

Primero, se le pide al usuario que ingrese la cantidad de nombres que desea ingresar. Esta cantidad se almacena en la variable num.

Luego, se inicia un bucle Para que va desde 1 hasta num. En cada iteración de este bucle, se le pide al usuario que ingrese un nombre.

Este nombre se almacena en la posición correspondiente del arreglo nombres. Después de leer y almacenar todos los nombres, el pseudocódigo imprime cada nombre almacenado en el arreglo.

```
//
+++++
/
//          Jesus Uriel Santana Oliva
//          4493
//          31 - 10 - 2023
//
+++++
/
Proceso incresarnombres
    // Definir las variables num e i como enteros
    Definir num, i como entero;
    // Crear un arreglo llamado nombres con 20 espacios
    Dimension nombres[20];
    // Pedir al usuario cuántos nombres desea insertar
    Escribir "Ingrese la cantidad de nombres que desea
```

```
teclear";
    // Leer el número de nombres que el usuario desea
insertar
    Leer num;
    // Iniciar un bucle desde 1 hasta el número de nombres
que el usuario desea insertar
    Para i <- 1 Hasta num Con Paso 1 Hacer
        // Pedir al usuario que ingrese el nombre i
        Escribir "Escribe el nombre ", i;
        // Leer el nombre ingresado por el usuario y
almacenarlo en la posición i del arreglo nombres
        Leer nombres[i];
    FinPara
    // Imprimir un mensaje indicando que se mostrarán los
nombres ingresados
    Escribir "Los nombres ingresados son:"
    // Iniciar un bucle desde 1 hasta el número de nombres
que el usuario ingresó
    Para i <- 1 Hasta num Con Paso 1 Hacer
        // Imprimir el nombre almacenado en la posición
i del arreglo nombres
        Escribir nombres[i]
    FinPara
FinProceso
```