Lista	de	Funda	mentos	de	Prog	rama	cão	01	- En	trada	е	S

Lista	de	Fundamentos	de	Programa	ıcão	01 -	Entrada	e	Saída	Thttp://umamao.com/gu	estion lists

/4f54e568b6f2395fc4000501]					
Lista com exercícios iniciais d	de programação que envolvem entrada e saída de dados, bem como expressões aritméticas e atribuição.				
Tópicos: C (linguagem de programação) MC102 (Unicamp) Resolução de exercício Programação de Computadores					
Lista de Fundamentos	s de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 01				
Escreva um programa que lei	ia três números e os imprima na ordem inversa da que foram digitados.				
Lista de Fundamentos	s de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 02				
Lista de Fundamentos Considerando um programa i					
Considerando um programa i	iniciado pelas instruções: b = 2;				
Considerando um programa i	iniciado pelas instruções:				
Considerando um programa i a = 1;	iniciado pelas instruções: b = 2;				
Considerando um programa i a = 1;	iniciado pelas instruções: b = 2; c = 3;				
Considerando um programa i a = 1;	iniciado pelas instruções: b = 2; c = 3;				
Considerando um programa i a = 1;	iniciado pelas instruções: b = 2; c = 3;				
Considerando um programa i a = 1;	iniciado pelas instruções: b = 2; c = 3;				
Considerando um programa i a = 1;	iniciado pelas instruções: b = 2; c = 3;				
Considerando um programa i a = 1;	iniciado pelas instruções: b = 2; c = 3;				
Considerando um programa i a = 1; Complete-o de modo que, ao	iniciado pelas instruções: b = 2; c = 3; final do programa, o conteúdo de A seja 3, de B seja 1 e de C seja 2. Use apenas atribuições entre variáveis.				
Considerando um programa i a = 1; Complete-o de modo que, ao i Lista de Fundamentos	miciado pelas instruções: b = 2; c = 3; final do programa, o conteúdo de A seja 3, de B seja 1 e de C seja 2. Use apenas atribuições entre variáveis. s de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 03				
Considerando um programa i a = 1; Complete-o de modo que, ao i Lista de Fundamentos	iniciado pelas instruções: b = 2; c = 3; final do programa, o conteúdo de A seja 3, de B seja 1 e de C seja 2. Use apenas atribuições entre variáveis.				
Considerando um programa i a = 1; Complete-o de modo que, ao i Lista de Fundamentos Escreva um programa para si a) inicialmente escreve "Olá e	b = 2; c = 3; final do programa, o conteúdo de A seja 3, de B seja 1 e de C seja 2. Use apenas atribuições entre variáveis. s de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 03 imular uma pequena conversa do computador com o usuário. O programa deve seguir os passos: eu sou o Nº 1, como é seu nome?";				
Considerando um programa i a = 1; Complete-o de modo que, ao i Lista de Fundamentos Escreva um programa para si a) inicialmente escreve "Olá e b) em seguida espera que o u	b = 2; c = 3; final do programa, o conteúdo de A seja 3, de B seja 1 e de C seja 2. Use apenas atribuições entre variáveis. s de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 03 imular uma pequena conversa do computador com o usuário. O programa deve seguir os passos: eu sou o Nº 1, como é seu nome?"; isuário digite seu nome;				
Considerando um programa i a = 1; Complete-o de modo que, ao i Lista de Fundamentos Escreva um programa para si a) inicialmente escreve "Olá e	b = 2; c = 3; final do programa, o conteúdo de A seja 3, de B seja 1 e de C seja 2. Use apenas atribuições entre variáveis. s de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 03 imular uma pequena conversa do computador com o usuário. O programa deve seguir os passos: eu sou o Nº 1, como é seu nome?"; isuário digite seu nome;				

1 of 3 03-04-2012 09:36

Lista de Fundamento	os de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 04
	pergunte o nome e a idade de um indivíduo e imprima (aproximadamente) quantos dias de vida ele possui.
Escreva um programa que p	ergante o nome e a tadac de um marviado e imprima (aproximadamente) quantos das de vida ele possui.
	os de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 05
Escreva um programa que p	pergunte qual o raio de um círculo e imprima a sua área.
Lista de Fundamento	os de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 06
	ule a quantidade necessária de latas de tinta para pintar uma parede. O programa pergunta a medidas de largura e
	e imprime o resultado (em latas de tinta).
	e tinta é de 300 ml por metro quadrado e a quantidade de tinta por lata é de 2 litros.
1	· ····································
Lista de Fundamento	os de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 07
	eia uma temperatura em graus Farenheit e a imprima em graus Centígrados. A conversão de graus Farenheit para
Centígrados é obtida por C=	
Centigrados e obtida por C=	·(0/3)(1 ⁻ 32).
	os de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 08
Escreva um programa que p	pergunte os seguintes dados referentes ao pneu de um automóvel:
P = pressão	
	V = volume
	T = temperatura
e calcule a massa de ar dess	se pneu segundo a fórmula (M = massa de ar):
PV = 0.37M(T+460)	
Lista de Fundamento	os de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 09
Faça um programa que leia	o primeiro termo de uma Progressão Aritmética (PA), sua razão, um número N e, a seguir, calcule e mostre o N-ésimo
termo da PA.	
Lista da Fundamente	os de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 10
	os coeficientes de uma equação de segundo grau e calcule suas raízes.
raça um programa que leia	os coencientes de uma equação de segundo grad e carcule suas raizes.
T1-1- 1- 7	
	os de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 11
Escreva um programa para	contar dinheiro que pergunte, dentro de um monte de dinheiro, qual a quantidade de notas de:
- 1 real	
	- 5 reais - 10 reais
	- 50 reais
	- JU 1 E012

2 of 3 03-04-2012 09:36

em seguida programa imprime qual o valor total em dinheiro.

Lista de Fundamentos de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 12

Escreva um programa que faça o inverso da questão anterior, ou seja, solicite ao usuário um valor (total) em dinheiro, e informe quantas notas de: 1 real, 5 reais, 10 reais, 50 reais e 100 reais serão necessárias para compor este valor, de forma que seja utilizado o menor número de notas possível.

Lista de Fundamentos de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 13

Escreva um programa que pergunte qual o tempo transcorrido em um cronômetro em horas, minutos e segundos e transforme (e mostre) todo este tempo em segundos.

Lista de Fundamentos de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 14

Escreva um programa que realize o processo inverso à questão anterior, ou seja, pergunte qual o tempo transcorrido em um cronômetro medido em segundos e o transforme em horas, minutos e segundos correspondentes.

Lista de Fundamentos de Programação 01 - Entrada e Saída - Questão 15

Considerando um calendário hipotético onde os 12 meses do ano possuam exatamente 30 dias cada um. Escreva um programa que solicite duas datas onde: o dia da segunda é maior ou igual a primeira, o mês da segunda é maior ou igual a primeira, o ano da segunda é maior ou igual a primeira; e imprima:

- a diferença total de anos entre as duas datas;
- a diferença total de meses entre as duas datas;
- a diferença total de anos entre as duas datas.

3 of 3 03-04-2012 09:36