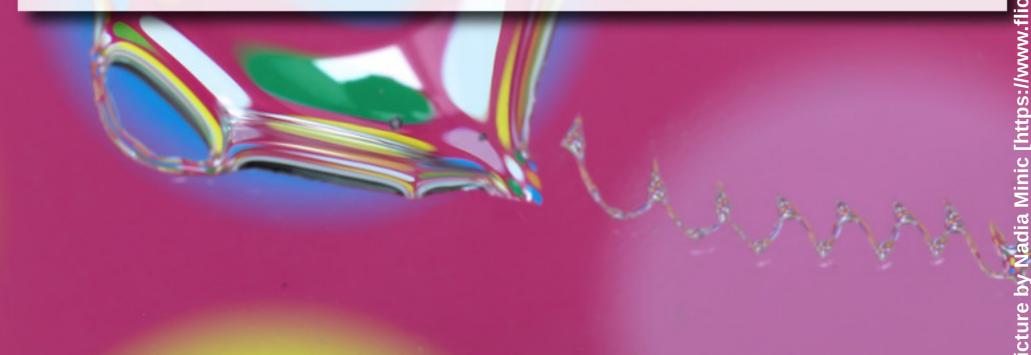
## Componentização e Reúso de Software

Fundamentos de Componentes e Design Visão Externa

André Santanchè
Laboratory of Information Systems - LIS
Instituto de Computação - UNICAMP
Junho de 2019



Problema

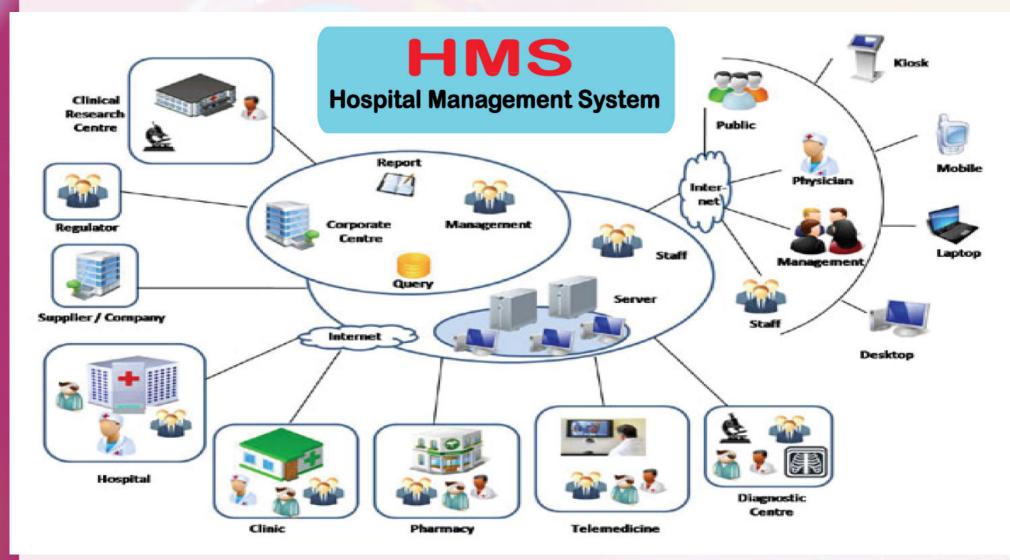
## Complexidade do Hospital



Hospital Havoc 2

https://itunes.apple.com/us/app/hospital-havoc-2/id437134954?mt=8

## **HMS**



Innovanza Solutions http://innovanza.co/hospital-management-system/

### **Quanta Modules**

**PATIENT** REGISTRATION

WARD / ROOM MANAGEMENT EMERGENCY/ CASUALTY

**DOCTORS** WORKBENCH IPD PATIENT MODULE

LA BO RATO RY INFORMATION SYSTEM

RADIOLOGY INFORMATION SYSTEM

OPERATION THEATER MANAGEMEN

CERTIFICATES ISSUE

ROSTER MODULE

COMMUNICATION MODULE

**INVENTORY &** FIXED ASSET

MEDICAL STORE MANAGEMENT

WARD PHARMACY/ **INVENTORY** MANAGEMENT

**PHYSIOTHERAPY** MODULE

DIET MODULE

HOUSE KEEPING MODULE

PAY ROLL MODULE

**FINANCIAL** ACCOUNTING MODULE

DENTAL MODULE

BLOOD BANK

**MEDICAL** RESEARCH

ICD - 10DIAGNOSIS MODULE

DONATION MODULE

BILLING MODULE

**AMBULANCE** MODULE

USER MANAGEMENT

**ADDRESS** DIRECTORY BACKUP/ RESTORE MODULE

MIS REPORTS

EQUIPMENT **MAINTENANCE**  CENTRAL STERILIZED SUPPLY DEPARTMENT

**ENERGY AUDIT** 

COSTING

LIBRARY MANAGEMENT

**BUDGETS** 

HELP DESK

**FACILITY** MANAGEMENT

WASTE MANAGEMENT PACS & TELE **RADIOLOGY** 

KITCHEN

EMR MODULE



Dilema

## Fazer Tudo x Comprar Tudo

- Extremos no desenvolvimento de software tradicional:
  - Desenvolver projeto da estaca zero
  - Comprar sistema pronto (configurado)

## Exercício 1

- Liste vantagens e desvantagens dos extremos no desenvolvimento de software tradicional:
  - Desenvolver projeto da estaca zero
  - Comprar sistema pronto

## Implementar Tudo

- Vantagens:
  - se adapta as necessidades do usuário
  - explora conhecimentos e práticas domésticas
  - diferencial -> vantagem competitiva

## Implementar Tudo

- Desvantagens:
  - caro
  - soluções sob medida geralmente são localizadas
  - difícil de acompanhar o estado da arte (ex.: acesso Web)
  - barreiras de interoperabilidade
  - pode chegar "muito tarde"

## Comprar Tudo

- Vantagens
  - custo pode ser pré-contratado
  - software pré-fabricado diminui tempo de implantação
  - estado da arte e interoperabilidade tarefa de quem vende

## Comprar Tudo

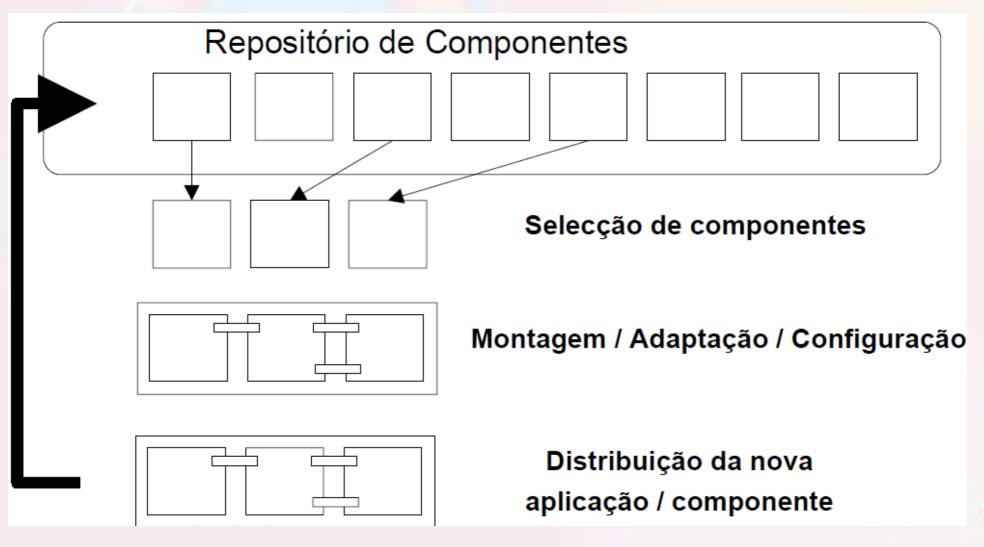
- Desvantagens
  - adaptação dos negócios ao software
  - sem diferencial -> sem vantagem competitiva
  - não se adapta rapidamente a novas necessidades

## Component Software Via Intermediária

- Component Software (Software de Componentes)
  - sistema feito de componentes de software
- "O conceito de component software representa uma via intermediária que pode resolver este problema." (Szyperski, 2002)

Tradução do original feita pelo autor: "The concept of component software represents a middle path that could solve this problem." (Szyperski, 2002)

# Programação por Componentes (Composição)



(Caires, 2002)

## O que é um componente?

(Cheesman & Daniels, 2000)

It has a specification

It has an implementation

> for (int i=0; i<limit; i++)</pre> list[i] = ...

It conforms to a standard

Enterprise Component Standard

It can be packaged into modules

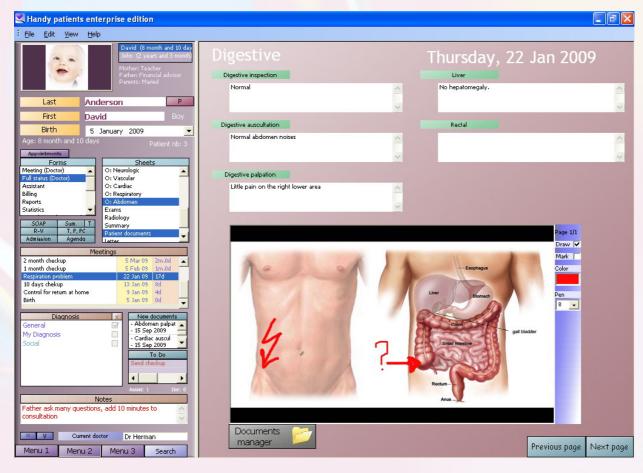
spec

It can be deployed

[Chesman & Daniels]

### Desafio

 Montar componentes para suporte à decisão em um Prontuário Eletrônico.



By Oguntoye patients electronic medical record (free open source version), GPL, https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=8894074

## Componente em UML

- "[...] sistemas de software de tamanho e complexidade arbitrários."<sup>1</sup>
- Componente<sup>2</sup>:
  - unidade modular
  - com interfaces bem definidas
  - substituível dentro do ambiente

<sup>1. &</sup>quot;[...] software systems of arbitrary size and complexity" (Cook, 2015)

<sup>2. &</sup>quot;[...] Component as a modular unit with well-defined Interfaces that is replaceable within its environment." (Cook, 2015)

## Especificação UML

OMG Unified Modeling Language (OMG UML) - version 2.5.1
 OMG
 (2017)

https://www.omg.org/spec/UML/2.5.1/

Seção 11.6 - Components



## Componente DataSet

## Componente DataSet Objetivo

 Dar acesso a um conjunto de dados na forma de tabela, recuperados a partir de um arquivo CSV.

## Passo 1: Classe DataSetComponent

### **DataSetComponent**

- dataSource: String
- attributes: String[]
- instances: String[][]
- + «constructor» DataSetComponent()
- + getDataSource(): String
- + setDataSource(dataSource: String)
- + requestAttributes(): String[]
- + requestInstances(): String[][]
- readDS()

## Passo 1: Classe DataSetComponent

Atributos e métodos de interesse:

### **DataSetComponent**

- dataSource: String
- + «constructor» DataSetComponent()
- + getDataSource(): String
- + setDataSource(dataSource: String)
- + requestAttributes(): String[]
- + requestInstances(): String[][]

pt.c08componentes.s20catalog.s10ds

# Dependency Inversion Principle (DIP)

 "Depender das Abstrações. Não depender das Concretizações." (Martin, 2000)

## Passo 2: Interfaces

«interface»

### **IDataSetProperties**

- + getDataSource(): String
- + setDataSource(dataSource: String)

«interface»

#### **ITableProducer**

- + requestAttributes(): String[]
- + requestInstances(): String[][]



- dataSource: String
- + «constructor» DataSetComponent()

## Passo 3: Transformando em um Componente

## Passo 2: Interfaces

«interface»

### **IDataSetProperties**

- + getDataSource(): String
- + setDataSource(dataSource: String)

«interface»

#### **ITableProducer**

- + requestAttributes(): String[]
- + requestInstances(): String[][]



- dataSource: String
- + «constructor» DataSetComponent()

## Passo 3: Componente

«interface»

### **IDataSetProperties**

- + getDataSource(): String
- + setDataSource(dataSource: String)

«interface»

### **ITableProducer**

- + requestAttributes(): String[]
- + requestInstances(): String[][]

«component»

**DataSetComponent** 

## Passo 3: Componente

«component»

### **DataSetComponent**

«interface»

### **ITableProducer**

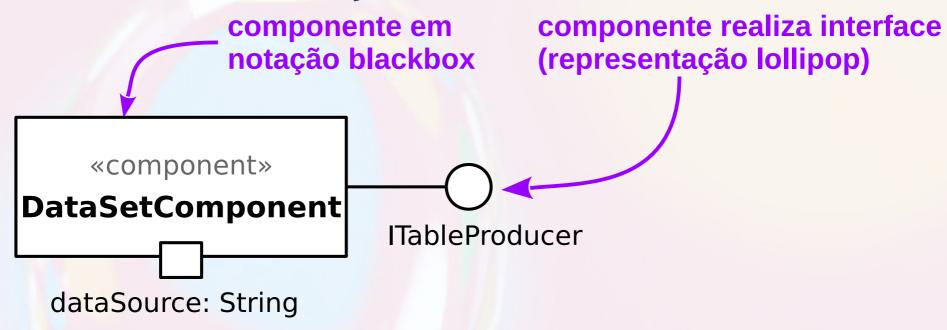
- + requestAttributes(): String[]
- + requestInstances(): String[][]

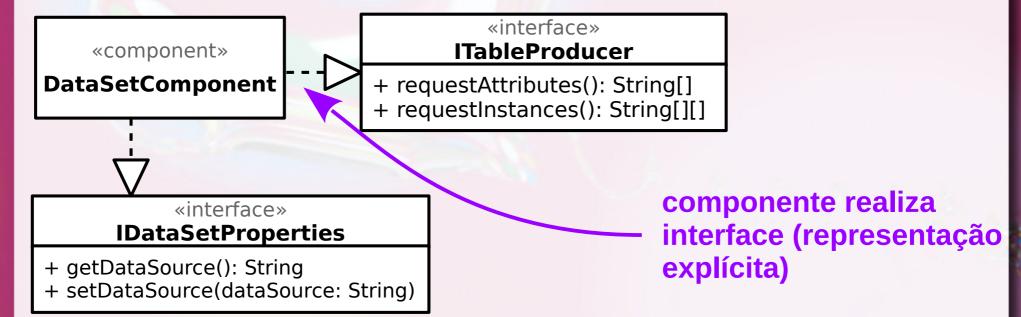
«interface»

### **IDataSetProperties**

- + getDataSource(): String
- + setDataSource(dataSource: String)

## Notação Blackbox

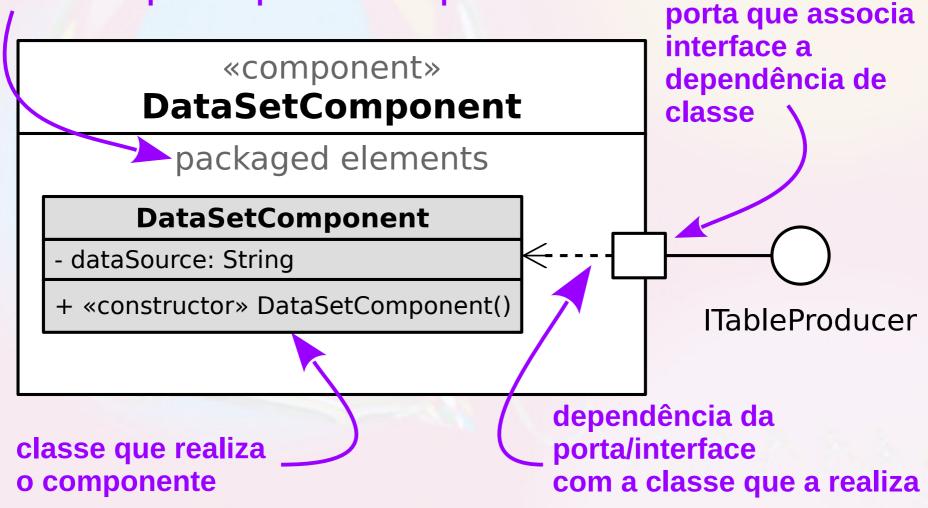




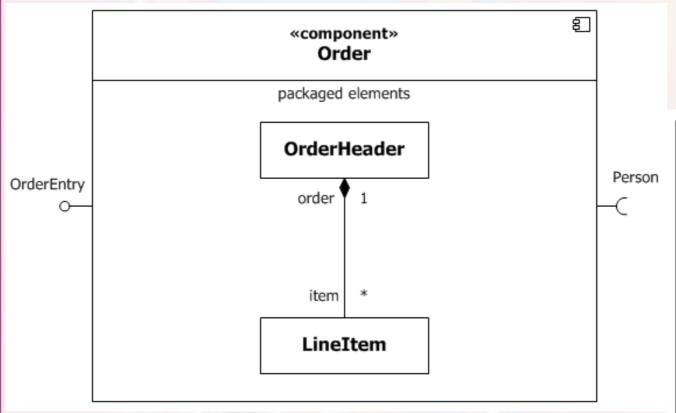
## Componente DataSet

## Realizando o Componente

compartimento opcional que mostra elementos que são parte do componente

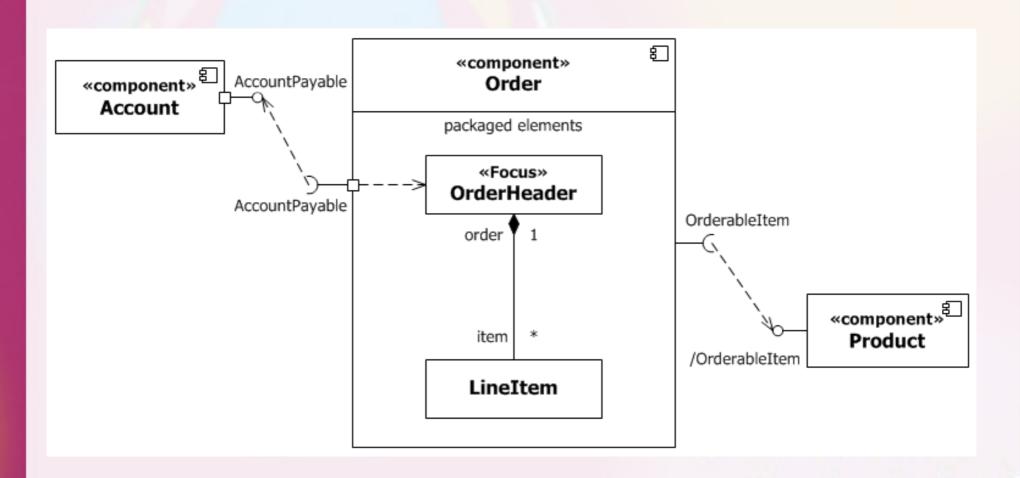


## Duas perspectivas de Whitebox OMG UML (Cook et al., 2015)



«component» Order	<b>£</b>
provided interfaces ItemAllocation Tracking	
required interfaces Person Invoice OrderableItem	
realizations OrderHeader LineItem	
artifacts Order.jar	

## Whitebox com portas OMG UML (Cook et al., 2015)



### Visão Externa

- Visão Externa (esta aula)
  - Foco: blackbox
  - Abstração das funcionalidades de um componente vendo-o externamente através de suas interfaces
  - □ Uso de componentes → Composição
- Visão Interna (próxima aula)
  - Foco: whitebox
  - Como um componente é implementado internamente

## Unificando Interfaces

## Unificando Interfaces

«interface»

### **IDataSetProperties**

- + getDataSource(): String
- + setDataSource(dataSource: String)

«interface»

#### **ITableProducer**

- + requestAttributes(): String[]
- + requestInstances(): String[][]

«interface»

**IDataSet** 

### **DataSetComponent**

- dataSource: String
- + «constructor» DataSetComponent()

### Componente JavaBean

 Componentes são unidades de software autocontidas e reusáveis que podem ser compostas visualmente em componentes compostos, applets, aplicações, e servlets usando ferramentas visuais de construção de aplicações." (Sun, 2006)

Tradução do Inglês: "Components are self-contained, reusable software units that can be visually assembled into composite components, applications, and servlets using visual application builder tools." (Sun, 2006)

#### **JavaBeans**

Beans - componentes em Java

#### Características:

- Construtor sem argumentos
- Propriedades
- Introspecção
- Customização
- Persistência
- Eventos

### Perspectiva Orientada a Objetos de Componentes

- Componentes são associados a classes
  - São instanciados como objetos
    - Não é um consenso
- Propriedades externamente observáveis
  - Customizam a instância do componente
    - Não é um consenso

### Construtor sem Argumentos

- Permite a criação automática do componente
- Construtor com ação padrão

IDataSet ds = new DataSetComponent();



dataSource: String

pt.c08componentes.s10statistics.s03component.v01

Usando Serviços do Componente

### Acessando os Serviços

```
IDataSet ds = new DataSetComponent();
ds.setDataSource("...");
System.out.println("=== Attributes ===");
String attributes[] = ds.requestAttributes();
for (int a = 0; a < attributes.length-1; a++)</pre>
  System.out.print(attributes[a] + ", ");
System.out.println(attributes[attributes.length-1]);
System.out.println();
System.out.println("=== Instances ===");
String instances[][] = ds.requestInstances();
for (int i = 0; i < instances.length; i++) {</pre>
  for (int a = 0; a < attributes.length-1; a ++)</pre>
    System.out.print(instances[i][a] + ", ");
  System.out.println(instances[i][attributes.length-1]);
                                                    «interface»
               «component»
                                                 ITableProducer
          DataSetComponent
                                         + requestAttributes(): String[]
                                         + requestInstances(): String[][]
                       «interface»
                 IDataSetProperties
          + getDataSource(): String
          + setDataSource(dataSource: String)
```

### Propriedades

### Propriedades

- Campos com valores que podem ser consultados externamente e eventualmente modificados.
- Permitem a customização externa do componente.
- Ligadas ao princípio de instância de componente e componente stateful.

### Propriedades Notação CORBA Component Model

«component»
Component X

Property
A
B

PropertyB é somente leitura

«Interface»
PropertyInterface

+ getPropertyA(): typeA
+ setPropertyA( in value: type
+ getPropertyB(): typeB

### Propriedades em Java

- Expostas através de métodos:
  - □ prefixo "get" → leitura
  - □ prefixo "set" → modificação
- Somente leitura
  - não têm método "set"

### Propriedades Notação CORBA Component Model

«component»
Component X

Property
A
B

PropertyB é somente leitura

«Interface»
PropertyInterface

+ getPropertyA(): typeA
+ setPropertyA( in value: type
+ getPropertyB(): typeB

### Estudo Caso

### Componente DataSet

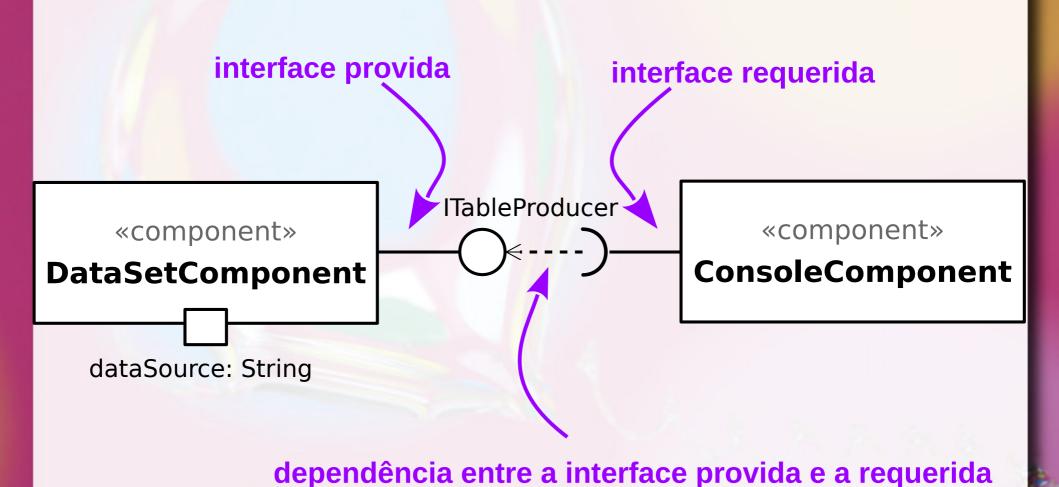
### Interface Requerida

### Interface Requerida

- Explicita a dependência de um componente por uma interface de outro componente.
- Interface X requerida por A = A requer um componente que oferece interface X

# Interfaces Providas e Requeridas tornam explícitas todas as dependências

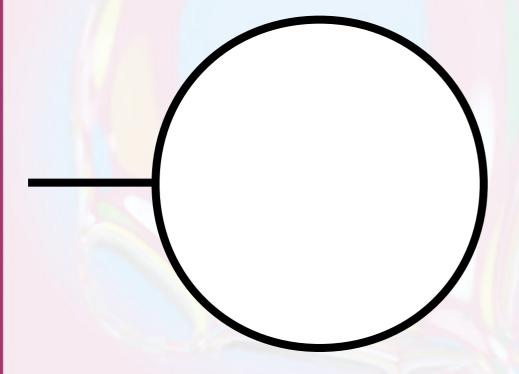
### Interface Provida e Requerida Componente Console (blackbox)

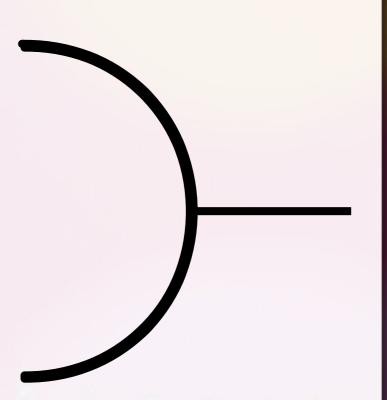


### Interface Provida e Requerida

Provida

Requerida

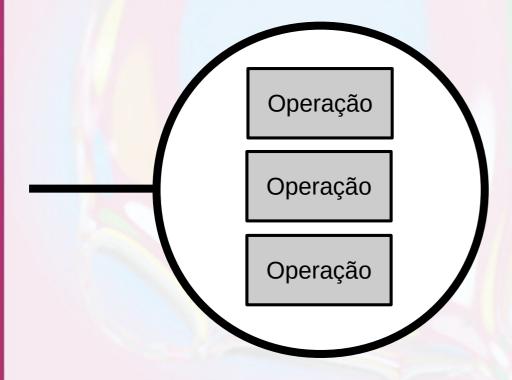


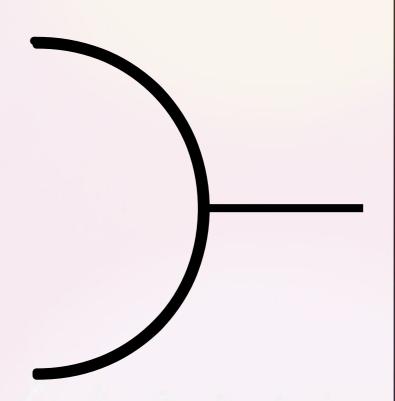


### Interface Provida e Requerida

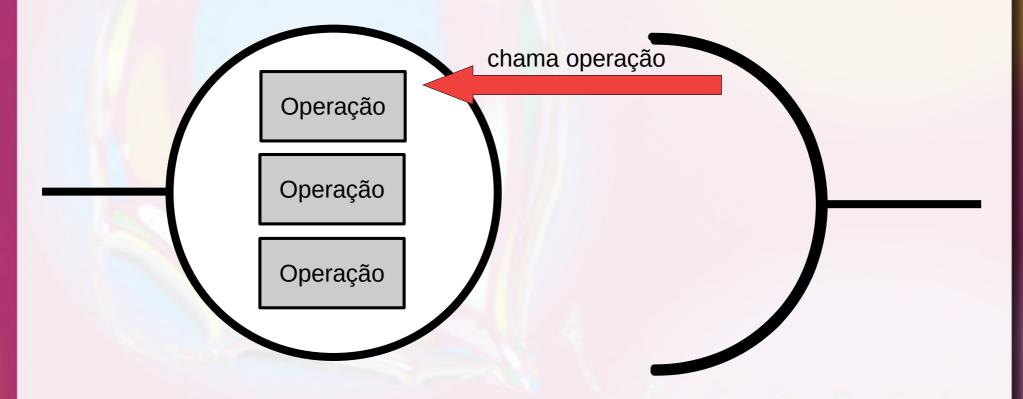
Provida

Requerida

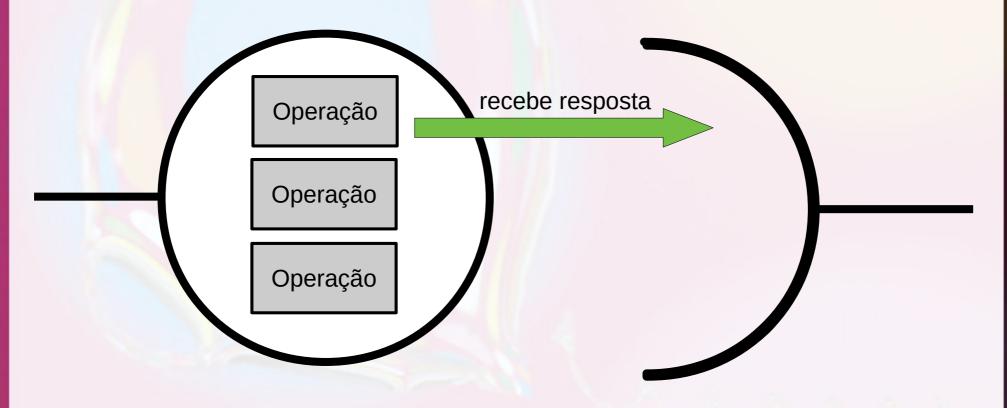




### Interface Provida e Requerida Provida Requerida



## Interface Provida e Requerida Provida Requerida



### Componente Console

«interface»

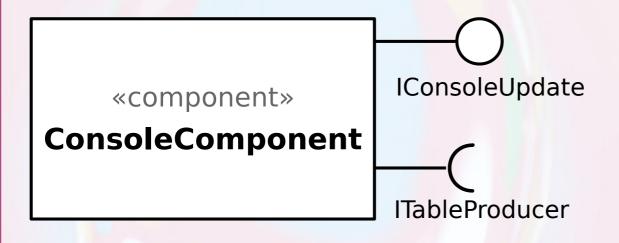
**IConsoleUpdate** 

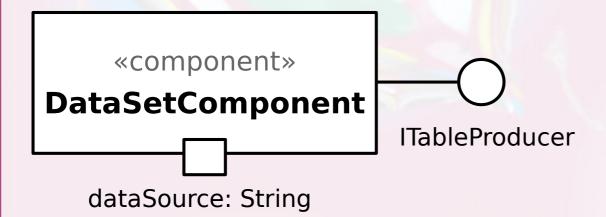
+ update()

«component»

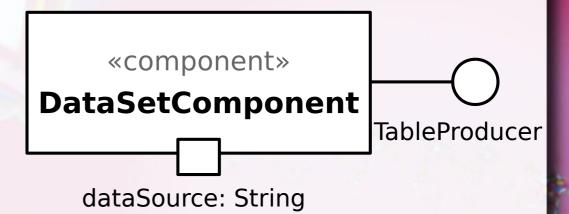
ConsoleComponent

ITableProducer

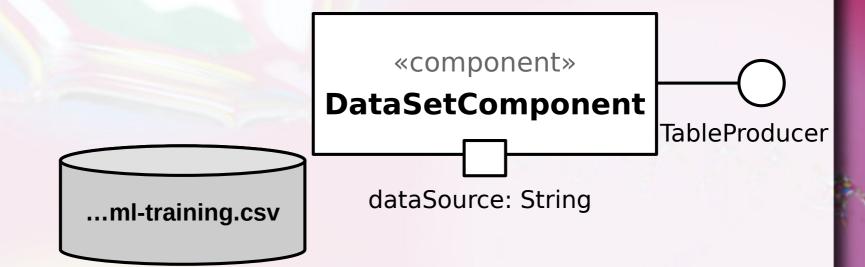




```
IDataSet dataset = new DataSetComponent();
```



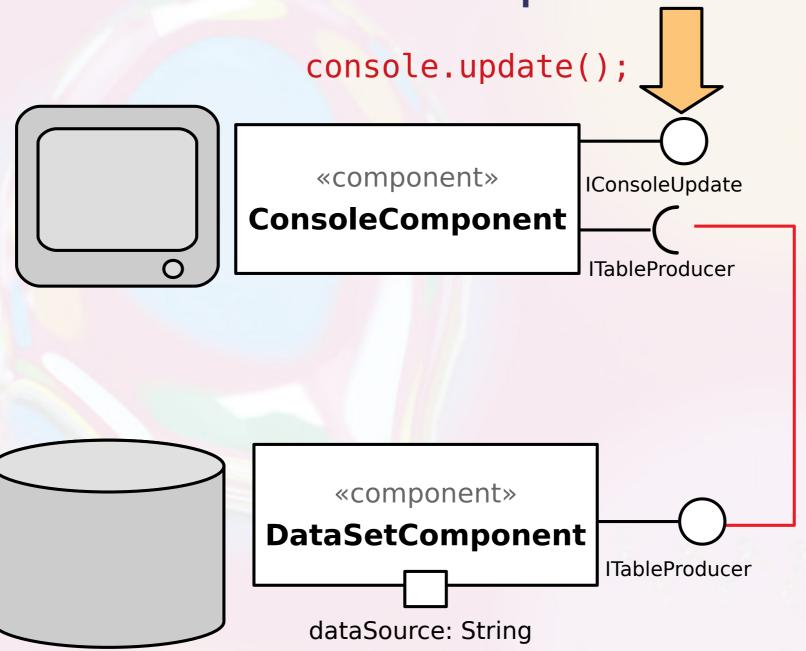
```
IDataSet dataset = new DataSetComponent();
dataset.setDataSource("...ml-training.csv");
```

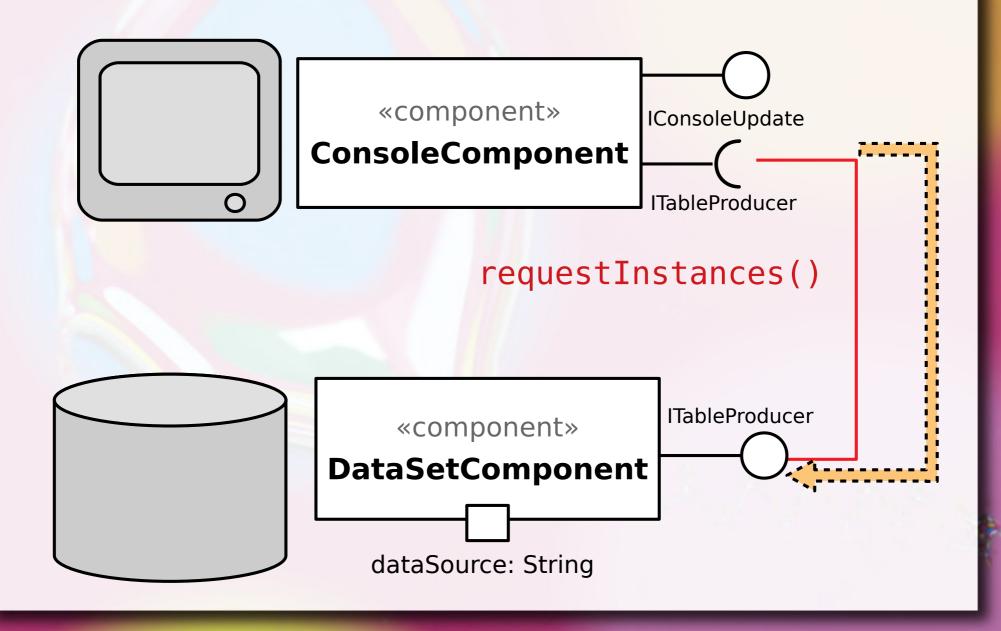


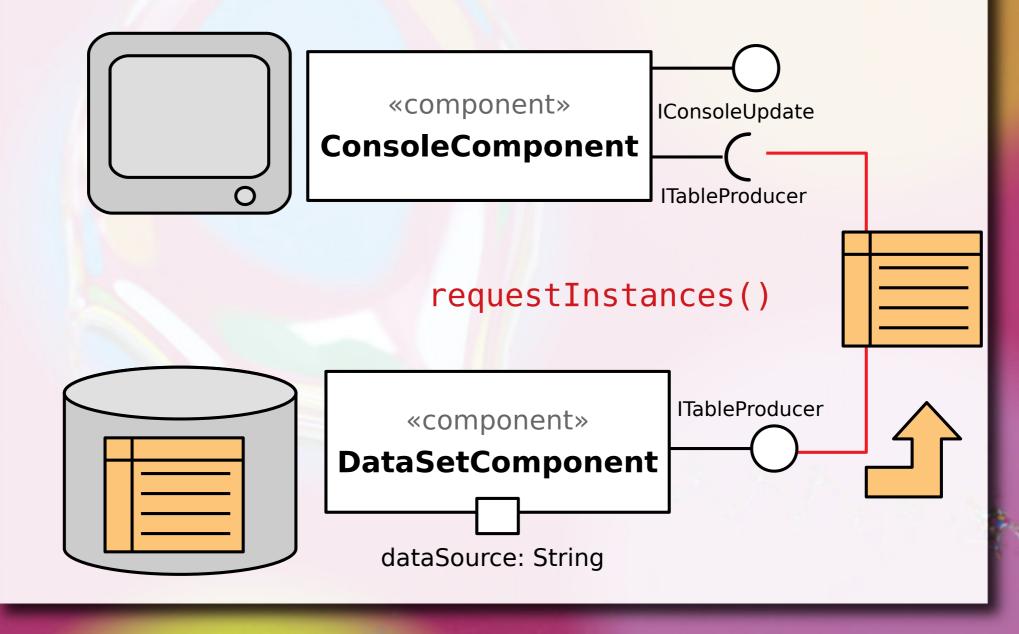
```
IDataSet dataset = new DataSetComponent();
dataset.setDataSource("....csv");
IConsole console = new ConsoleComponent();
                                 «component»
                                                  IConsoleUpdate
                             ConsoleComponent
                                                  ITableProducer
                                 «component»
                             DataSetComponent
                                                  ITableProducer
                                dataSource: String
              ...ml-training.csv
```

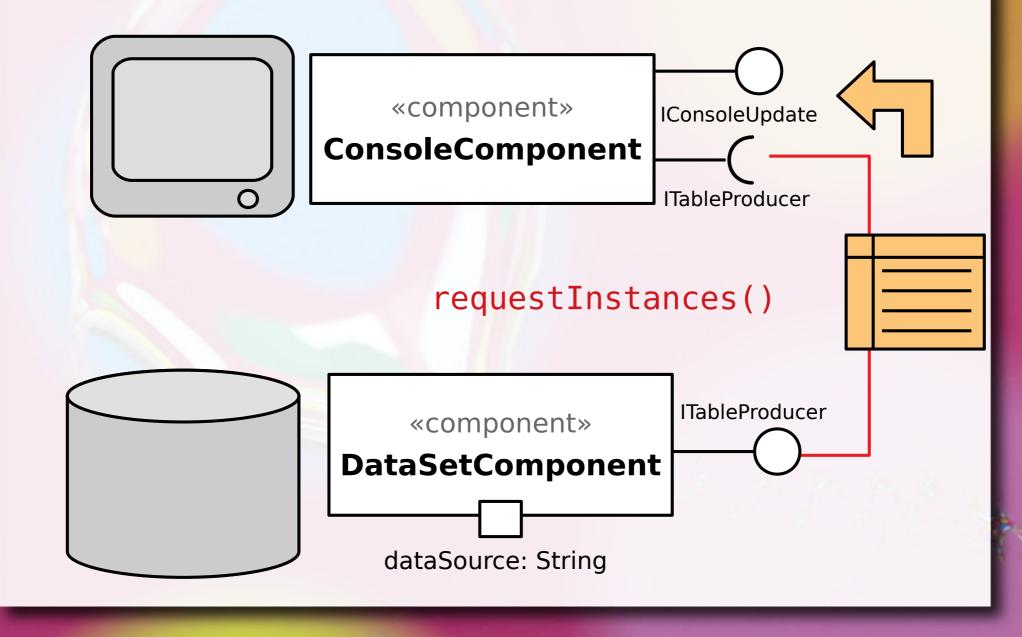
```
IDataSet dataset = new DataSetComponent();
dataset.setDataSource("....csv");
IConsole console = new ConsoleComponent();
                                 «component»
                                                  IConsoleUpdate
console.connect(dataset
                             ConsoleComponent
                                                  ITableProducer
                                 «component»
                             DataSetComponent
                                                  ITableProducer
                               dataSource: String
              ...ml-training.csv
```

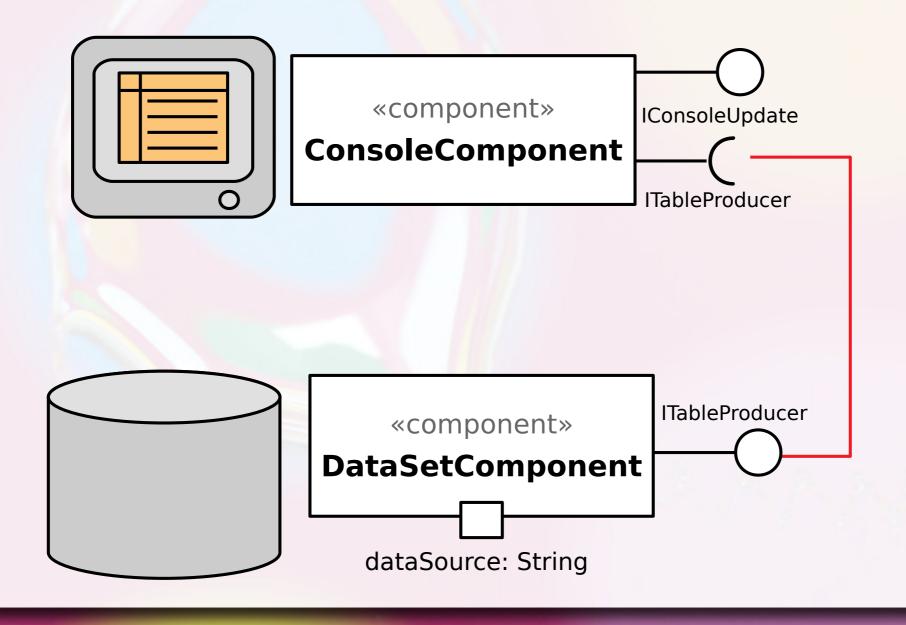
```
IDataSet dataset = new DataSetComponent();
dataset.setDataSource("....csv");
IConsole console = new ConsoleComponent();
                                «component»
                                                 IConsoleUpdate
console.connect(dataset
                            ConsoleComponent
                                                 ITableProducer
console.update();
                                «component»
                            DataSetComponent
                                                 ITableProducer
                               dataSource: String
              ...ml-training.csv
```







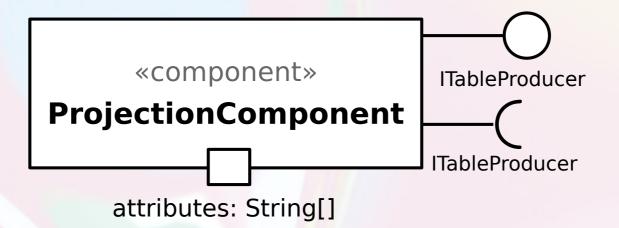




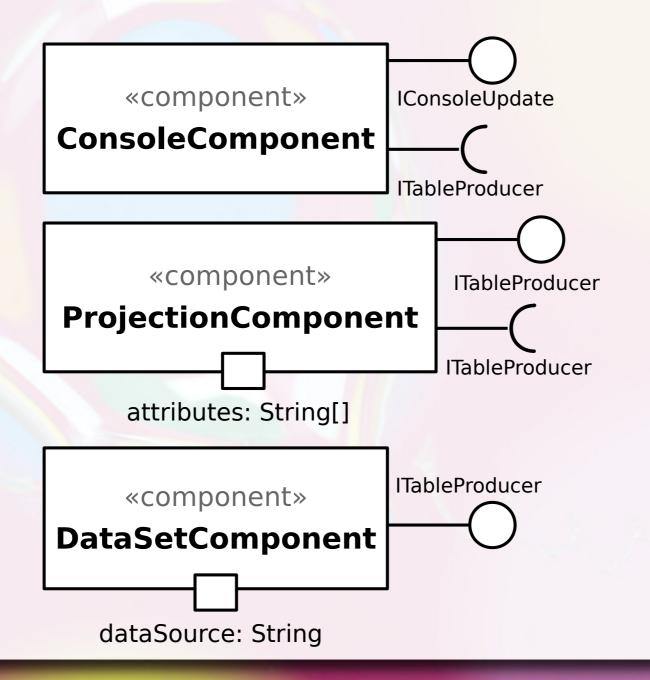
### Exercício 3

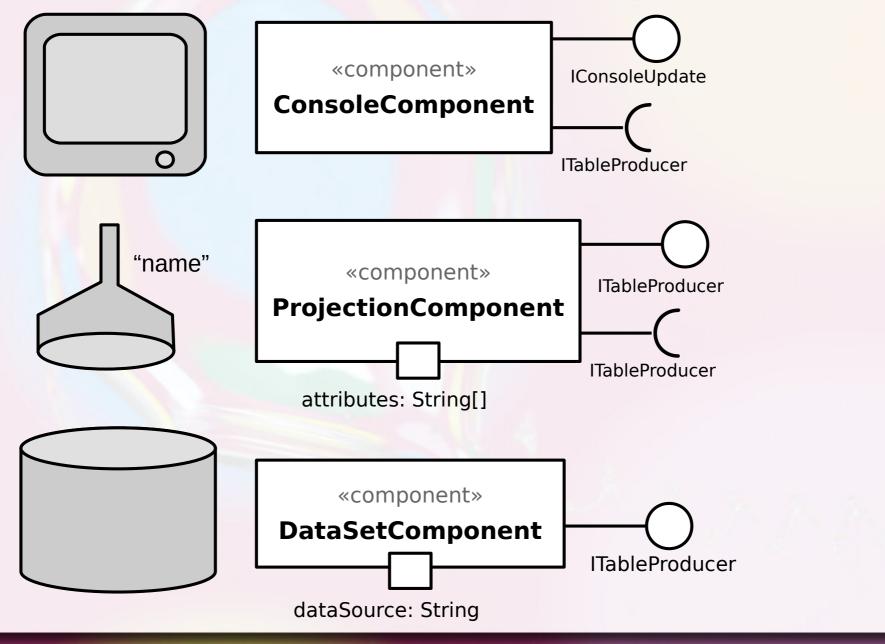
 Faça um diagrama UML de como seria a interface de um componente que realize uma filtragem da coluna de "name" da tabela.

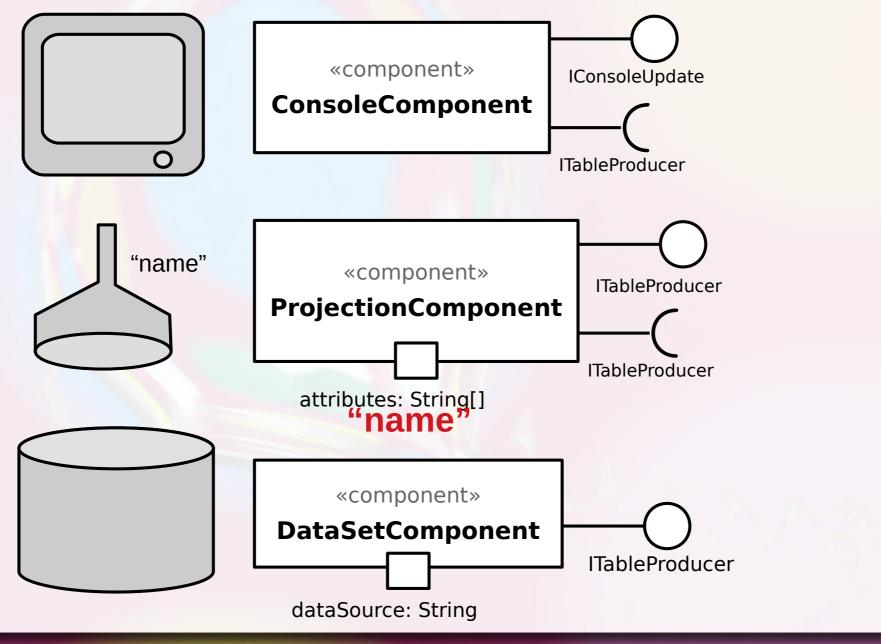
### Componente Projection

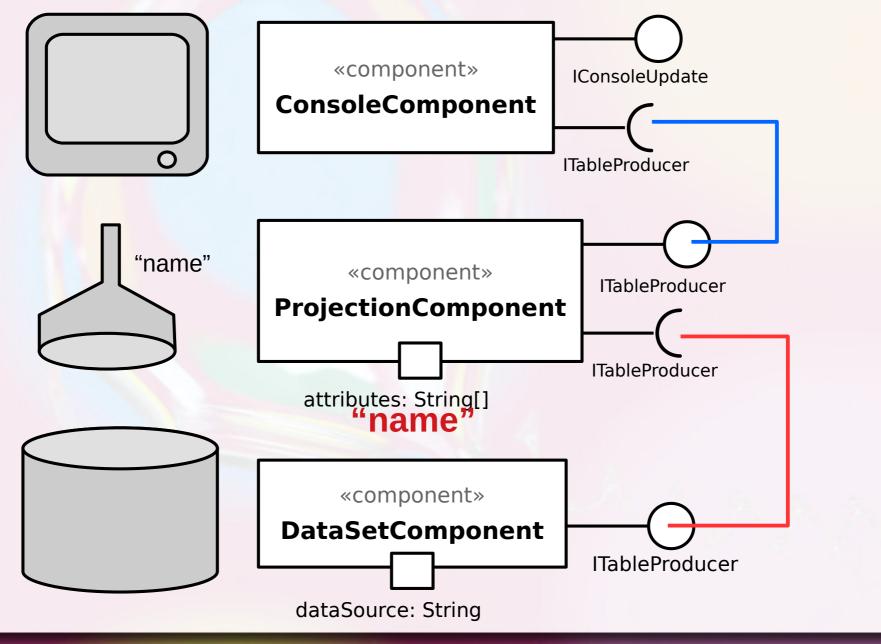


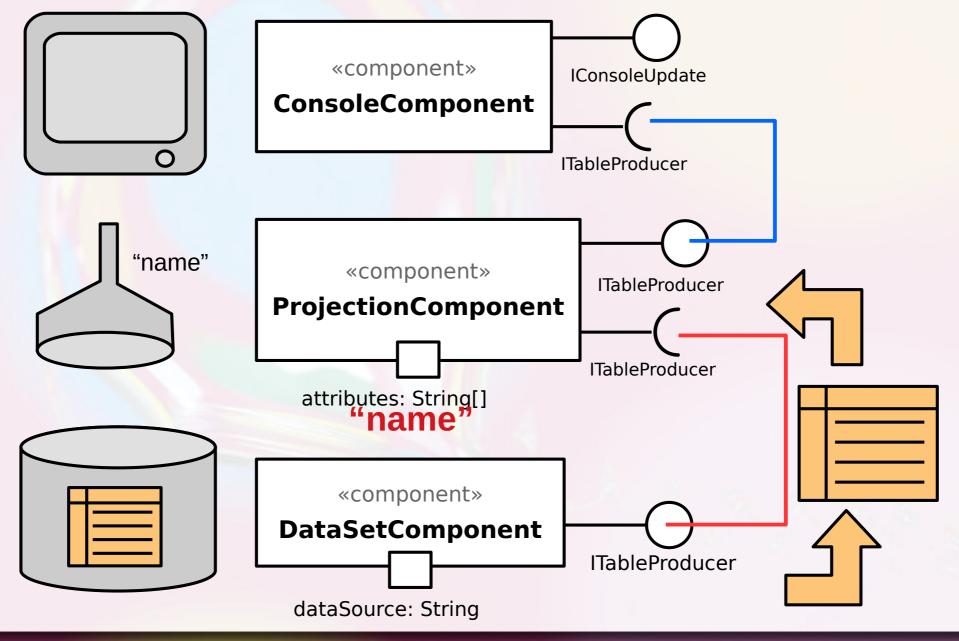
### Conectando Três Componentes

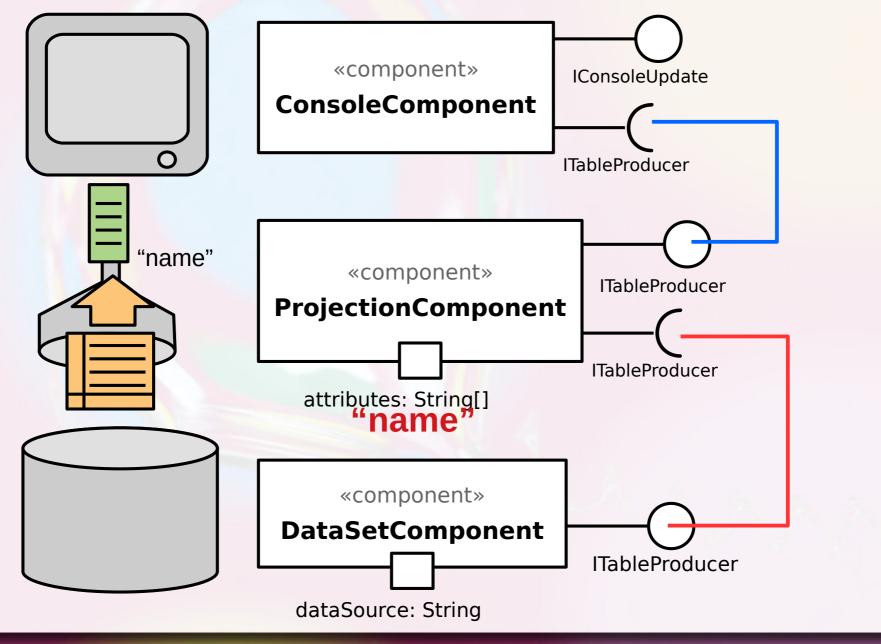


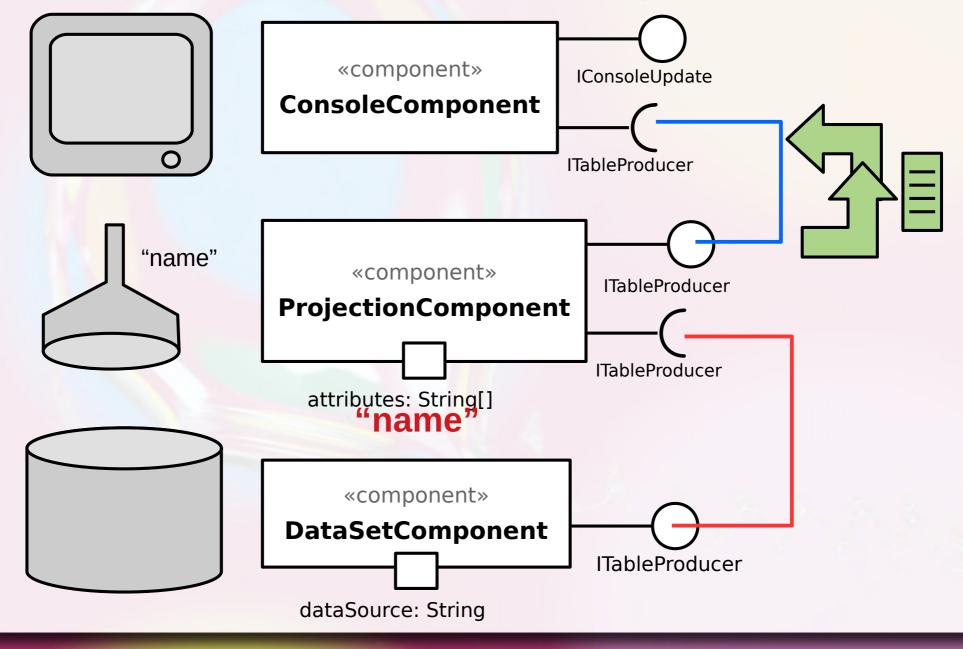


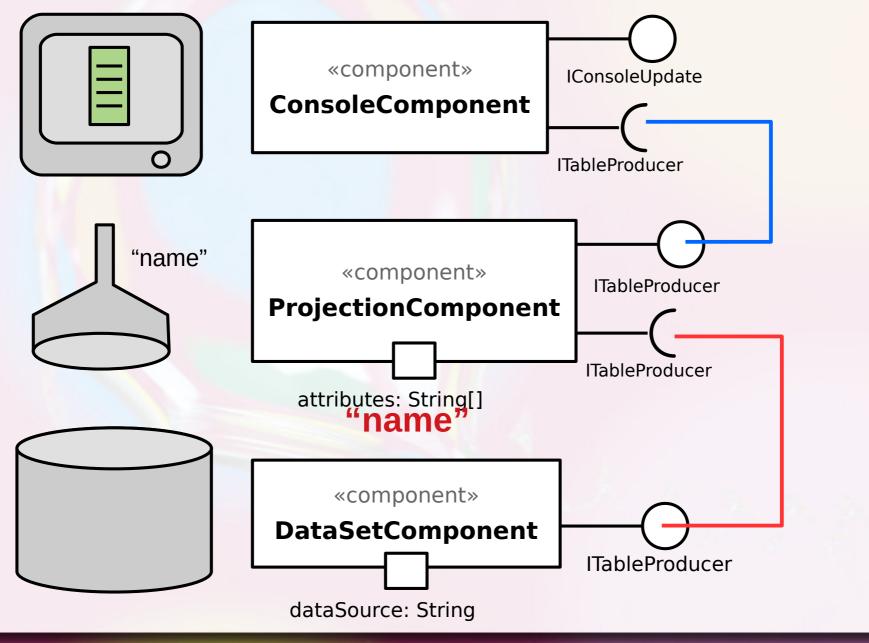




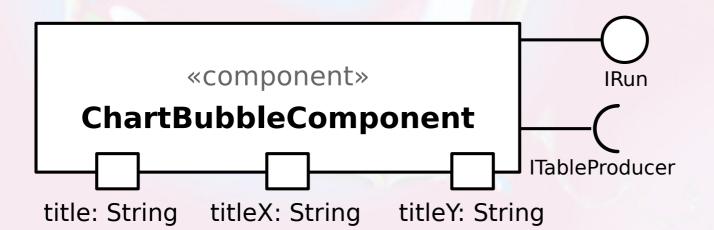






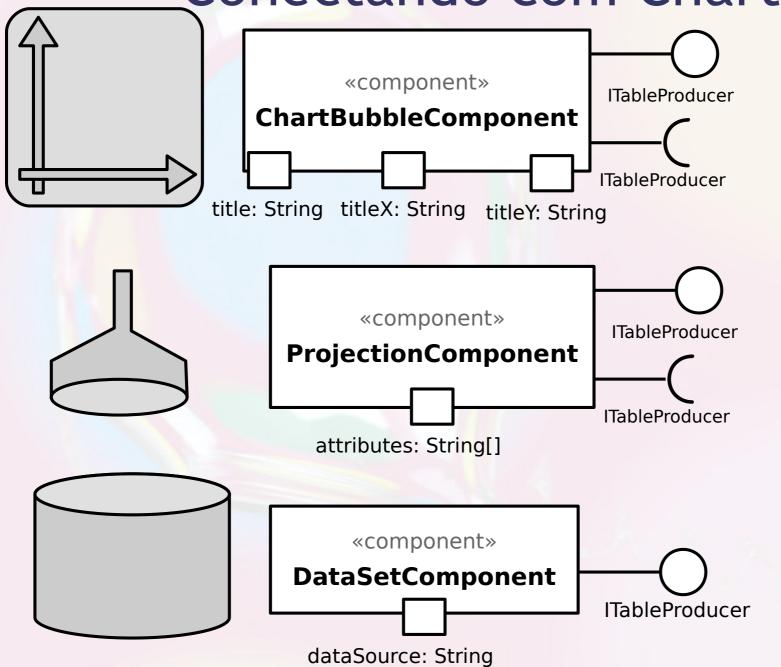


# Componente Chart

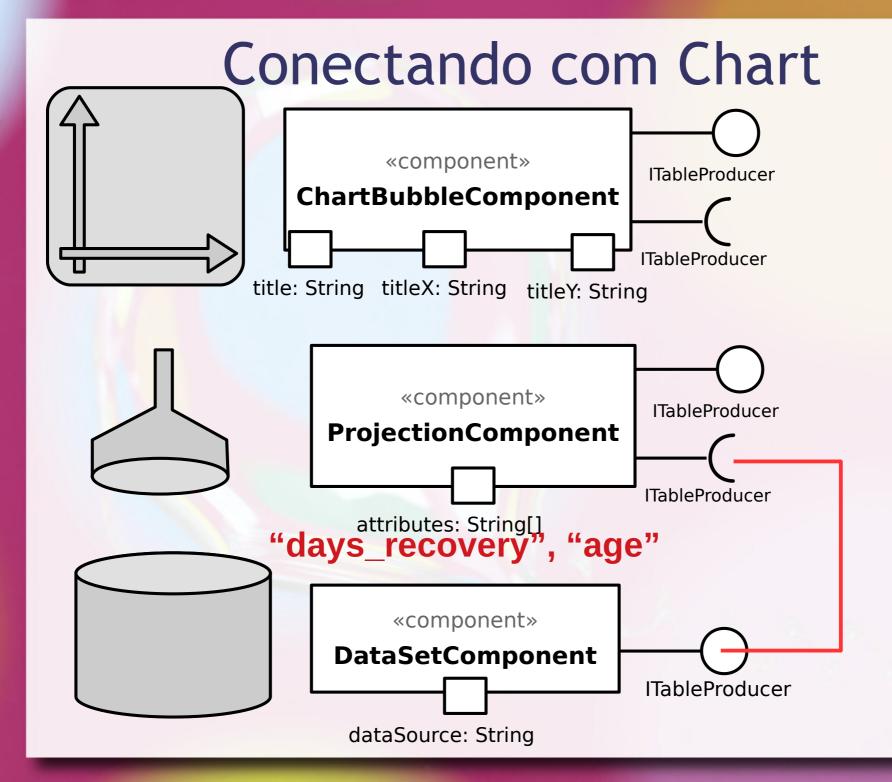


## Exercício 4

 Apresente um gráfico comparativo entre idade e tempo de recuperação dos zumbis. Conectando com Chart



#### Conectando com Chart «component» **ITableProducer ChartBubbleComponent ITableProducer** title: String titleX: String titleY: String «component» **ITableProducer ProjectionComponent ITableProducer** "days\_recovery", "age" «component» **DataSetComponent ITableProducer** dataSource: String

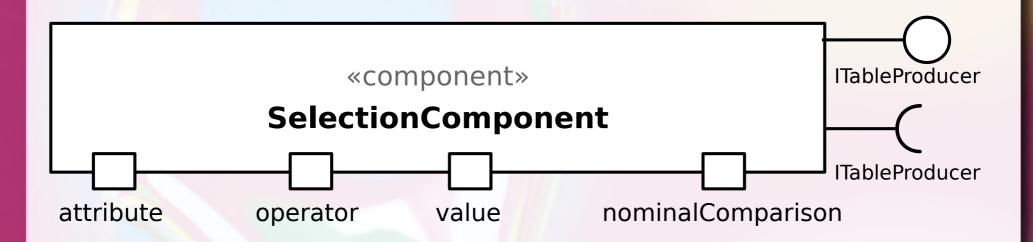


#### Conectando com Chart «component» **ITableProducer ChartBubbleComponent ITableProducer** title: String titleX: String titleY: String «component» **ITableProducer ProjectionComponent ITableProducer** "days\_recovery", "age" «component» **DataSetComponent ITableProducer** dataSource: String

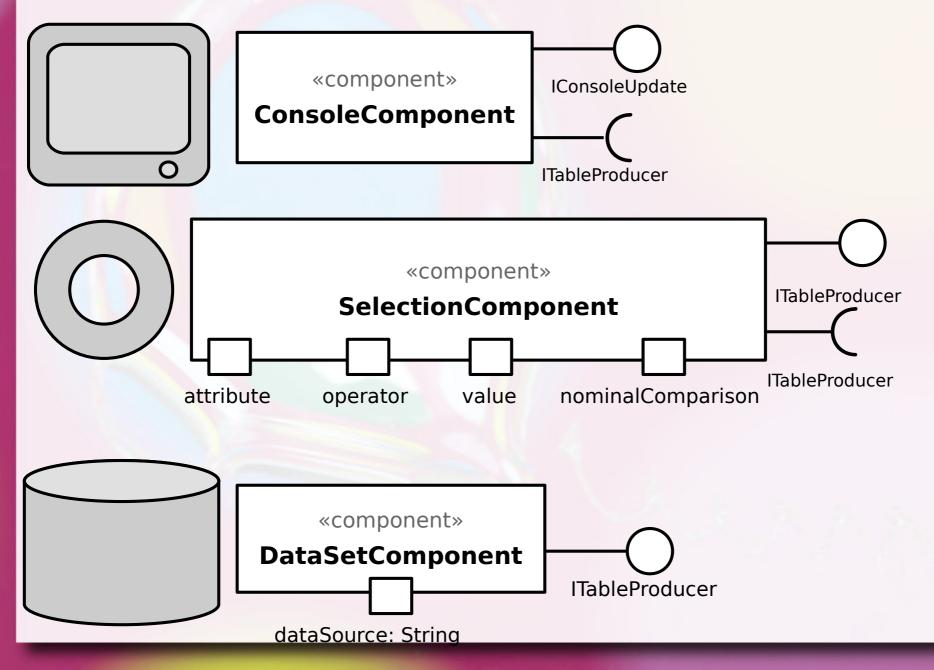
#### Exercício 5

 Apresente o DataSet filtrando a doença "bacterial\_infection".

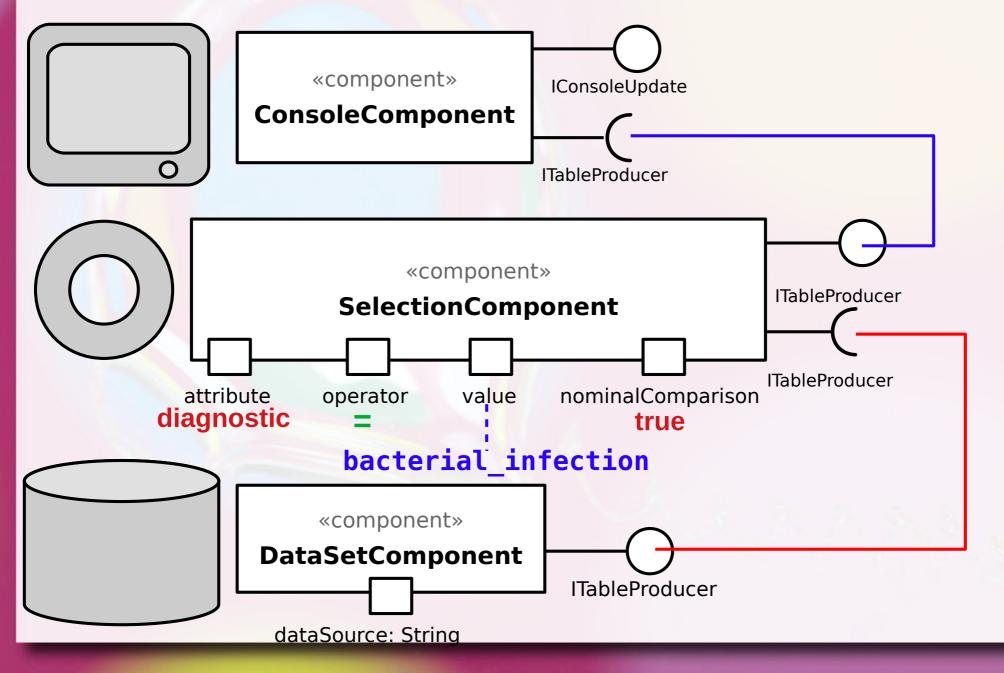
## Componente Selection



#### Conectando com Selection

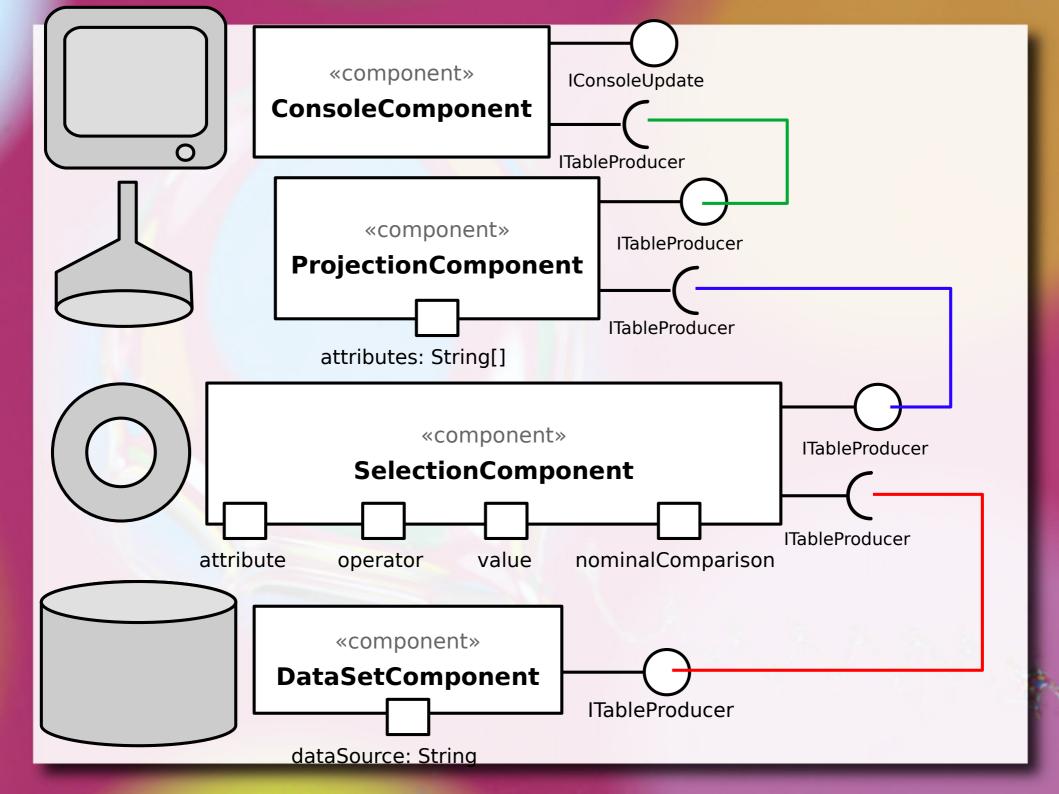


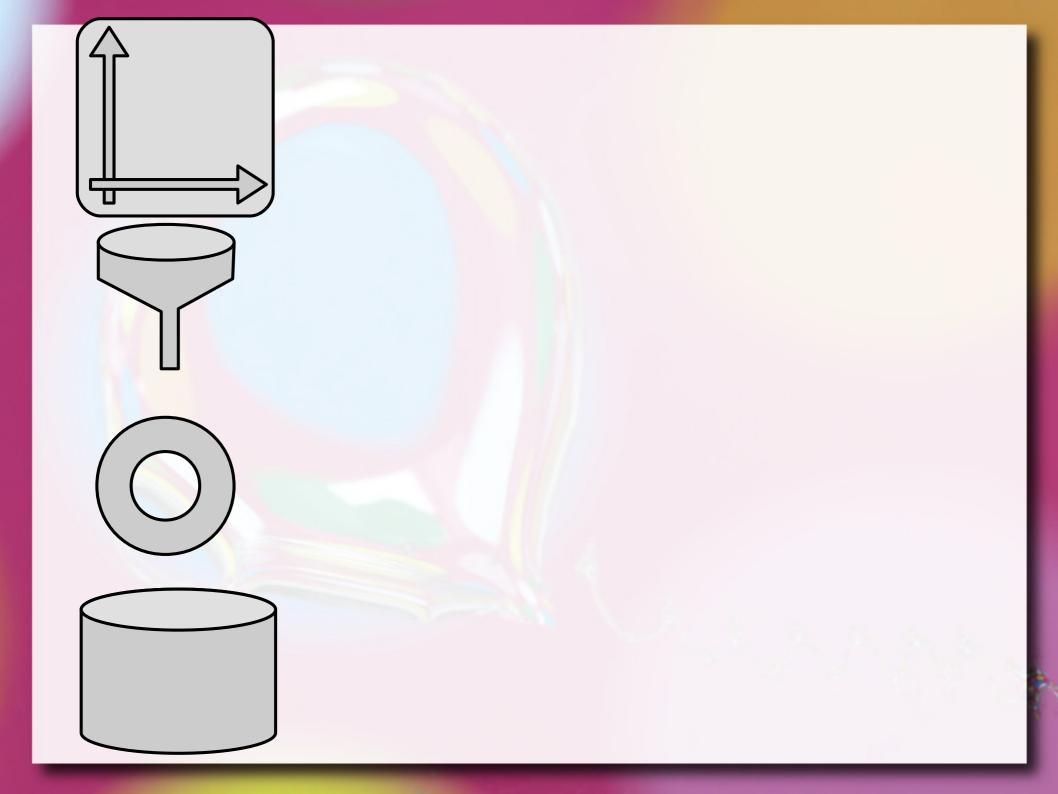
#### Conectando com Selection



#### Exercício 6

 Apresente um gráfico comparativo entre idade e tempo de recuperação, filtrando apenas a doença "bacterial\_infection".





#### Visão Externa

- Visão Externa (esta aula)
  - Foco: blackbox
  - Abstração das funcionalidades de um componente vendo-o externamente através de suas interfaces
  - □ Uso de componentes → Composição
- Visão Interna (próxima aula)
  - Foco: whitebox
  - Como um componente é implementado internamente

# Exercício 2 Mercante Interplanetário







# Exercício 2 Componente Mercado Planeta

#### **Operações:**

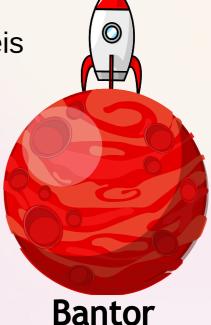
- Verificar mercadorias disponíveis

- Comprar mercadorias

- Vender mercadorias



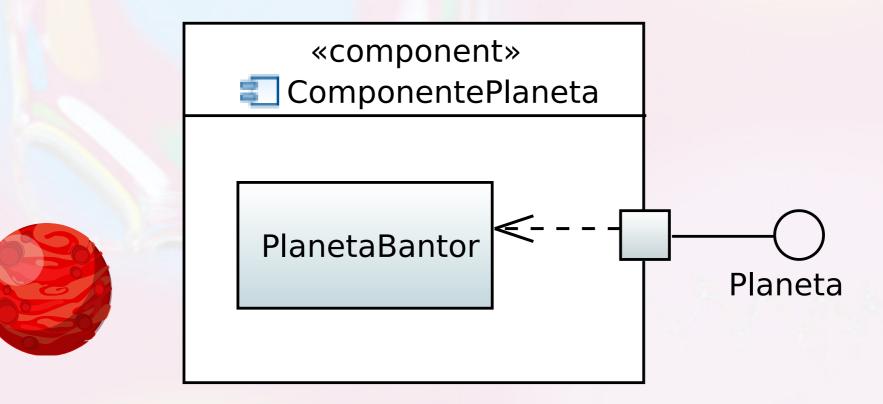
**Pindora** 



Zeta

#### Exercício 2

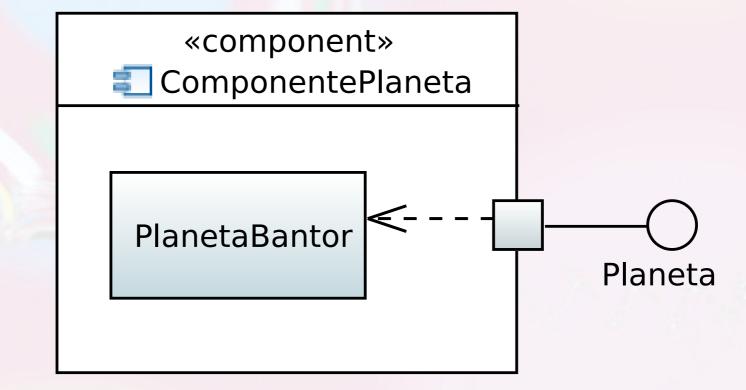
 Instancie o componente a seguir e atribua a uma variável.



#### Exercício 2

 Instancie o componente a seguir e atribua a uma variável:

```
Planeta p = new PlanetaBantor();
```





#### Exercício 2.5

 Escreva duas linhas de código para listar todas as mercadorias e verificar o preço de compra da mercadoria "Pistola Xist Paralisante".



#### Exercício 2.5

- Escreva duas linhas de código para listar todas as mercadorias e verificar o preço de compra da mercadoria "Pistola Xist Paralisante".
- System.out.println(p.listaMercadorias());
   System.out.println(p.precoCompraMercadoria("Pistola Xist ..."));



#### **Operações:**

- Verificar mercadorias disponíveis
- Verificar preço de compra de uma mercadoria
- Verificar preço de venda de uma mercadoria



#### Referências

- Caires, Luis. Fundamentos e Tecnologias de Componentes (slides).
   Faculdade de Ciências e Tecnologia, Universidade Nova de Lisboa, 2002.
- Cheesman, J., & Daniels, J. (2000). UML Components: A simple process for specifying component-based software. Addison-Wesley.
- Cook, S., Bock, C., Rivett, P., Rutt, T., Seidewitz, E., Selic, B., & Tolbert, D. (2015). OMG Unified Modeling Language (OMG UML) version 2.5. Needham. Retrieved from http://www.omg.org/spec/UML/2.5/
- Szyperski, C. Component Software: Beyond Object-Oriented
   Programming. Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., 2002.

#### Referências

- Comella-Dorda, S. Component Object Model (COM), DCOM, and Related
   Capabilities. Carnegie Mellon University, março de 2001.
- Cook, S., Bock, C., Rivett, P., Rutt, T., Seidewitz, E., Selic, B., & Tolbert,
   D. (2015). OMG Unified Modeling Language (OMG UML) version 2.5.
   Needham. Retrieved from http://www.omg.org/spec/UML/2.5/
- Gamma, E. Helm, R. Johnson, R. Vlissides, J. Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison-Wesley, 1995.
- Martin, R. C. Design Principles and Design Patterns. Object Mentor, 2000.
- Parrish, R. XPCOM Part 1: An introduction to XPCOM. DeveloperWorks, fevereiro de 2001, on-line:
   http://www.ibm.com/developerworks/webservices/library/co-xpcom.html
- Williams, S. & Kindel, C. The Component Object Model: A Technical Overview. Microsoft Corporation, 1994

## André Santanchè

http://www.ic.unicamp.br/~santanche

# Licença

- Estes slides são concedidos sob uma Licença Creative Commons. Sob as seguintes condições: Atribuição, Uso Não-Comercial e Compartilhamento pela mesma Licença.
- Mais detalhes sobre a referida licença Creative Commons veja no link:

http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/

Agradecimento a Doug Wheller [
 http://www.flickr.com/photos/doug888888/] por sua fotografia
 "Water drop" usada na capa e nos fundos, disponível em [
 http://www.flickr.com/photos/doug888888/7032440831/]
 vide licença específica da fotografia.