

Plano de Gerenciamento de Qualidade	
Projeto: Comidinhas EACH	EACH - USP
Gerente do Projeto: Professor Carvalho	Data: 30 de Agosto de 2019

Método de gerenciamento de qualidade

Para cada etapa do desenvolvimento do aplicativo avaliaremos as funcionalidades dele com:

- Testes guiados com potenciais usuários (alunos e funcionários de universidades). A análise será baseada no tempo de conclusão de cada teste pré definido;
- Avaliação da interface gráfica do aplicativo com percepção do público nas características visuais da plataforma: Efeitos, cores, formas e animações;
- Teste de latência e prevenção de erros com possíveis usuários e membros da equipe
- Teste unitário com análise de código e mesa

Métricas

As 4 avaliações serão analisadas conforme abaixo:

- Testes guiados:
 - Achar um vendedor no seu campus (25s - 50s)
 - Finalizar uma compra (35s - 60s)
 - Cadastro de vendedor (2:10min - 4:20min)
 - Cadastro de 3 produtos (1:40min - 2:50min)
 - Busca de produto (20s - 35s)
- Interface gráfica:
 - Notas de 0 a 5 para cada característica visual do aplicativo (Efeitos, cores, formas e animações)
- Latência e prevenção de erros:
 - Busca de erros com instabilidade de rede
 - Funcionalidade com demora no carregamento
 - "Tente fazer o app bugar"
- Teste de latência:
 - Realidade, lógica e código

Análise de custo benefício

Garantir que os custos envolvendo qualidade sejam rentáveis em relação à satisfação dos stakeholders, reduzir retrabalho de forma significativa, garantindo uma maior produtividade.

No caso dos nossos testes, garantir que o tempo investido esteja coerente com a importância dos resultados para eventuais alterações na aplicação.