

Viikkoraportti 4

taistelutoiminnasta Tiralabrassa

kirjoitti panssarintorjuntajääkäri Martikainen / 1.PstK

Mitä opin tällä viikolla?

Testien kirjoittaminen on loppujen lopuksi kohtalaisen haastavaa. Etenkin, mikäli mieli tehdä niistä sellaiset, että ne olisivat mahdollisimman mukautuvia minimaalisella kovakoodauksella.

Mikä jäi epäselväksi?

En oikein tiedä, miten algoritmien suorituskkyä pitäisi esittää graafisesti. Riittääkö visualisointi käyttöliittymässä löydetystä reitistä ja siihen kuluneesta ajasta, vai pitäisikö suorituskkyä jotenkin esittää ihan käyrillä graafissa?

Miten ohjelma on edistynyt?

Ohjelma on perustoiminnallisuudeltaan valmis, joskin käyttöliittymän puolella on vielä tekemistä sen suhteen, että em. toiminnallisuus nivoutuu tekeillä olevaan peliin.

Mitä teen seuraavaksi?

Nivon uudet osat osaksi peliä, ja jatkan testien kirjoittamista.

