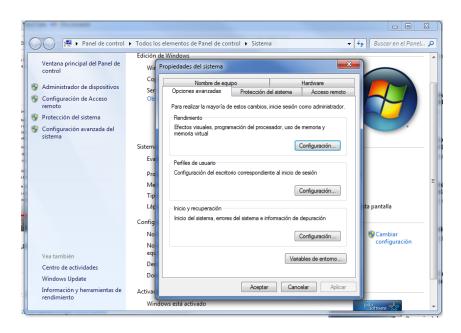
O siguiendo el siguiente Link: https://developer.android.com/studio/index.html#tos-header



Descargar y aceptar los términos.

Una vez terminada la descarga y antes de instalar en Android Studio pasamos a configurar la variable de entorno JAVA\_HOME.

Nos dirigimos a equipo, propiedades, configuración avanza del sistema y variables de entorno.

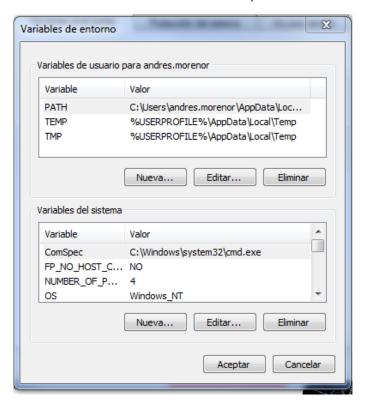




Versión 2.0

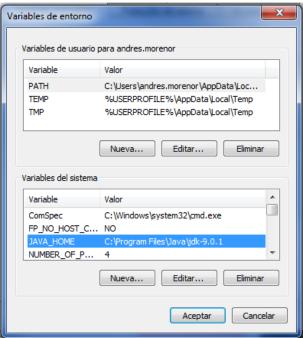
Andrés Moreno Romero

En variables de entorno creamos una nueva variable. En la parte de variables del sistema.



Antes de selección *nueva*, debemos tener copiada la ruta de acceso a java. Normalmente se encuentra en Disco C, archivos de programa, java, jdk-9.0.1,





En nombre de la variable colocamos: JAVA\_HOME y en valor de la variable: la ruta que anteriormente se había copiado ejemplo: C:\Program Files\Java\jdk-9.0.1.



Versión 2.0

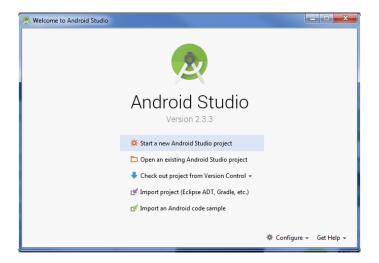
Andrés Moreno Romero

Ya declarada la variable JAVA\_HOME se continua con al instalación de Android Studio.

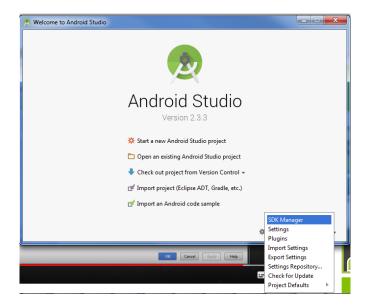




La instalación se realiza estandar next, next y next. Ya cuando este instalado realizamos l configuración de SDK.



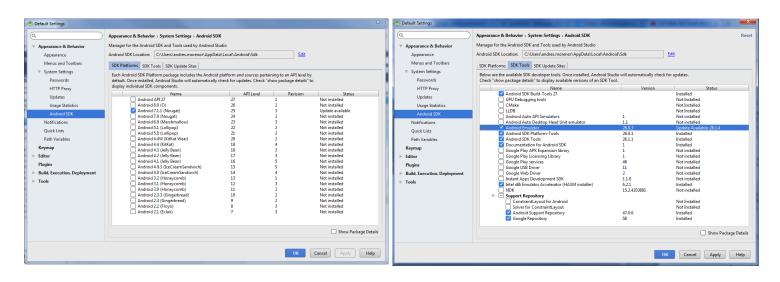
Se entra a configure y seleccionamos SDK Manager.





Versión 2.0

Andrés Moreno Romero



Aquí se configuran las versiones de la Android que se requiere, y los SDK tools, en los SDK tools activamos Android Emulator. Apply y OK.

Descarga e instalación de Node. JS desde la página de nodejs.org.



Node.js® es un entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome. Node.js usa un modelo de operaciones E/S sin bloqueo y orientado a eventos, que lo hace liviano y eficiente. El ecosistema de paquetes de Node.js, npm, es el ecosistema mas grande de librerías de código abierto en el mundo.

Important security releases, please update now!

Descargar para Windows (x64)



Realizada la descarga se instalar normalmente siguiente, siguiente y siguiente.

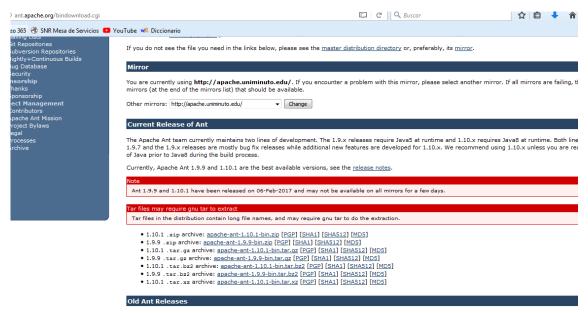


Versión 2.0

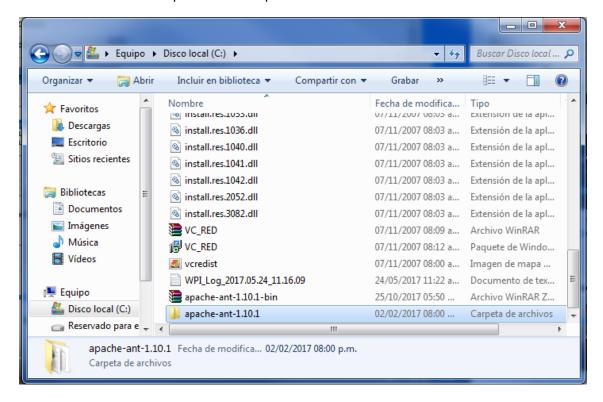
Andrés Moreno Romero

Seguimos con la descarga e instalación de apache ANT en el siguiente LINK: http://ant.apache.org/bindownload.cgi

La opción de descarga es la primera que aparece en la lista: La 1.10.1



Se descarga un archivo .WinRAR ZIP este lo copiamos o lo guardamos en el disco C: ya estando en esta ubicación descomprimimos la carpeta.



Nos dirigimos a variables de entorno, variable de usuario y creamos una nueva variable con las siguientes características.



Versión 2.0

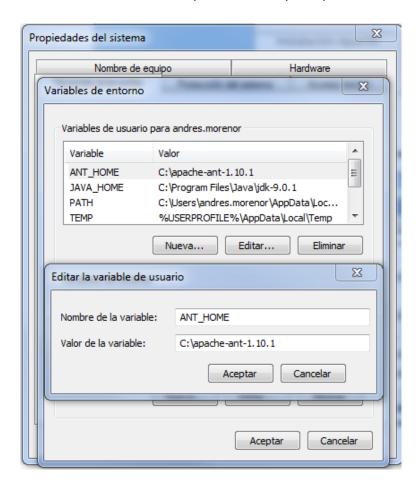
Andrés Moreno Romero

Recodando la ruta para la variable de entorno es:

Equipo, propiedades, configuración avanzada del sistema, variables de entorno.



Creamos en variables de usuario una nueva variable con nombre ANT\_HOME y en el valor de la variable colocamos la ruta en donde descomprimimos la carpeta apache-ant-1.10.1.





Versión 2.0

Andrés Moreno Romero

Luego de realizar este proceso pasamos a agregar en la última parte de la variable de entorno PATH lo siguiente:

 $; % ANT\_HOME \% bin; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin;; C: \Pode is \; % JAVA\_HOME \% bin; % ANT\_HOME \% bin; % ANT$ 

En esta paso no se remplaza lo que ya está en el PATH simplemente se pega en la última parte del valor de la variable.

Configuradas las variables de entorno se realiza la instalación de Apache Cordova.

Abrimos un cmd o símbolo de sistema y a continuación ponemos el comando: *npm install –g cordova*.

```
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\andres.moreno>\mathrm{\text{prosoft}} \text{ Cordova} \\
\text{npm. Microsoft Mindows moreno} \text{ moreno} \text{ moreno} \\
\text{c:\Users\andres.moreno} \text{ moreno} \\
\text{c:\Users\andres.moreno} \\
\text{npm. Microsoft Mindows moreno} \\
\text{c:\Users\andres.moreno} \\
\text{cordova} \\
\text{npm. Microsoft Mindows moreno} \\
\text{c:\Users\andres.moreno} \\
\text{npm. moreno} \\
\text{npm. mor
```

Terminada la instalación de Apache Cordova.

Se puede comenzar a realizar proyectos en Apache Cordova. "doc : comandos para realizar proyecto en Apache Cordova"