

Rakas päiväkirja,

Mitä opin tällä viikolla?

Opin, etten saa metodien kommentointia lukuunottamatta oikein mitään aikaan, jos teen töitä 12h päivässä.

Mikä jäi epäselväksi?

Olen nyt siis tehnyt A*- ja Dijkstra-toteutukset, jotka vaikuttavat toimivan oikein hyvin. En tosin ole vielä sorvannut kätevää tapaa etsittävän reitin maalin asettamiselle pelin sisällä, mutta se on tarkoitus toteuttaa viikonloppuna monen muun asian muassa.

Nämä em. algoritmit tarvitsevat jonkinlaisen PriorityQueue-toteutuksen toimiakseen, ja olenkin jo kirjoittanut sellaisen. Ongelmana on, että se on kaikkea muuta kuin tehokas verrattuna Javan valmiiseen kalustoon. Nykyisellään siinä asetetaan jonon alkiot paikalleen jotakuinkin Bubblesort-tyylillä, ja parhaimmillaankin se suoriutunee korkeintaan $O(n)$ ajassa.

Minimikeko olisi siis saatava aikaan.

Miten ohjelma on edistynyt?

Huonosti. Tarvitsen ainakin pari peräkkäistä päivää pyhitetyksi kokonaan tälle projektille ilman häiriöitä, jotta tämä alkaa kulkea taas kunnolla. Kaiken lisäksi sekä tätä kurssia varten kirjoittamani neljä luokkaa, että muu koodi on täynnä tämä-olisi-pitänyt-kirjoittaa-uusiksi-jo-ajat-sitten -metodeja. Clean code on vielä kaukana. En ole myöskään ehtinyt kirjoittaa JUnit-testejä lainkaan, joskin olen testannut koodia erilaisilla syötteillä varmistuakseni metodien oikeasta toiminnasta.

Mitä teen seuraavaksi?

Aion yrittää minimikeon rakentamista ensimmäistä kertaa, sekä hoitaa JUnit-puolen kuntoon siltä osin, kuin se on järkevästi toteutettavissa projektin luonne huomioon ottaen. Lukuisia metodeja olisi myös kirjoitettava paremmin ja niiden logiikkaa mietittävä uusiksi.