

EcoPower Challenge

Documento de Diseño de Juego

Título: EcoPower Challenge.

Plataforma: PC

Género: Aventura 3d - Tercera Persona

Clasificación: Todas las edades.

Jugadores: Un (1) jugador

Sinopsis

Eco es un joven que tiene como misión rescatar y salvaguardar el bosque que ha sido contaminado por residuos tóxicos y basura las cuales están afectando la vida de la flora y fauna del bosque. Será deber de Eco erradicar la basura y reforestar el bosque.

Especificaciones técnicas del video juego

Tipo de gráficos: 3d.

Vista: Tercera persona

Plataforma: Pc – Windows 10 / 11

Lenguaje de programación: C#

Concepto

Recolectar ítems representados por elementos reciclables y desechos no aprovechables que se encuentran esparcidos por el entorno.

Luego, se deberá dirigirse a la zona de reciclaje donde intercambiara los ítems recolectados por semillas para poder reforestar el parque.

Mecánicas Jugador

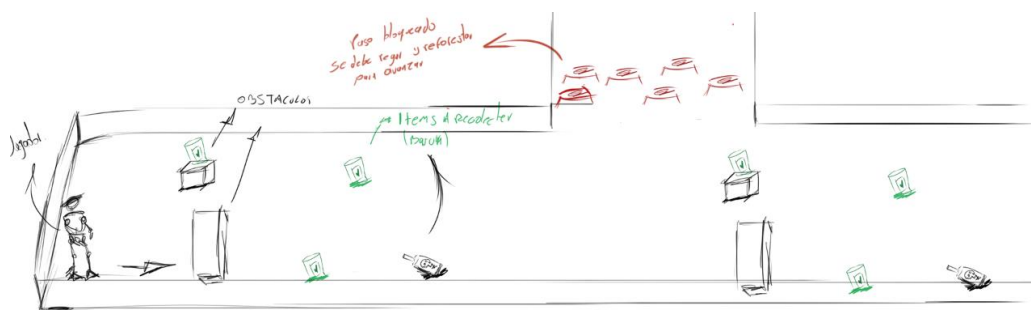
- Movimiento jugador (WASD y/o joystick)
- Doble Salto
- Recolección de ítems.
- Plantación de arboles

Interfaces:

Ítems que recolectar:



Opción 1 escenario:



Opción 2 escenario:

