

# Rakas päiväkirja,

## Mitä opin tällä viikolla?

Viikonloppuna ei kannata juoda kaljaa ja katsoa jääkiekkoa jos haluaa käyttää ainoat vapaapäivänsä jotenkin järkevästi hyväksi.

## Mikä jäi epäselväksi?

En ole oikein varma siitä, kuinka A\*- ja Dijkstra-algoritmit toteuttavia luokkia kannattaisi testata. Olen rakentamassa mahdollisimman ei-kovakoodattua testausta, joka poimisi satunnaisesti kaksi kriteerit täyttävää objektia pelikentältä, etsisi näille reitin, sekä vertailisi sekä löydettyä reittiä, että joidenkin reitinetsintään liittyvien objektien f-, g- ja h-arvoja testiluokassa laskettuihin arvoihin. Toisin sanoen, testaisin josko laskut menevät oikein jne.

Tämä tuntuu vähän tyhmältä, koska sama homma tehdään tietysti em. luokissa, ja olen tavannut asiaankuuluvia metodeja jo kyllästymiseen asti.

## Miten ohjelma on edistynyt?

En ole saanut aikaiseksi oikein muuta, kuin comparator-apuluokan JUnit-testit ja Astar-luokan testauksen alkutoimia. Plus pientä hienosäätöä toisaalla.

## Mitä teen seuraavaksi?

Aion hoitaa Astar- ja Dijkstra-luokkien testit kuntoon sikäli kuin niiden toteuttaminen vaikuttaa järkevältä, ja sorvata sen jälkeen vihdoinkin oma PriorityQueue-toteutukseni kuntoon. Sekä olla juomatta liikaa kaljaa viikonloppuna.

Aion myös korjata määrittelydokumentin puutteet, kunhan luon sen uudestaan. Kyllä, hävitin alkuperäisen odt-tiedoston.