

Primeiro Trabalho - Segunda Etapa

MC102 - Algoritmos e Programação de Computadores

Instituto de Computação
Universidade Estadual de Campinas

1º semestre de 2012

Turmas Q e R

Professor: André Santanchè

PED: Daniel Cintra Cugler

PAD: Luis Henrique Pauleti Mendes

Resumo

Utilize o framework mercante para ler pelo teclado uma string contendo um programa do robô e executar as instruções.

Detalhamento

O programa pode ter 1 até n instruções separadas por ponto e vírgula. Deve ser implementada uma rotina que interprete cada uma das instruções e utilize os comandos disponíveis no framework para executá-las.

Entrada

- Sequência de instruções separadas por ponto-e-vírgula.
- Instruções aceitas:
 - `viaja-<número_planeta>`
 - `viaja-<nome_planeta>`
 - `indica-<número_mercadoria>`
 - `indica-<nome_mercadoria>`
 - `compra-<quantidade>`
 - `vende-<quantidade>`
- Exemplo de programa:
 -
- Note que não é usado o espaço em branco em nenhum momento.
- O nome dos planetas inicia com maiúscula e o nome das partes das mercadorias é escrito todo em minúscula. Em ambos os casos não há acento e o c-cedilha é substituído pelo c.

Exemplo de Programa aceito

```
viaja-Tander;indica-braco;compra-5;viaja-Bantor;indica-braco;vende-5
```

Entrega

- A entrega será feita até o dia 01/04/2012 através do Susy.