



**Alumno** Jesus Uriel Santana Oliva

**Profesor** : Gilberto

**Materia** : 214 HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS 25-2

Actividad 1 Conceptos Básicos de Computación:

- **Buscar dos Definiciones diferentes de las siguientes palabras junto con su liga**
- **Computadora**
- **Unidad de entrada**
- **Unidad de Salida**
- **Unidad Central de Proceso**
- **Unidad aritmética y lógica**
- **Unidad de control**
- **Unidad de Memoria**
- **Luego leer cada definición y crear una definición propia y al final de todas las definiciones propias colocar las listas de fuentes consultadas**

## 1. Computadora

- **Definición 1:** Una computadora es una máquina que obedece órdenes para efectuar cálculos y operaciones lógicas en poco tiempo.
- Fuente: [UCLA](#)
- **Definición 2:** Una computadora es una máquina que posee, al menos, una unidad central de procesamiento (CPU), una unidad de memoria y otra de entrada/salida.

Fuente: [Wikipedia](#)

- **Definición propia:** Es un dispositivo clásico que cumple ciertas tareas humanas.

## 2. Unidad de entrada

- **Definición 1:** Las unidades de entrada permiten la comunicación entre el usuario y el ordenador, proporcionando los medios para transmitir al ordenador los datos y las instrucciones.

Fuente: [Universidad de Huelva](#)

- **Definición 2:** Las unidades de entrada son dispositivos que permiten introducir datos o información en la computadora para su procesamiento.

Fuente: [Wikipedia](#)

- **Definición propia:** Una unidad de entrada es un dispositivo periférico que permite al usuario ingresar datos e instrucciones a la computadora para su procesamiento.

## 3. Unidad de salida

- **Definición 1:** Las unidades de salida permiten mostrar los resultados obtenidos por el ordenador al usuario.

Fuente: [Universidad de Huelva](#)

- **Definición 2:** Las unidades de salida son dispositivos que reciben información procesada por la computadora y la presentan al usuario.

Fuente: [Wikipedia](#)

- **Definición propia:** Una unidad de salida es un dispositivo periférico que muestra o comunica al usuario los resultados del procesamiento realizado por la computadora.

#### 4. Unidad Central de Proceso (CPU)

- **Definición 1:** La unidad central de procesamiento , es el componente funcional principal de una computadora.

Fuente: [IBM](#)

- **Definición 2:** La unidad central de procesamiento (CPU) es un componente del hardware dentro de un ordenador, teléfonos inteligentes y otros dispositivos programables.

Fuente: [Wikipedia](#)

- **Definición propia:** La Unidad Central de Proceso (CPU) es el componente principal de una computadora encargado de interpretar y ejecutar instrucciones, realizando operaciones aritméticas, lógicas y de control.

#### 5. Unidad aritmética y lógica (ALU)

- **Definición 1:** La unidad aritmético-lógica (ALU) es el lugar donde se efectúan todas las operaciones aritméticas y lógicas.

Fuente: [Universidad de Huelva](#)

- **Definición 2:** La unidad aritmético-lógica (ALU) maneja todas las operaciones aritméticas y lógicas.

Fuente: [IBM](#)

- **Definición propia:** La Unidad Aritmética y Lógica (ALU) es el componente de la CPU responsable de realizar operaciones matemáticas y lógicas fundamentales en el procesamiento de datos.

#### 6. Unidad de control

- **Definición 1:** La unidad de control (UC) dirige el tráfico de información entre los registros de la CPU y conecta con la ALU las instrucciones extraídas de la memoria.

Fuente: [Wikipedia](#)

- **Definición 2:** La unidad de control (UC) es el dispositivo básico del sistema de cómputo y el más importante, puesto que dirige y controla la operación de los demás componentes.
- Fuente: [Universidad de Huelva](#)
- **Definición propia:** La Unidad de Control (UC) es el componente de la CPU que gestiona y coordina las operaciones de los demás componentes, interpretando las instrucciones del programa y dirigiendo el flujo de datos dentro del sistema.

## 7. Unidad de memoria

- **Definición 1:** La unidad de memoria se encarga de varias funciones clave relacionadas con el uso de la memoria, desde gestionar el flujo de datos que se produce entre la RAM y la CPU hasta supervisar el importante trabajo de la memoria caché.

Fuente: [IBM](#)

- **Definición 2:** La memoria principal es donde residen los programas que están en ejecución, así como sus datos.

Fuente: [Universidad de Huelva](#)

- **Definición propia:** La Unidad de Memoria es el componente de la computadora encargado de almacenar temporal o permanentemente los datos y programas en ejecución, facilitando su acceso y manipulación por parte de la CPU.

## Bibliografía :

1. UCLA. *Tema 1: Computación*. Disponible en: <https://www.ucla.edu/ve/dmedicin/departamentos/medicinapreventivasocial/SEB/COMPUTACION/tema1.htm>
2. Wikipedia. *Computadora*. Disponible en: <https://es.wikipedia.org/wiki/Computadora>
3. Universidad de Huelva. *Tema 1: Introducción a la Computación*. Disponible en: <https://www.uhu.es/javier.fernandez/tema1.pdf>
4. IBM. *CPU*. Disponible en: <https://www.ibm.com/mx-es/topics/cpu>

5. Wikipedia. *Unidad de control*. Disponible en:  
[https://es.wikipedia.org/wiki/Unidad\\_de\\_control](https://es.wikipedia.org/wiki/Unidad_de_control)