

2. Unidad de entrada

Definición 1: Los dispositivos de entrada permiten al usuario comunicarse con el sistema, transmitiendo datos e instrucciones al ordenador.

Fuente: Universidad de Huelva

Definición 2: Son componentes que facilitan la entrada de datos e información al sistema para ser procesados.

Fuente: Wikipedia

Definición propia: Un dispositivo de entrada es un periférico que habilita al usuario para interactuar con la computadora introduciendo datos y comandos.

3. Unidad de salida

Definición 1: Los dispositivos de salida muestran los resultados obtenidos tras el procesamiento de datos por el sistema.

Fuente: Universidad de Huelva

Definición 2: Permiten al usuario visualizar o recibir los datos procesados por la computadora.

Fuente: Wikipedia

Definición propia: Los dispositivos de salida son herramientas periféricas encargadas de comunicar al usuario los resultados del procesamiento de información.

4. Unidad Central de Proceso (CPU)

Definición 1: La CPU es el núcleo funcional de una computadora, responsable de realizar cálculos y ejecutar instrucciones.

Fuente: IBM

Definición 2: Es un componente de hardware presente en computadoras, smartphones y otros dispositivos programables, que procesa y ejecuta instrucciones.

Fuente: Wikipedia

Definición propia: La CPU es el cerebro de la computadora, encargado de interpretar y ejecutar instrucciones, llevando a cabo tareas aritméticas, lógicas y de control.

5. Unidad Aritmética y Lógica (ALU)

Definición 1: La ALU realiza operaciones matemáticas y lógicas esenciales para el procesamiento de datos.

Fuente: Universidad de Huelva

Definición 2: Es el componente donde se ejecutan todas las operaciones aritméticas y lógicas del sistema.

Fuente: IBM

Definición propia: La ALU es una parte fundamental de la CPU que lleva a cabo cálculos matemáticos y comparaciones lógicas necesarias en el procesamiento de información.

6. Unidad de Control

Definición 1: La Unidad de Control gestiona y coordina el flujo de información entre los componentes de la CPU y ejecuta las instrucciones de los programas.

Fuente: Wikipedia

Definición 2: Es el módulo más importante del sistema de cómputo, ya que dirige y controla las operaciones de los demás componentes.

Fuente: Universidad de Huelva

Definición propia: La Unidad de Control se encarga de interpretar y supervisar las instrucciones del sistema, coordinando las actividades internas de la computadora.

7. Unidad de Memoria

Definición 1: Administra el flujo de datos entre la memoria RAM y la CPU, además de gestionar la memoria caché.

Fuente: IBM

Definición 2: La memoria principal almacena temporalmente programas y datos en ejecución.

Fuente: Universidad de Huelva

Definición propia: La Unidad de Memoria es responsable de guardar y gestionar datos y programas en ejecución, facilitando su acceso y uso eficiente por parte de la CPU.

Bibliografía

1. UCLA. Tema 1: Computación. Disponible en: [UCLA Computación](#)
2. Wikipedia. Computadora. Disponible en: [Wikipedia - Computadora](#)
3. Universidad de Huelva. Introducción a la Computación. Disponible en: [UHU Introducción](#)
4. IBM. CPU. Disponible en: [IBM - CPU](#)
5. Wikipedia. Unidad de control. Disponible en: [Wikipedia - Unidad de Control](#)