PROJET DEVELOPPEMENT WEB 2022-2023



REPUBLIQUE DU SENEGAL _ UN PEUPLE - UN BUT - UNE FOI Ministère de l'enseignement supérieur de la recherche et de l'innovation



UFR DES SCIENCES APPLIQUEES ET TECHNOLOGIES
SECTION: informatique NIVEAU: Licence3
(Système d'information & MIAGE)

RAPPORT DE Projet



Conception et implémentation D'une application de réservation En ligne de rendez-vous Chez le médecin

Participants

❖ Alioune Badara Sadia BADJI	P31 2400
❖ Souleymane Ndiogou SY	P31 2337
❖ Cheikh Sadibou SONKO	P31 2247
❖ Pascal Athiou DIATTA	P31 2259
❖ Mohamed GAYE	P30 77
❖ Saly FAYE	P31 2113

Pr. Awa Diattara Diop

BILAN PERSONNEL

Souleymane Ndiogou SY

Ce projet portant sur le développement de la partie front-end d'une application de réservation en ligne de rendez-vous chez le médecin a été une expérience des plus enrichissantes.

La collaboration au sein de l'équipe nous a permis d'atteindre nos objectifs fixés et de mener à bien ce projet avec succès.

Ce projet a également été l'occasion pour moi de consolider mes compétences en HTML, CSS et JavaScript. J'ai pu mettre en pratique ces connaissances et de les développer, tout en contribuant à la réalisation de l'application.

Pascal Athiou DIATTA

A travers la conception de SANTE CONNECT, on a eu à appliquer les notions en développement web acquises en cours.

Ce projet a été extrêmement bénéfique car il nous a permis d'approfondir nos connaissances en HTML CSS et en JavaScript. On a pu aussi améliorer notre esprit d'équipe.

SANTE CONNECT est ma toute première expérience en développement web. J'en suis très fier et j'ai hâte de recommencer.

Saly Faye

Travailler sur ce projet, m'a permis non seulement d'acquérir de nouvelles connaissances en développement web (HTML, CSS, JAVASCRIPT) mais aussi d'entretenir des relations qui m'ont initié sur le principe de travailler en équipe, ce qui constitue une forte expérience professionnelle.

Malgré cette belle expérience, nous n'avions pas mal de difficultés surtout avec la distance.

Alioune Badara Sadia Badji

Après un long moment passé sur ce projet qui est un projet qui peut contribuer au développement de notre pays.

J'ai tiré beaucoup d'expériences à travers ce projet déjà le fait de pour travailler en équipe car j'ai eu la chance de me renforcer en connaissance avec les connaissances que mes coéquipiers mais aussi ce qui m'as marqué le plus sur ce projet c'est ça m'as permis de faire beaucoup de recherches en HTML, CSS et JavaScript.

PROJET DEVELOPPEMENT WEB 2022-2023

Comme sur beaucoup de mes pages que j'ai pages j'avais d'énormes difficultés pour gérer les responsives car je butter beaucoup sur des overflow mais grâce avec l'aide de mon équipe déterminé j'ai pu éviter ces trucs. En somme ce projet nous permis de bien assimiler HTML, CSS et JavaScript.

Cheikh Sadibou Sonko

J'ai trouvé l'expérience de travailler sur la partie front-end de la plate-forme SantéConnect extrêmement enrichissante. La bonne collaboration au sein de l'équipe a été cruciale pour atteindre nos objectifs et assurer le succès de ce projet. Cette occasion m'a permis d'améliorer mes compétences en conception avec Figma. Avant d'entamer SantéConnect, je n'avais pas de connaissances avec l'outil. Mais c'était un défi à relever parce qu'il nous fallait une maquette pour pouvoir réaliser la plate-forme. Ce projet m'a aussi permis d'améliorer ma collaboration avec l'équipe puisque c'est moi qui ai réalisé la base du projet(La Barre de Navigation et la partie contenu) qui se retrouve dans toutes les pages de la plate-forme mis à part la partie authentification afin de faciliter le travail à l'équipe. J'ai aussi pu renforcer ma maîtrise des techniques de conception responsive, et d'approfondir mes compétences en JavaScript .

Et enfin, la partie la plus corsée pour moi a été l'assemblage du projet car dans un premier temps, je devais regrouper les codes des membres de l'équipe puis lier les pages entre elles pour avoir la première version fonctionnelle de la plateforme.

Ce n'était pas facile mais on l'a fait. Et je peux dire que je suis très fier de l'équipe.

Mohamed Gaye

Au cours de ce projet, j'ai été chargé d'implémenter la partie admin, superadmin, la division des taches avec upload des codes dans le cloud et le déploiement de l'application.

A la base, avec l'effectif de l'équipe pour une seule tâche (le Front), je me disais que ça allait être difficile.

Et si tout le monde prenait des pages à coder, on allait galérer à l'assemblage car pour un composant, on peut avoir plusieurs codes différents et côté temps, c'était quasi impossible. Et c'est là que m'est venue l'idée de rassembler tous les codes qui se ressemblent dans un drive accessible à tous

https://docs.google.com/document/d/1Wfz84zNdyTs8Qald9gIRWuiwC4zTAoNKc ZhSeovC vs/edit?usp=sharing et de répartir les tâches pour que tout le monde puisse coder une partie, et mettre le code et les fichiers associés dans le drive. Du coup le code va ressembler à de l'orienté Objet avec tous les imports dans le head.

Au début c'était un peu difficile à mettre en œuvre car on avait des conventions à respecter surtout au niveau de l'architecture.

Mais toute l'équipe a su adopter cette approche et à la fin on a eu un produit propre et sympa!

PROJET DEVELOPPEMENT WEB 2022-2023

Ce projet m'a été d'une grande utilité car j'ai pu découvrir une nouvelle méthode de travail en groupe avec comme outil le cloud.