# Plano de Desenvolvimento da Disciplina

MC322 - Programação Orientada a Objetos Instituto de Computação

Universidade Estadual de Campinas

1° semestre de 2020 Turmas A e B

Professor: André Santanchè

#### **Horários**

**Teóricas** 

Terça: 10:00 às 12:00

Práticas

Terça: 14:00 às 16:00 (turma A) Quinta: 14:00 às 16:00 (turma B)

#### **Ementa**

Conceitos básicos e avançados de programação orientada a objetos. Aplicação dos conceitos usando uma linguagem orientada a objetos.

### **Programa**

- Introdução ao Java
  - Tipos primitivos e seus operadores
  - Estruturas de controle
- Orientação a objetos
  - Modelagem OO e UML
  - Classes e objetos
  - Encapsulamento
    - · Modificadores de acesso
  - Heranca
  - Classes abstratas e interfaces
  - Polimorfismo
    - · Amarração estática e dinâmica
  - Metaclasses
- Coleções
  - Arrays
- Componentes de software
  - Javabeans
- Tópicos em Java sob a perspectiva OO
  - Entrada é saída
  - Exceções e asserções
  - Bancos de dados
  - Interfaces gráficas
  - Programação concorrente
- Design e desenvolvimento sob a perspectiva OO
  - Padrões de projeto
  - Frameworks
  - Model Driven Engineering (MDE) e Model Driven Architecture (MDA)
- Objetos como modelos de dados e representação de conhecimento
  - Serialização de objetos e persistência
    - JSON
  - Classes e objetos nas ontologias e Web Semântica

## Critérios de Avaliação

O curso terá duas provas e um trabalho, cujas datas são:

- 1ª prova 14/04/2020
- 2ª prova 09/06/2020
- Trabalho 16/06/2020

A especificação do trabalho será entregue em documento específico. O trabalho terá datas de entrega parciais que serão definidas em sala durante o curso.

Tarefas desenvolvidas no laboratório (tarefas) e exercícios desenvolvidos em sala (exercícios) também serão avaliados e farão parte da média final.

O cálculo das médias (sem exame) varia de acordo com as notas tiradas nas provas e trabalho, como segue:

```
 se ((prova_1 + prova_2)/2 >= 5 \ e \ trabalho >= 5) \ ou \ ((prova_1 + prova_2)/2 < 5 \ e \ trabalho < 5) \\  média_{se} = (prova_1 *2,5 + prova_2 *2,5 + trabalho *3,0 + tarefas *1,5 + exercícios *0,5) / 10 \\ senão \ se \ (prova_1 + prova_2) / 2 < 5 \\  média_{se} = (prova_1 *3,25 + prova_2 *3,25 + trabalho *1,5 + tarefas *1,5 + exercícios *0,5) / 10 \\ senão \\  média_{se} = (prova_1 *2,0 + prova_2 *2,0 + trabalho *4,0 + tarefas *1,5 + exercícios *0,5) / 10 \\
```

#### Exame final

- Estarão dispensados do exame apenas os alunos com médiase >= 5
- Data de realização: 14/07/2020
- Neste caso o cálculo da média para alunos que precisam do exame:
  - o média<sub>final</sub> = (média<sub>se</sub> + nota<sub>exame</sub>) / 2

# **Bibliografia**

MEYER, Bertrand. Object-Oriented Software Construction, 2a edição. Prentice Hall, 2000.

BARNES, J. David, KÖLLING, Michael. Programação Orientada a Objetos com Java. Pearson, 2004.

DEITEL, H. M., DEITEL, P. J. Java: Como Programar. Pearson Brasil, 2005.

ECKEL, Bruce. Thinking in Java. Prentice Hall, 2005.

GAMMA, E., HELM, R., JOHNSON, R., VLISSIDES, J., (1995). Design patterns: elements of reusable object-oriented software. Pearson Education, 1995.

SUN MICROSYSTEMS. The Java Tutorial. http://java.sun.com/docs/books/tutorial/