## Tipos abstratos de dados

**Prof. Diogo S. Martins** 

santana.martins@ufabc.edu.br

Algoritmos e Estruturas de Dados I Fevereiro de 2024







## Conceitos básicos

#### Desenvolvimento de estruturas de dados

#### Abordagens ad-hoc

- Estruturas de dados com forte acoplamento com o algoritmo ou a aplicação
- Vantagem: simplicidade, otimização, etc.
- Dificuldade de reuso (reimplementação de código)
- Dificuldade de manutenção (difícil separar o algoritmo da estrutura de dados)
- etc.

#### ■ Abordagens baseadas em padrões

- Exemplos: O.O., TADs, componentes, etc.
- Maior reusabilidade, manutenibilidade, etc.
- Mais difíceis de projetar, implementar, etc.

#### Tipo abstrato de dados (TAD)

Definição

#### **TAD**

#### Abstração que define:

- **Domínio**: conjunto de valores que compartilham propriedades
- Interface (API): conjunto de operações que podem ser realizadas sobre os valores do domínio

#### Ocultamento de informação

- O domínio só pode ser manipulado pelas operações definidas na interface
- A implementação interna das interfaces é oculta
- A interface diz apenas "o que" pode ser feito, não "como" é feito
- Exemplo: TAD ListaDeCompras
- Domínio: lista de itens, cada um com nome, quantidade, preço, etc.
- Operações: adicionarItem, removerItem, listarItem, editarPreco, etc.

### Características desejáveis de um TAD

- **Abstração**. O TAD é uma abstração de um conceito, representado pela interface
- Encapsulamento. A implementação do TAD é oculta, só acessível por meio da interface
- **Reusabilidade**. A mesma implementação pode ser utilizada em diferentes aplicações
- **Extensibilidade**. O TAD pode ser estendido sem alterar a interface.
- Em suma: TADs são importantes para a construção de software robusto, bem-organizado e de fácil manutenção

#### Implementação de TADs em C

■ **Domínio**. struct com os campos que representam o domínio

```
typedef struct {
char nome[50];
int quantidade;
float preco;
} ItemCompra;

typedef struct {
char nome[50];
int quantidade;
float preco;
} ItemCompra;

typedef struct {
char nome[50];
int quantidade;
float preco;
} ItemCompra;
}
```

■ Interface. Funções que manipulam o domínio, recebendo um ponteiro para a estrutura

```
void adicionarItem(ListaDeCompras* lista, ItemCompra item);
void removerItem(ListaDeCompras* lista, int indice);
(...)
```

- Encapsulamento. Separação entre interface (arquivos de cabeçalho .h) e implementação (arquivos de código .c)
  - lista.helista.c

# Exemplo: TAD Array

#### Motivação

TAD Array

■ Funções que operam sobre arrays sempre dependem do tamanho do array

```
void print array(int* array, int size) {
     for (int i = 0; i < size; i++) {
      printf("%d ", array[i]);
     printf("\n");
5
6
7
   int sum array(int* array, int size) {
8
     int sum = 0:
10
     for (int i = 0; i < size; i++) {
      sum += array[i];
11
12
     return sum;
13
14
```

#### Proposta TAD Array

- **Proposta**: criar um TAD que agregue os dados e o tamanho num mesmo tipo de dado
- **Domínio**: uma struct composta por um ponteiro para os dados e um inteiro para o tamanho
- Interface: funções que operam sobre arrays com diferentes finalidades

## Domínio e interface do TAD Array

Arquivo array.h

```
#ifndef ARRAY H
   #define ARRAY H
   typedef struct {
     int* array:
     int size:
   } Array;
   Array* array create(int size);
   void array destroy(Array* array);
10
   void array_print(Array* array);
11
   int array get(Array* array, int index);
12
   void array_set(Array* array, int index, int value);
13
   int array_size(Array* array);
14
15
   #endif
16
```

### Implementação do TAD Array

Arquivo array.c

```
#include <stdio.h>
                                               void array destroy(Array* array) {
   #include <stdlib.h>
                                                 free(array->array):
                                           15
   #include "array.h"
                                                 free(array):
                                           16
4
                                           17
   Array* array create(int size) {
                                           18
     Array* array = malloc(sizeof(Array))19
                                               void array print(Array* array) {
6
                                                 for (int i = 0: i < array->size:
                                            20
     array->array = malloc(sizeof(int) *
                                                     i++) {
8
         size);
                                                  printf("%d ", array->array[i]);
                                           21
     array->size = size;
9
                                            22
                                                 printf("\n");
10
                                            23
     return arrav:
11
                                            24
12
                                           25
13
                                            26
                                               (\ldots)
```

#### Uso do TAD Array

■ Arquivo main.c

```
#include <stdio.h>
   #include "array.h"
3
   int main() {
     Array* array = array_create(10);
6
7
     for (int i = 0; i < array_size(array); i++) {</pre>
      array set(array, i, i):
     array_print(array);
10
     printf("sum = %d\n", array_sum(array));
11
     array destroy(array);
12
13
     return 0;
14
15
```

## Esquema de modularização do TAD Array



#### Tipos opacos

#include <stdio.h>
#include "arrav.h"

891301920 959459380

■ Problema: o domínio do TAD Array é acessível para o código-cliente

```
3
   int main() {
      Array* array = array create(10);
6
      for (int i = 0; i < array size(array); i++) {
          array set(array, i, i);
10
      arrav->size = 20:
11
12
      array print(array);
13
      arrav destrov(arrav):
14
15
      return 0;
16
17
```

0 540090416 540221490 540352564 540483638 540614712 825503793

#### Tipos opacos

- Permite modificar o estado interno do array sem passar pela interface
- Potencial ponto de inconsistência e violação dos dados
- Solução: impedir o acesso direto ao domínio

#### Tipo opaco

#### Tipo opaco (C)

Tipo definido de modo incompleto em um arquivo de cabeçalho, e de modo completo em um arquivo de código.

Arquivo array.h

```
1 | typedef struct Array Array;
```

■ Arquivo array.c

```
struct Array {
int* array;
int size;
};
```

## Consequências do tipo opaco

```
#include "array.h"

#include <stdio.h>

int main() {
    Array* array = array_create(10);

array->size = 20; // this will generate a compilation error
(...)
```

### Tipagem flexível

- Problema: o TAD Array só aceita arrays de inteiros
- **Objetivo**: propor uma técnica para criar um TAD que aceite arrays de qualquer tipo
- **Solução**: definir um TAD adicional Element que represente um elemento genérico
  - Definir o TAD adicional (element.h e element.c)
  - Fazer o TAD Array operar somente sobre Element

#### TAD Element

#### ■ Arquivo element.h

```
#ifndef ELEMENT_H
#define ELEMENT_H

typedef int Element;

#endif
```

#### ■ Arquivo element.c

```
#include "element.h"

#include <stdio.h>

void print_element(Element e) {
 printf("%d ", e);
}
```

## Adaptação do TAD Array

```
#ifndef ARRAY H
   #define ARRAY H
3
   #include "element.h"
5
6
   typedef struct Array Array;
7
   Array* array create(int size):
   void array destroy(Array* array):
   void array print(Array* array);
10
   Element array_get(Array* array, int index);
11
   void array_set(Array* array, int index, Element value);
12
   int array size(Array* array);
13
14
   #endif
15
```

## Adaptação do TAD Array

```
#include <stdio.h>
                                               void array print(Array* array) {
   #include <stdlib.h>
                                                 for (int i = 0; i < array->size;
                                           20
   #include "array.h"
                                                     i++) {
                                                  print element(array->array[i]);
4
                                           21
   struct Array {
                                           22
     Element* array;
                                           23
                                                 printf("\n");
     int size;
                                           24
   };
8
                                           25
                                               void array set(Array* array, int
9
                                           26
   Array* array create(int size) {
                                                   index. Element value) {
10
                                                 arrav->arrav[index] = value:
     Array* array = malloc(sizeof(Array))27
11
12
13
     arrav->arrav =
         malloc(sizeof(Element) * size): 30
                                               Element array_get(Array* array, int
     arrav->size = size:
                                                   index) {
14
                                                 return array->array[index]:
15
                                           31
     return array;
16
                                           32
                                               (\ldots)
17
                                           33
18
```

## Exemplo: TAD Matriz

### Exemplo: TAD Matriz

- Objetivo: criar um TAD que represente uma matriz
- **Domínio**: uma matriz de números inteiros
- Interface: funções que operam sobre matrizes com diferentes finalidades

#### Interface do TAD Matriz

#### ■ Arquivo matrix.h

```
#ifndef MATRIZ H
   #define MATRIZ H
3
   typedef struct Matriz Matriz:
5
   Matriz matriz create(int rows, int cols):
   void matriz destroy(Matriz matriz);
   void matriz print(Matriz matriz);
   int matriz get(Matriz matriz, int row, int col);
   void matriz set(Matriz matriz, int row, int col, int value);
10
   int matriz rows(Matriz matriz);
11
   int matriz_cols(Matriz matriz);
12
13
   #endif
14
```

#### Implementação do TAD Matriz

#### ■ Arquivo matrix.c

```
#include <stdio.h>
                                                        return matriz:
                                                  21
    #include <stdlib h>
                                                  22
    #include "matriz.h"
                                                  23
                                                      void matriz destrov(Matriz* matriz) {
 4
                                                  24
    struct Matriz {
                                                        for (int i = 0; i < matriz -> rows; <math>i++) {
                                                         free(matriz->arrav[i]):
     int** arrav:
                                                  26
     int rows:
                                                  27
     int cols:
                                                        free(matriz->array):
8
                                                  28
    };
                                                        free(matriz);
9
                                                  29
10
                                                  30
    Matriz* matriz_create(int rows, int cols) {1
11
12
     Matriz* matriz = malloc(sizeof(Matriz)): 32
                                                      void matriz_print(Matriz* matriz) {
                                                        for (int i = 0; i < matriz -> rows; <math>i++) {
13
     matriz->array = malloc(sizeof(int *) *
14
                                                  34
                                                         for (int j = 0; j < matriz -> cols; <math>j++) {
                                                           printf("%d ", matriz->arrav[i][i]):
          rows):
                                                  35
15
     for (int i = 0: i < rows: i++) {
                                                  36
       matriz->array[i] = malloc(sizeof(int)
                                                 *37
                                                         printf("\n");
16
            cols);
17
                                                  39
18
     matriz->rows = rows:
                                                  40
     matriz->cols = cols:
19
                                                      (\ldots)
20
```

#### Uso do TAD Matriz

```
int main() {
     Matriz* matriz = matriz create(3, 3);
3
     for (int i = 0; i < matriz rows(matriz); i++) {</pre>
4
      for (int j = 0; j < matriz_cols(matriz); j++) {</pre>
        matriz set(matriz, i, j, i * matriz cols(matriz) + j + 1);
     matriz_print(matriz);
9
     matriz destroy(matriz):
10
     return 0;
11
12
```

```
$ ./main
1 2 3
4 5 6
7 8 9
```

## TAD ArrayDinamico

### TAD ArrayDinamico

- Problema: o TAD Array tem tamanho fixo
- Objetivo: propor um array que cresça dinamicamente
- **Solução**: criar um TAD ArrayDinamico que aloque memória dinamicamente e cresça conforme necessário
- **Domínio**: um array de Elements
- Interface: funções que operam sobre arrays com diferentes finalidades

## ArrayDinamico: interface

```
#ifndef ARRAY DINAMICO H
   #define ARRAY DINAMICO H
3
   #include "element.h"
5
   typedef struct ArrayDinamico ArrayDinamico;
6
7
   ArrayDinamico* array dinamico create();
   void array dinamico destroy(ArrayDinamico* array);
   void array dinamico print(ArrayDinamico* array):
10
   Element array dinamico get(ArrayDinamico* array, int index);
11
   void array_dinamico_set(ArrayDinamico* array, int index. Element value);
12
   int array dinamico size(ArrayDinamico* array);
13
   int array dinamico capacity(ArrayDinamico* array);
14
   void array dinamico add(ArrayDinamico* array, Element value):
15
16
   #endif
17
```

## ArrayDinamico: operação de redimensionamento

```
void array_dinamico_resize(ArrayDinamico* array, int new_capacity) {
    Element* new_array = realloc(array->array, sizeof(Element) * new_capacity);

if (new_array != NULL) {
    array->array = new_array;
    array->capacity = new_capacity;
}

}
```

### Operação de inserção

```
void array_dinamico_add(ArrayDinamico* array, Element value) {
   if (array->size == array->capacity) {
      array_dinamico_resize(array, array->capacity * 2);
   }
   array->array[array->size] = value;
   array->size++;
}
```

## ArrayDinamico: construtor, destrutor e print

```
#include <stdio.h>
                                                 20
   #include <stdlib.h>
                                                 21
                                                       return array:
 3
                                                 22
   #include "array dinamico.h"
                                                 23
                                                     void array dinamico destroy(ArrayDinamico*
 5
                                                 24
   #define INITIAL_CAPACITY 10
                                                         array) {
                                                      free(array->array);
 7
                                                 25
    struct ArrayDinamico {
                                                       free(array);
                                                 26
8
     Element* array;
                                                 27
     int size:
10
                                                 28
     int capacity:
                                                     void array dinamico print(ArrayDinamico*
11
                                                 29
    };
                                                          arrav) {
12
                                                      for (int i = 0: i < array->size: i++) {
13
                                                 30
    ArrayDinamico* array_dinamico_create() {
                                                        print_element(array->array[i]);
14
                                                 31
     ArravDinamico* arrav =
15
                                                 32
                                                        printf(" "):
          malloc(sizeof(ArrayDinamico)):
                                                 33
16
                                                 34
                                                       printf("\n");
     array->array = malloc(sizeof(Element) *
17
                                                 35
          INITIAL CAPACITY):
                                                 36
     array->size = 0;
                                                     (\ldots)
18
                                                 37
19
     arrav->capacitv = INITIAL CAPACITY:
```

## Uso do TAD ArrayDinamico

3

6

9

10

11 12

13 14

```
#include <stdio.h>
#include "array dinamico.h"
int main(void) {
 ArrayDinamico* array = array dinamico create(10):
 for (int i = 0; i < 100; i++) {
   array dinamico add(array, i):
 array_dinamico_print(array);
 array dinamico destroy(array);
 return 0:
```

```
$ ./main
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47
48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63
64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95
```

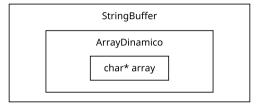
32 / 40

# Composição de TADs: StringBuffer

### **TAD StringBuffer**

- **Objetivo**: criar um TAD que represente uma sequência de caracteres que cresce dinamicamente
- **Solução**: definir um TAD StringBuffer que utilize um ArrayDinamico para armazenar os caracteres
- **Domínio**: uma sequência de caracteres
- Interface: funções que operam sobre sequências de caracteres com diferentes finalidades

## Composição de TADs



 $Composiç\~{a}o\ do\ TAD\ StringBuffer\ com\ o\ TAD\ ArrayDinamico$ 

### StringBuffer: interface

## StringBuffer: construtor e destrutor

```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   #include <string.h>
4
   #include "string buffer.h"
   #include "inc/array dinamico.h"
6
    struct StringBuffer {
     ArrayDinamico* data;
    };
10
11
12
   StringBuffer* string_buffer_create() {
     StringBuffer* sb = malloc(sizeof(StringBuffer));
13
     sb->data = array dinamico create():
14
15
     return sb:
16
17
18
    void string buffer destroy(StringBuffer* string buffer) {
19
     arrav dinamico destroy(string buffer->data);
20
     free(string buffer):
21
22
23
    (\ldots)
```

### StringBuffer: operação de concatenação

```
void string_buffer_append(StringBuffer* string_buffer, char* string) {
  for (int i = 0; i < strlen(string); i++) {
    array_dinamico_add(string_buffer->data, string[i]);
  }
}
```

## StringBuffer: operação de conversão para string

## StringBuffer: uso

```
#include <stdio.h>
   #include "string buffer.h"
3
   int main(void) {
     StringBuffer* string buffer = string buffer create():
6
     string buffer append(string buffer, "Hello ");
     string buffer append(string buffer, "World!");
9
     char *string = string buffer to string(string buffer);
10
11
     printf("%s\n", string);
12
     free(string):
13
     string buffer destroy(string buffer);
14
15
     return 0;
16
17
```

\$ ./main
Hello World!

## Tipos abstratos de dados

**Prof. Diogo S. Martins** 

santana.martins@ufabc.edu.br

Algoritmos e Estruturas de Dados I Fevereiro de 2024





