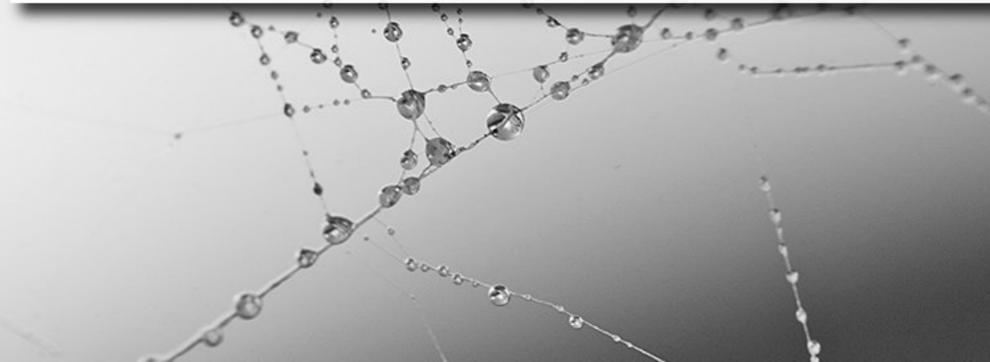
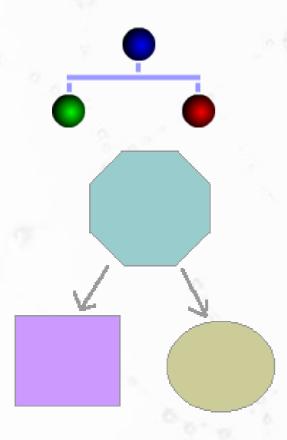
Programação Orientada a Objetos

Herança e Polimorfismo

André Santanchè e Oscar Rojas Institute of Computing - UNICAMP Março 2019

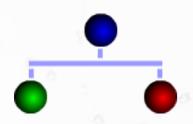




Herança

 Capacidade das classes expandirem-se a partir das classes existentes.

- Classe herdeira (subclasse)
 - possui os mesmos atributos da superclasse
 - herda acesso aos métodos desta superclasse
 - pode acrescentar novos atributos e métodos (extensão)

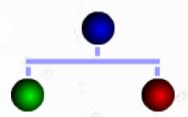


Herança em Java

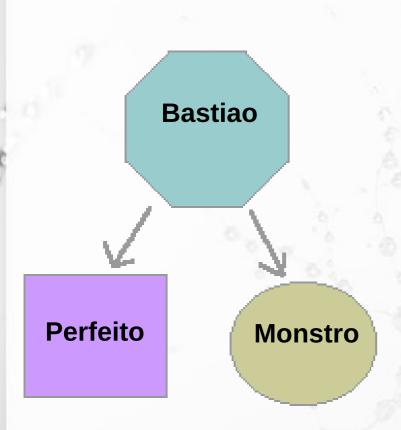
 Para se estabelecer que uma classe é herdeira de outra, após o nome da classe coloca-se a cláusula extends e o nome da superclasse.

 No exemplo abaixo, Perfeito é herdeira de Bastiao:

class Perfeito extends Bastiao



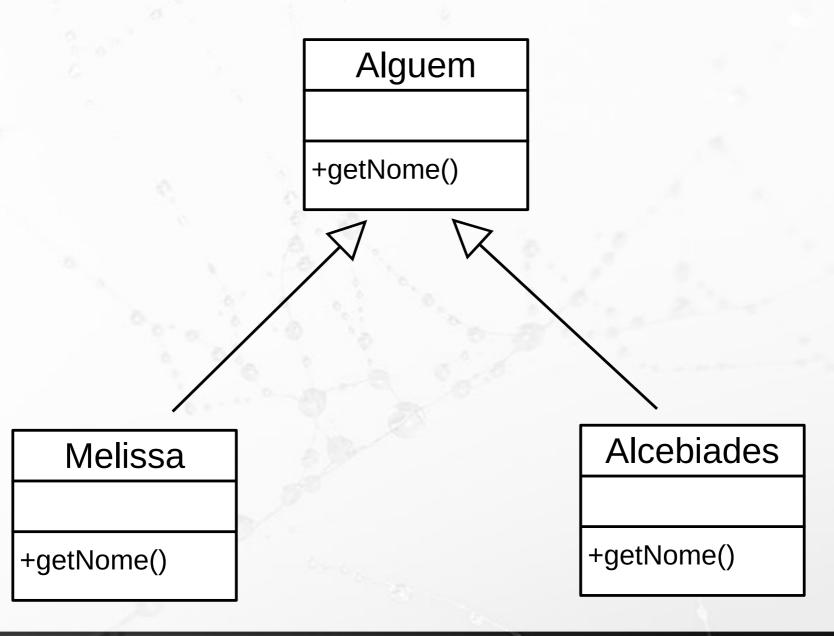
Herança em Java



 No exemplo iremos criar as classes Perfeito e Monstro que são herdeiras de Bastiao.

 Elas possuem todos os recursos de Bastiao mais as capacidades específicas.

Herança - Alguem



Herança Exemplo do Tempo

Tempo

+quantidade(): long +toString(): String

Data

-dia: int -mes: int

-ano: int

<<create>>+Data()

<<create>>+Data(dia: int, mes: int, ano: int)

Horario

-hora: int

-minuto: int

-segundo: int

<<create>>+Horario()

<<create>>+Horario(hora: int, minuto: int, segundo: int)

Referência à Superclasse super

- Referência explícita à superclasse
- Uso comum quando um método da classe herdeira sobrescreve um método da superclasse.
- A cláusula super representa a superclasse:

super.metodo (...)

Construtor da Superclasse

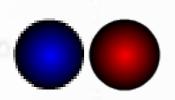
super

- Chamando o construtor da superclasse:
 - Apenas a cláusula super na forma de método, com parâmetros (se houver):

```
super (...)
```

- Só pode ser chamado do construtor da classe
- Se for chamado, tem que ser a primeira instrução do construtor

Polimorfismo



Princípios do Paradigma Polimorfismo

- "Que se apresenta sob numerosas formas"
- "Capacidade de uma referência de classe se associar a instâncias de diferentes classes em tempo de execução".
- "Habilidade das mais importantes dos sistemas orientados a objetos, e que consiste em as operações automaticamente se adequarem aos objetos aos quais estão sendo aplicadas."
 [Meyer]

Sobrecarga de Métodos

 Sobrecarga de método: técnica que envolve criar vários métodos com o mesmo nome e implementações diferentes.

Tipos:

- sobrecarga na mesma classe
 - assinaturas têm que ser diferentes
 - identificados pela assinatura
- sobrecarga em classes herdeiras
 - assinaturas podem ser iguais ou diferentes
 - tratado na aula de herança

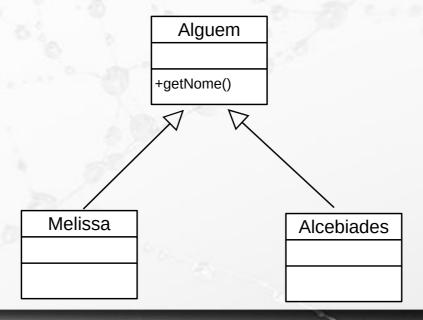
Sobrecarga em Classes Herdeiras

- Métodos podem ter mesma assinatura
- Neste caso, a decisão de qual método chamar (superclasse ou subclasse) depende:
 - do tipo do ponteiro
 - do tipo de amarração

Princípios do Polimorfismo com Herança

 Uma variável declarada em uma classe pode ser instanciada em qualquer subclasse

Alguem umaPessoa = new Melissa();



Princípios do Polimorfismo com Herança

- A decisão de quem chamar depende do tipo de amarração:
 - Estática
 - Dinâmica

Polimorfismo Amarração Estática x Dinâmica

- Amarração: ligação da chamada de um método ao método.
- Amarração estática (static bindind): define permanentemente o endereço do método acionado durante a compilação.
- Amarração dinâmica ou tardia (dynamic or late binding): determina o endereço do método acionado no momento da execução.

Princípios do Polimorfismo com Herança

 A decisão de quem chamar depende do tipo de amarração:

Melissa

Alcebiades

Estática - retorna nome de Alguem

Dinâmica - retorna nome de Melissa

Alguem umaPessoa = new Melissa();
String x = umaPessoa.getNome();

Herança Exemplo do Tempo

Tempo

+quantidade(): long +toString(): String

Data

-dia: int -mes: int -ano: int

<<create>>+Data()

<<create>>+Data(dia: int, mes: int, ano: int)

+quantidade(): long
+toString(): String

Horario

-hora: int -minuto: int -segundo: int

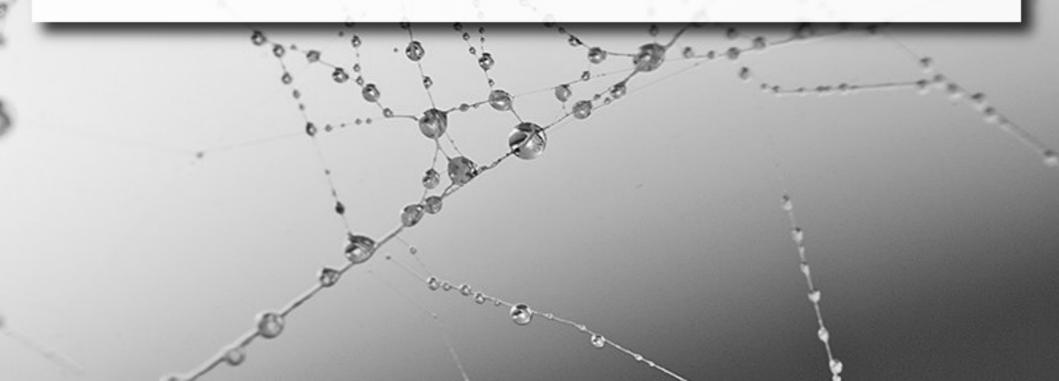
<<create>>+Horario()

<<create>>+Horario(hora: int, minuto: int, segundo: int)

+quantidade(): long
+toString(): String

André Santanchè

http://www.ic.unicamp.br/~santanche



License

- These slides are shared under a Creative Commons License.
 Under the following conditions: Attribution, Noncommercial and Share Alike.
- See further details about this Creative Commons license at: http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/