

Mata Kuliah Prodi
Praktikum Pemrograman Berbasis Objek
Dosen Pengampu Sayekti Harits Suryawan, S.Kom.,M.Kom.



INF2153
Hasil Proyek Ujian Akhir Semester :
Membuat Proyek Game Dengan Konsep PBO/OOP

Oleh Kelompok 21 :

M Galfin Zakyrullail 2211102441159
Muhammad Haikal 2211102441076
Fadhillah
Nama: Rifqa Nabila 2211102441194
Aprilia

Teknik Informatika
Fakultas Sains & Teknologi
Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur
Samarinda, 2023

Berikut merupakan elemen-elemen yang mencakup pada Game Biola Virtual :

- 1. Simulasi Gitar:** Inti dari game ini adalah simulasi gitar yang mendekati realitas. Ini mencakup respons suara yang baik terhadap fretboard, senar, dan kontrol volume, menciptakan pengalaman bermain yang autentik.
- 2. Antarmuka Pengguna (UI):** Antarmuka yang intuitif dan mudah digunakan adalah kunci untuk membuat pengalaman bermain gitar virtual menyenangkan. Ini melibatkan desain kontrol yang jelas dan visualisasi fretboard yang mudah dimengerti.
- 3. Penyesuaian Karakter dan Biola:** Fitur penyesuaian karakter memungkinkan pemain untuk membuat avatar mereka sendiri dan menyesuaikan penampilan gitar mereka, seperti desain, warna, dan jenis gitar.
- 4. Desain Lingkungan Visual:** Lingkungan visual yang menarik, seperti panggung konser atau studio musik, dapat meningkatkan imersi dan memberikan atmosfer yang realistis.
- 5. Kustomisasi Efek Suara:** Pemain mungkin dapat menyesuaikan efek suara gitar mereka, seperti distorsi, wah-wah, atau efek lainnya, untuk menciptakan suara yang unik sesuai dengan preferensi mereka.