# Programa da Disciplina

MC302 - Programação Orientada a Objetos

Instituto de Computação Universidade Estadual de Campinas 1° semestre de 2011 Turmas E e F

Professor: André Santanchè PED: Luciano Chaves

#### **Horários**

Terça: 21:00 às 23:00 (sala CB05) Quinta: 19:00 às 21:00 (sala CB10)

Sábado: 10:00 às 12:00 (salas CC02 e CC03)

#### **Ementa**

Conceitos básicos e avançados de programação orientada a objetos. Aplicação dos conceitos usando uma linguagem orientada a objetos.

#### **Programa**

- Introdução ao Java
- Tipos primitivos e seus operadores
- Estruturas de controle
- Introdução à orientação a objetos
- Definição de classes e manipulação de objetos
- Encapsulamento
  - Modificadores de acesso
- Componentes de software
  - Javabeans
- Arrays
- Herança
- Polimorfismo
  - Amarração estática e dinâmica
- Exceções e asserções
- Classes abstratas e interfaces
- Padrões de projeto
- Frameworks
- Coleções
- Entrada e saída
- Serialização de objetos e persistência
- Metaclasses
- Interfaces Gráficas

### Critérios de Avaliação

O curso terá duas provas e um trabalho, cujas datas de entrega são:

- 1º prova 19/04
- 2° prova 09/06
- Trabalho 04/06 (data final)

A especificação do trabalho será entregue em documento específico. O trabalho terá datas de entrega parciais que serão definidas em sala durante o curso.

Cálculo da média (sem exame): média\_se = (prova\_1 \* 3,5 + prova\_2 \* 3,5 + trabalho \* 3) / 10

#### Exame final

- Estarão dispensados do exame apenas os alunos com média\_se >= 7
- Data de realização: 12/07
- Neste caso o cálculo da média para alunos que precisam do exame:
  - o média\_final = (média\_se \* 6,5 + nota\_exame \* 3,5) / 10

## **Bibliografia**

MEYER, Bertrand. Object-Oriented Software Construction, 2a edição. Prentice Hall, 2000.

BARNES, J. David, KÖLLING, Michael. Programação Orientada a Objetos com Java. Pearson, 2004.

DEITEL, H. M., DEITEL, P. J. Java: Como Programar. Pearson Brasil, 2005.

ECKEL, Bruce. Thinking in Java. Prentice Hall, 2005.

SUN MICROSYSTEMS. The Java Tutorial. http://java.sun.com/docs/books/tutorial/