## Primeiro Trabalho Terceira Parte

MC536 - Bancos de Dados: Teoria e Prática

Instituto de Computação Universidade Estadual de Campinas 2° semestre de 2011 Turmas A e B

Professor: André Santanchè PED: Luís Theodoro Oliveira Camargo

## Resumo

Escrever um programa de CRUD (Create, Read, Update e Delete) para inserção e manutenção dos dados nas tabelas especificadas.

## **Detalhamento**

Cada conjunto de equipes deve produzir um programa completo para inserção, apresentação, atualização e exclusão de dados (CRUD) nas tabelas especificadas na etapa anterior. O programa deve ser em Java e pode operar em formato desktop ou Web. Na página do trabalho é indicado um programa para edição visual de interfaces desktop no Eclipse.

O acesso aos dados no banco deve implementar um padrão de projeto chamado DAO (Data Access Object). De uma forma sintética, o padrão DAO faz um mapeamento das entidades/tabelas do banco de dados para um conjunto de classes da aplicação. Por exemplo, uma entidade pessoa, representada em uma tabela no banco, pode ser mapeada para uma classe Pessoa em Java. Deste modo, a aplicação opera apenas com objetos da classe em memória e há uma biblioteca que permite ler, gravar, modificar ou apagar estes objetos em tabelas, realizando o mapeamento necessário. Na página do trabalho são apresentadas referências para leitura sobre DAO.

Não pode ser usado um *framework* preexistente de DAO, tal como o Hibernate.

## Entrega e Apresentação

No dia 09/10 deve ser entregue:

Uma implementação em Java que conforme especificação anterior.

No dia 10/10 os conjuntos de equipes farão apresentação de seus programas no laboratório. Todos os membros da equipe devem estar presentes na apresentação.