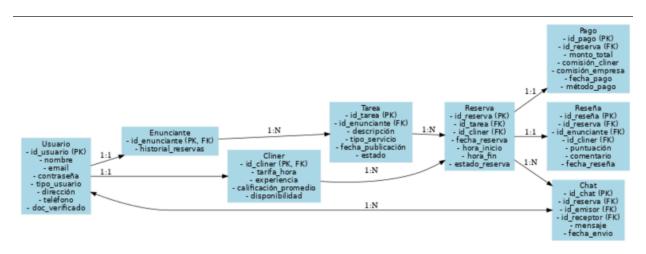
Cliner

DER



Explicación completa del DER de Cliner

1. Usuario (base de todo)

- La entidad Usuario es la raíz del sistema.
- Cada persona que entra a Cliner debe estar registrada: ya sea como **enunciante** (cliente que pide limpieza) o como **cliner** (trabajador autónomo que realiza la tarea).
- Por eso, Usuario guarda datos básicos: nombre, email, contraseña, dirección, teléfono y verificación de identidad.
- De aquí se desprenden dos subtipos:
 - Enunciante → cliente.
 - Cliner → freelancer.

Esto refleja que ambos son parte de la misma plataforma, pero tienen roles distintos y funcionalidades diferentes en la app.

2. Enunciante y Cliner (subtipos de Usuario)

- **Enunciante**: representa a la persona que **publica tareas**. Tiene su historial de reservas y de pagos.
- Cliner: representa al trabajador autónomo. Además de los datos básicos, agrega atributos propios:
 - tarifa por hora
 - o experiencia
 - o calificación promedio
 - o disponibilidad
- Esto está alineado con lo que contaste: los cliners son autónomos, ponen sus precios, eligen cuándo trabajan y pueden aceptar/rechazar tareas.

La relación **Usuario – Enunciante/Cliner** es 1:1, porque cada usuario es exclusivamente uno de los dos roles.

3. Tarea

- Es la entidad que inicia todo el flujo.
- Una tarea la publica un enunciante (relación Enunciante → Tarea es 1:N, ya que un cliente puede publicar varias tareas).
- Contiene:
 - o descripción
 - o tipo de servicio (ejemplo: limpieza general, vidrios, colchones, etc.)
 - o fecha de publicación
 - o estado (pendiente, en proceso, finalizada).
- Es como el **anuncio** en el marketplace.

Representa el corazón de Cliner: lo que el cliente necesita resolver.

4. Reserva

- Una vez publicada la tarea, los cliners pueden postularse o ser seleccionados.
- Eso genera una **Reserva**, que une:
 - o una **Tarea** (qué se hace)
 - o un **Cliner** (quién la hace).
- Por eso, Reserva tiene dos claves foráneas:
 - id_tarea (FK)
 - id_cliner (FK)
- Además, guarda: fecha, horario de inicio y fin, y el estado de la reserva (aceptada, rechazada, completada).

Es lo que en la práctica confirma el "match" entre cliente y cliner.

5. Pago

- Cada Reserva tiene asociado un Pago (relación 1:1).
- Pago guarda:
 - monto total
 - o comisión para el cliner (85%)
 - o comisión para Cliner app (15%)
 - o método de pago (tarjeta, transferencia, etc.)
 - o fecha.

• Esto refleja lo que me contaste: **no hay efectivo**, todo va por la app y se factura automáticamente.

Es el paso que asegura monetización y sostenibilidad del modelo de negocio.

6. Reseña

- Cuando termina una reserva, el enunciante puede dejar una Reseña.
- Relaciona:
 - la Reserva
 - o el **Enunciante** (que califica)
 - o el Cliner (que recibe la calificación).
- Incluye puntuación, comentario y fecha.
- Sirve para que los cliners con más calificación puedan cobrar más caro y generar confianza en futuros clientes.

Es el mecanismo de **feedback y reputación**, clave en un marketplace.

7. Chat

- Representa la **comunicación interna** dentro de la plataforma.
- Cada Chat está vinculado a:
 - o una **Reserva** (para saber sobre qué tarea hablan),
 - un Usuario emisor y un Usuario receptor.
- Guarda mensajes y fecha de envío.
- Esto evita malentendidos y asegura que todos los detalles (precio final, aclaraciones de la tarea) queden registrados en la app.

Refleja lo que mencionaste: antes de aceptar, cliente y cliner pueden conversar dentro de la aplicación.

Cómo fluye todo el sistema (vista desde el DER)

- 1. **Un Enunciante crea un Usuario** → luego publica una **Tarea**.
- Cliners (Usuarios) ven la tarea y uno de ellos es seleccionado → se genera una Reserva que conecta a ambos.
- 3. Cliente y cliner pueden hablar en el Chat antes de confirmar.
- Una vez realizada la tarea, se procesa el Pago → Cliner recibe 85%, la app retiene 15%.
- 5. El Enunciante deja una **Reseña** sobre el Cliner → esto actualiza la reputación del trabajador.

Por qué el DER refleja fielmente tu proyecto

- El **Usuario dividido en dos roles** refleja perfectamente la interfaz doble de la app (enunciante y cliner).
- La **Tarea** es el punto de inicio de todo (publicación).
- La **Reserva** es la unión de la oferta y demanda (el "match").
- El **Pago** asegura monetización del modelo y transparencia en la facturación.
- La **Reseña** y el **Chat** sostienen confianza, reputación y seguridad.

En conjunto, este DER no solo organiza los datos, sino que también **muestra el modelo de negocio de Cliner en la práctica**: un marketplace dual que conecta oferta y demanda de limpieza, asegurando seguridad, reputación y pago online.

Entidades y atributos principales

Usuario

- o id_usuario (PK)
- o nombre
- o apellido
- o email
- contraseña
- tipo_usuario (Enunciante / Cliner)
- dirección
- o teléfono
- documento_verificado (sí/no)

• Cliner (subtipo de Usuario)

- $\circ \quad \text{id_cliner (PK, FK} \rightarrow \text{Usuario)}$
- o tarifa_hora
- experiencia
- o calificación_promedio
- o disponibilidad

• Enunciante (subtipo de Usuario)

- id_enunciante (PK, FK → Usuario)
- historial_reservas

Tarea

- id_tarea (PK)
- o id_enunciante (FK → Enunciante)
- descripción
- o tipo_servicio (limpieza general, vidrios, tapicería, etc.)

- o fecha_publicación
- o estado (pendiente / en proceso / completada / cancelada)

Reserva

- id_reserva (PK)
- \circ id_tarea (FK \rightarrow Tarea)
- id_cliner (FK → Cliner)
- o fecha_reserva
- o hora_inicio
- o hora_fin
- o estado_reserva (aceptada / rechazada / finalizada)

Pago

- o id_pago (PK)
- $\circ \quad \text{id_reserva (FK} \rightarrow \text{Reserva)}$
- o monto_total
- comisión_cliner (90%)
- o comisión_empresa (10%)
- o fecha_pago
- o método_pago (tarjeta, transferencia, etc.)

Reseña

- o id_reseña (PK)
- id_reserva (FK → Reserva)
- id_enunciante (FK → Enunciante)
- id_cliner (FK → Cliner)
- o puntuación (1–5)
- o comentario

- o fecha_reseña
- Chat
 - id_chat (PK)
 - id_reserva (FK → Reserva)
 - $\circ \quad \text{id_emisor (FK} \rightarrow \text{Usuario)}$
 - id_receptor (FK → Usuario)
 - o mensaje
 - o fecha_envio

Relaciones principales

- Un Enunciante → puede publicar muchas Tareas.
- Un Cliner → puede estar en muchas Reservas.
- Una Tarea → genera una o varias Reservas (dependiendo de si varios cliners aplican, pero sólo una se concreta).
- Una Reserva → tiene un Pago y puede tener una Reseña.
- Un Chat → se da entre Enunciante y Cliner dentro de una Reserva.