## Viện Toán ứng dụng và Tin học, Trường ĐHBKHN Bài tập môn các mô hình ngẫu nhiên và ứng dung

 $\clubsuit$  Ngày 13 tháng 3 năm 2020

**Câu 1**: Cho xích Markov  $(X_n)_{n\geq 0}$  với không gian trạng thái

 $\mathbb{I} = \{0, 1, 2\}$ , phân phối ban đầu  $\lambda = (1, 0, 0)$  và ma trận xác suất chuyển

$$\mathbb{P} = \begin{bmatrix} 3/7 & 3/7 & 1/7 \\ \alpha\% & 0.7 - \alpha\% & 0.3 \\ 1/11 & 2/11 & 8/11 \end{bmatrix}$$

Đặt  $Y_n = \begin{cases} -1 & \text{nếu } X_n = 0 \\ 1 & \text{nếu } X_n \neq 0 \end{cases}$  Chứng tổ rằng  $(X_n)_{n \geq 0}$  là xích Markov, tìm ma trận xác suất chuyển  $\mathbb Q$  của  $(Y_n)_{n \geq 0}$ .

**Câu 2**: Cho xích Markov ma trận xác suất chuyển có các trạng thái  $\mathbb{I}=\{0,1,2\}$  và phân phối ban đầu  $\lambda=(0.3,0.5,0.2)$ 

$$\mathbb{P} = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 & 0\\ 0.6 & \alpha\% & 0.4 - \alpha\%\\ 0.6 & 0.2 & 0.2\\ 0.5 & 0.3 & 0.2 \end{bmatrix}$$

- (a) Tìm  $\mathbb{P}^{(n)}$ ,  $2 \le n \in \mathbb{N}$
- (b) Tìm phân phối của xích sau n bước,  $\lambda^{(n)}, 2 \leq n \in \mathbb{N}$

**Câu 3**: Phân lớp và kiểm tra tính tối giản của xích Markov bằng quan hệ liên thông với  $\mathbb{I} = \{0, 1, 2, 3\}$  và ma trận xác suất chuyển

$$a, \mathbb{P}_1 = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 & 0.5 \\ 0.5 & 0 & 0 & 0.5 \end{bmatrix} b, \mathbb{P}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \end{bmatrix}$$

- **Câu 4**: Hãy code bằng Jupyter Python nhập không gian trạng thái  $\mathbb{I}$ , nhập ma trận xác suất chuyển  $\mathbb{P}$  của một xích Markov. Viết thuật toán nhập hai trạng thái  $(i,j) \in \mathbb{I}$  đưa ra kết quả trả về là:
  - (a) Trạng thái i đến được trạng thái j
  - (b) Trạng thái i liên thông với trạng thái j

Câu 5: Hãy code bằng Jupy<br/>ter Python nhập không gian trạng thái I, nhập ma trận xác suất chuyển ℙ<br/> của một xích Markov. Viết thuật toán kiểm tra xem xích Markov trên có phải là chính quy hay<br/> không?

